



# **Eesti 2017. a noorte klubidevaheliste võistluste juhend U11 vanuseklass**

Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 29.12.2016

# SISUKORD

<b>Preambul</b> .....	<b>4</b>
<b>I ÜLDSÄTTED</b> .....	<b>4</b>
Artikkel 1 – Reguleerimisala.....	4
Artikkel 2 – Mõisted.....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine.....	5
Artikkel 4 – Aus mäng.....	5
Artikkel 5 – