

# EESTI JALGPALLI LIIT STRATEEGILINE ARENGUKAVA 2016 – 2020

**Visioon: JALGPALL – MEIE VÕIMALUS JA VASTUTUS EESTI  
ARENDAMISEKS**

**Väärtused: Inimlikkus, ausus, pühendumus, tarkus,  
vastutustundlikkus**



# **I TIPPJALGPALL**

**Missioon: Arenenud klubid = tugevad koondised**

**Strateegilised eesmärgid:**

## **1.1. Tark, osav ja tugev jalgpallur**

Tegevused:

- 1.1.1. Palli teine pool (sh jalgpalliklassid)
- 1.1.2. Tuleviku nr 1 - spetsiifiliste positsioonide arendamise projekt
- 1.1.3. 99 mängija projekt –mängijate vaimse poole arendamine
- 1.1.4. Fookus mängijate füüsilisele arendamisele

## **1.2. Mitmekülgset haritud ja spetsialiseerunud treener**

Tegevused:

- 1.2.1. EJL poolt koolitatud tippreenerite grupp
- 1.2.2. EJL koolituste spetsialiseerumine (UEFA Elite Youth A, füüsilise ettevalmistuse treener, VV A)
- 1.2.3. Täiendkoolituste süsteem
- 1.2.4. Treenerite karjääri planeerimine
- 1.2.5. Jalgpalliliste töökohtade juurdeloomine

## **1.3. Klubijalgpall – klubis treenitud mängijatele baseeruvad visuaalselt atraktiivsed ja sportlikult tasavägised tippliigad (U-17 eliitliiga, U-21 meistriliiga, EL, Premium liiga)**

Tegevused:

- 1.3.1. Klubide noortetöö kvaliteedi süsteem
- 1.3.2. Liiga sportliku taseme tõstmiseks ja rahvusvahelise edu tagamiseks vajaliku mänguviisi arendamine kogu klubi püramiidis
- 1.3.3. U-17 eliitliiga võistkond igas litsentseeritavas klubis ja maakonnas
- 1.3.4. Klubide/piirkondade jalgpalliklassid
- 1.3.5. EJL tippreenerite suunamine maakondadesse U-17 eliitliiga sportliku taseme tõstmiseks
- 1.3.6. Klubides mängija karjääri ja sportliku arengu planeerimine, klubi mängija DNA

## **1.4. Eestlase naturile sobiva, A-koondiste edu tagava ja mängija karjääri toetava mänguviisi arendamine**

Tegevused:

- 1.4.1. Eesti mängija DNA (osavad nagu slaavlased, tugevad nagu skandinaavlased ja targad nagu eestlased)
- 1.4.2. Eesti noortekoondiste mängimise visiooni loomine
- 1.4.3. Mängimise visioonile vastav peatreener ja treenerid
- 1.4.4. Noormängija pikaajalise sportliku arengu eelistamine hetkeedule

## **VALDKONNA EEMÄRGID AASTAKS 2020:**

- 1. Eesti meeste A koondise jõudmine finaaltourniirile**
- 2. Klubi või klubide jõudmine EL või CL alagrupiturniirile**
- 3. Naiste koondise taseme järk-järguline tõstmine ja eelduste loomine naiste koondise jõudmiseks EM-finaaltourniirile**
- 4. Mitmetasandilise üleriigilise U-17 eliitliiga toimimine, U-21 meistriliiga käivitamine**
- 5. PL professionaalseks liigaks, EL iseseisvad poolprofessionaalsed klubid**

## **II HARRASTUS- JA NOORTEJALGPALL**

**Missioon: Elukestev võimalus kõigile**

**Strateegilised eesmärgid:**

### **2.1. Jalgpall iga noore liikumisharrastuses**

Tegevused:

- 2.1.1. Noorjalgpallurite sportliku arendamise printsiipide väljatöötamine
- 2.1.2. Noortevõistluste arendamine hõlpsasti osaletavaks ja kergesti organiseeritavaks (ENMV, noorte rahvaliiga)
- 2.1.3. "Jalgpall kooli" edasiarendamine – koolitused õpetajatele, kaasahaaravate videomaterjalide väljatöötamine eesmärgiga tuua laps virtuaalmaailmast tegeliku jalgpalliharrastuse juurde
- 2.1.4. Jalgpalliõpiku "Jalgpall õpetab" vol 2 väljaandmine
- 2.1.5. Jalgpall kooli õppeprogrammi, Tallinna Ülikoolile tellimus jalgpalliõppele
- 2.1.6. Stipendiumifondi loomine kehalise kasvatuse õpetajate koolitamiseks ülikoolides
- 2.1.7. Suvelaagrite kontseptsiooni uuendamine ja kvaliteedi tõstmine
- 2.1.8. Noortetreenerite kutsekvalifikatsiooni tõstmine vastavalt EJL poolt kehtestatud kriteeriumitele
- 2.1.9. Koostöös EKSL koolidevaheliste jalgpalli meistrivõistluste korraldamine ja edasiarendamine

### **2.2. Jalgpall täiskasvanute liikumisharrastuses**

Tegevused:

- 2.2.1. Teise ja madalamate liigade edasiarendamine
- 2.2.2. Veteranide võistluste käivitamine
- 2.2.3. Fair play tunnustamise süsteemi väljatöötamine ja sisseviimine EMV madalamates liigades
- 2.2.4. Maakondade meistrivõistluste arendamine ja süstematiseerimine
- 2.2.5. Maakonnapõhise rahvajalgpalli süsteemi väljaarendamine

### **2.3. Naistejalgpall - sportmäng nr 2 Eestis meeste jalgpalli järel**

Tegevused:

- 2.3.1. Naistejalgpalli tehnilise direktori ametikoha loomine
- 2.3.2. Naiste jalgpalli ML klubide litsentseerimine ja sportliku arengu toetamine
- 2.3.3. Naistreenerite ja naiskohtunike arvu tõstmine läbi endiste mängijate eesmärgistatud koolitamise
- 2.3.4. Tüdrukute regionaalsed talenditreeningud
- 2.3.5. Naiste ja tüdrukute rahvaliiga arendamine
- 2.3.6. Tüdrukute jalgpall kooli kehalise kasvatuse programmi lülitamine
- 2.3.7. Naiste jalgpalli populariseerivate ürituste läbiviimine harrastajate arvu tõstmiseks

## **2.4. Saalijalgpall – võimalus suure jalgpalli kõrval**

Tegevused:

- 2.4.1. Saalijalgpalli liigasüsteemi edasiarendamine
- 2.4.2. Saalijalgpalli treeneri koolitussüsteemi väljatöötamine
- 2.4.3. Saalijalgpalli halli ehitamiseks eelduste loomine

## **2.5. Rannajalgpall- suvine liikumisharrastus ja sport**

Tegevused:

- 2.5.1. Rannajalgpalli liigasüsteemi edasiarendamine
- 2.5.2. Rannajalgpalliväljakute rajamine liikumisharrastuse egiidi all
- 2.5.3. Rannajalgpalli rahvaliiga käivitamine

## **2.6. Eriprojektid**

Tegevused:

- 2.6.1. 1-2 puuetega inimeste jalgpalli projekti
- 2.6.2. Erivajadustega inimestega tegelejate koolitamine
- 2.6.3. SPIN projekt 3-4 Eesti linnas
- 2.6.4. Integratsiooniprojektides osalemine

## **VALDKONNA EESMÄRGID AASTAKS 2020:**

- 1. Jalgpalliharrastajate arv kuni 18-aastaste hulgas 8% ning 18-40-aastaste hulgas 3%.**
- 2. Aastaks 2020 2500 registreeritud naisjalgpallurit**
- 3. Vähemalt 1 puuetega inimeste projekt**
- 4. Vähemalt 2 Ausa Mängu programmi**
- 5. Vähemalt 1 sotsiaalprogramm**

## III INFRASTRUKTUUR

### Missioon: Areen – jalgpalli süda

#### Strateegilised eesmärgid:

#### 3.1. Mitmeotstarbeline A. Le Coq Arena – Eesti jalgpalli keskus

Tegevused:

- 3.1.1. A.Le Coq Arena edasiarendamine kaasaegseks staadionikompleksiks
- 3.1.2. Arenale lisandväärtuste loomine - med.keskus, äripinnad, konverentsikeskus, jalgpallipubi, muuseum, koolituskeskus
- 3.1.3. Kogu Lilleküla kompleksi tervikliku kontseptsiooni väljatöötamine
- 3.1.4. Sportland Arena väljaarendamine 4500 kohaliseks staadioniks
- 3.1.5. TNTK ehitamine UEFA I kategooria staadioniks

#### 3.2. Igal tippklubil oma kodu

Tegevused:

- 3.2.1. Tippklubide treeningkeskuste ja klubiruumide loomine ja edasiarendamine
- 3.2.2. ML klubide kunstmuruväljakute arendamine pealtvaatajate jaoks ilmastikukindlateks altköetavateks staadioniteks
- 3.2.3. KOV-ga läbirääkimiste pidamine jalgpallihallide rajamiseks

#### 3.3. Üldise jalgpalli jaoks vajaliku infrastruktuuri arendamine

Tegevused:

- 3.3.1. Infrastruktuuri interaktiivne andmebaasi loomine
- 3.3.2. Staadioni rajamise ja hooldamise abimaterjali väljatöötamine
- 3.3.3. Väljakute tsentraalse hooandmise valmidus
- 3.3.4. Koostöös klubidega maakondlike jalgpallilise infrastruktuuri arengukavade väljatöötamine
- 3.3.5. Mobiilne valgustussüsteem tippliigade mängude teleülekanneteks
- 3.3.6. Tõukefondi loomine infrastruktuuri arendamiseks
- 3.3.7. Jalgpalli kui liikumisharrastuse jaoks võimaluste loomine – puurid, rannajalgpalliväljakud jne
- 3.3.8. Staadionite hindamise süsteemi uuendamine + saalide hindamissüsteemi väljatöötamine

#### VALDKONNA EESMÄRGID AASTAKS 2020:

1. **Maakondlike infrastruktuuri arengukavade väljatöötamine**
2. **Sportland Arena väljaehitamine 4500 istekohaga kunstmurustaadioniks**
3. **ALC Arena väljaehitamine 15.000 staadioniks**
4. **ALC Arena tervikliku kontseptsiooni väljatöötamine**
5. **Igal litsentseeritaval klubil oma muru- kui ka kunstmuruväljak**

## **IV KOMMUNIKATSIOON, SUHTED JA KULTUUR**

**Missioon: Väärtused on suuremad kui meelelahutus**

**Strateegilised eesmärgid:**

### **4.1. Rikas ja minevikust tulevikku kasvav jalgpallikultuur**

Tegevused:

- 4.1.1. Jalgpalliõpikute ja -raamatute väljaandmine ja tõlkimine
- 4.1.2. Ekspositsioon A.Le Coq Arenal
- 4.1.3. Jalgpalliraamatukogu rajamine ALC Arena ruumidesse
- 4.1.4. Vutipeedia loomine - personaalia, jalgpalli terminoloogia ja sündmused
- 4.1.5. Tunnustamise ja tänamise süsteem
- 4.1.6. Elukestva ja põlvest põlve edasikanduva jalgpallikultuuri arendamine (endiste jalgpallurite jt huviliste kaasamise projektid)
- 4.1.7. Jalgpalliteemaliste filmide tootmine
- 4.1.8. Eesti koondis 100/EJL 100 ürituste programmide väljatöötamine

### **4.2. Ühiskonnas tuntud kuvand**

Tegevused:

- 4.2.1. Olemasoleva identiteedi kasutamine ja kinnistamine
- 4.2.2. Kalevipoja identiteedi kujundamine
- 4.2.3. Kogu EJL tegevusvaldkondade visuaalide loomine ja ühtlustamine
- 4.2.4. Naiste jalgpalli kuvandi tugevdamine ühiskonnas
- 4.2.5. Jalgpall kui liikumisharrastus ja võimalus kõigile
- 4.2.6. Jalgpall kui Eesti rahvusspordiala
- 4.2.7. EJL kui kultuurisild Euroopas ida ja lääne ning Eestis klubide ja omavalituste vahel

### **4.3. Ühtne kogukond**

Tegevused:

- 4.3.1. Sisemine, välimiline, vaimne - kogukonna kirjeldus ja kaasamise programmid
- 4.3.2. Jalgpallikoondise sõprade klubi (toetaja/fännide programm)
- 4.3.3. Vabatahtlike sidumise ja kaasamise programm
- 4.3.4. Kogukonnaga suhtlemise programm läbi erinevate meediakanalite - Jalka, pressiteated, koduleht, FB, instagram, twitter (lähtuvalt rahvusest, vanusest?)
- 4.3.5. Venekeelse kogukonna kaasamine
- 4.3.6. Sihtgruppidele suunatud tegevused - business club, veteranide päev, klubijalgpalli päeva üritused
- 4.3.7. Üldkogu sisult ja formaadilt kvaliteetne

### **4.4. Koondise mängupäev – Eesti rahva pidupäev**

Tegevused:

- 4.4.1. EJL poolt korraldatavate mängude positiivset elamust võimendavate kontseptsioonide loomine
- 4.4.2. Pealtvaatajatele pakutavate pakettide väljatöötamine - VIP, pered, partnerid jne
- 4.4.3. Teleülekanded - kvaliteet, kvantiteet
- 4.4.4. Omavalitsuse kaasamine peomeeleolu loomiseks linnas

#### **4.5. Toetavad partnerid**

Tegevused:

- 4.5.1. Läbi jalgpalli ühiskonnale oluliste projektide välja töötamine ja organiseerimine koostöös ametkondadega (integratsioon, haridusprojektid jne)
- 4.5.2. Eesmärgistatud suhtlus UEFA ja FIFA ressursside ja -väljundite saamiseks lisaväärtuste loomiseks Eesti jalgpallis
- 4.5.3. Tipptoodete (A koondis, Premium liiga) arendamine eesmärgiga saada juurde pealtvaatajaid ja toetajaid
- 4.5.4. Toetajatele lisaväärtuste pakkumine lisaks reklaamiväljunditele

#### **VALDKONNA EESMÄRGID AASTAKS 2020:**

- 1. Kõik A-koondise valikmängud täistribüünidele**
- 2. Koostöö kõikide ministriumitega**
- 3. Jalgpalli info ja emotsiooni jõudmine kõigi eestimaalasteni**
- 4. Kaasatud kogukonnad**
- 5. Jalgpall kui selgelt tajutav rahvusport ja kultuuri osa**
- 6. Selgelt piiritletud üldise ja klubiliste kogukondade olemasolu**
- 7. PL mängudel keskmiselt 700 pealtvaatajat**



## **V ORGANISATSIOON**

### **Missioon: Vastutusega juhitud mäng**

#### **Strateegilised eesmärgid:**

#### **5.1. Inimest väärtustav arenev organisatsioon**

Tegevused:

- 5.1.1. Inimliku organisatsioonikultuuri hoidmine
- 5.1.2. Suhtlusmudelite hoidmine ja arendamine, sh sisekommunikatsioon
- 5.1.3. Infotehnoloogiliste lahenduste edasiarendamine (manager, ERIS, klubi administreerimise IT lahenduse loomine)
- 5.1.4. Läbitunnetatud struktuuri hoidmine ja arendamine, sh osakondade tegevusplaanid ja eelarved
- 5.1.5. Personalipoliitika edasiviimine, sh koolitusprogrammid, karjääriplaneerimine jms
- 5.1.6. Lilleküla jalgpallikompleksi juhtimine eraldi üksusena
- 5.1.7. EJK piirkondlike keskuste etapiviisiline loomine
- 5.1.8. EJK arhiiveerimise süsteemi arendamine

#### **5.2. Klubid - administratiivselt võimekad kogukondi esindavad terviklikud ja pühendunud organisatsioonid**

Tegevused:

- 5.2.1. Jalgpalli üle-eestiline tasakaalustatud arendamine
- 5.2.2. Klubide terviklikeks organisatsioonideks kujunemisele kaasaaitamine, sh klubijuhtide ja töötajate koolitamine
- 5.2.3. Võtmeisikute pühendumuse ja jalgpallilise teadlikkuse tõstmine
- 5.2.4. Tippklubide tegevuse sisuline edasiarendamine – individuaalsed konsultatsioonid, dialoogkohtumised, litsentsikaitsmised, kvaliteediraamatu täiendamine
- 5.2.5. Klubide jätkusuutliku majandamisloogika arendamine

#### **5.3. Valdkonna sisulist toimimist toetav õigusruum**

Tegevused:

- 5.3.1. Koostöö riiklike institutsioonidega eesmärgiga kooskõlastada EV seadusandlus ja jalgpallilised regulatsioonid ning teemad (näiteks elukutselise jalgpalluri lepingud, kihlveopettused, turvalisus ja mängude korraldamine)
- 5.3.2. EJK dokumentatsiooni vajaduspõhine uuendamine
- 5.3.3. Jalgpalliametnike litsentseerimissüsteemi loomine
- 5.3.4. Jalgpallurite, kohtunike, treenerite õigusi kaitsvate ühenduste toimimapanemine
- 5.3.5. Juriidilise spetsialisti koolitamine ja vastava ametikoha loomine

#### **5.4. Valdkonna arengust lähtuv ja pikaajaliselt tasakaalus majandamine**

Tegevused:

- 5.4.1. Osakonniti eelarvestatud ja tegevustest lähtuv tasakaalus finantsjuhtimine
- 5.4.2. Pikaajaline finantsplaan
- 5.4.3. Omatulu suurendamine ja investeerimine tagasi klubidesse läbi solidaarsusmehhanismide sisseseadmise (sh U-17 eliitliiga finatseerimine, KTM palgafond)
- 5.4.4. Tõukefondide tekitamine noortejalgpalli ja jalgpallilise infrastruktuuri rahastamise suurendamiseks riigi ja omavalitsuste poolt

## **5.5. Omanäoline, kaasaegne, Eesti jalgpalli vajadusi arvestav ja jalgpalli arengule olulist mõju avaldav treenerite koolitussüsteem**

Tegevused:

- 5.5.1. Treenerite koolitamise edasiarendamine, sh spetsiifiliste koolituste läbiviimine (füüsiline ettevalmistus, saaljalgpall, VV, naiste koolitused)
- 5.5.2. Koolitajate püramiidi loomine
- 5.5.3. Jalgpalluri arengu eest vastutava treener-analüütikute koolkonna loomine
- 5.5.4. Koolitusmaterjalide väljatöötamise täiustamine ja kättesaadavuse parandamine (videod, koolitusmaterjalid, raamatud)

## **5.6. Jalgpalli arengut toetavad litsentseeritud kohtunikud kõigil Eesti MV mängudel**

Tegevused:

- 5.6.1. Olemasoleva süsteemi analüüs ja edasiarendamine (litsentseerimine, koolitamine, määramine jne)
- 5.6.2. Tippkohtunike koolitus- ja arenguprogrammide täiustamine
- 5.6.3. Kohtunike regionaalsed arenguprogrammide (uute kohtunike koolitamine, mentorsüsteem, klubikohtunikud, endiste mängijate hulgast sobivate isiksuste leidmine) täiustamine
- 5.6.4. Õppematerjalide süsteemi loomine
- 5.6.5. Kohtunikuameti väärtustamine ja maine tõstmine ühiskonnas

## **VALDKONNA EESMÄRGID AASTAKS 2020:**

- 1. EJL struktuuri seotud 2 piirkondlikku kontorit;**
- 2. Iga 30 mängija kohta üks EJL poolt litsentseeritud treener;**
- 3. Aastaks 2020 500 aktiivset kohtunikku ja üks väljakukohtunik UEFA 1. kategoorias;**
- 4. Omatulu suurendamine eelarves 30%-ni;**
- 5. ID-kaardi põhiselt registreeritud kõik mängijad, treenerid, kohtunikud ja ametnikud**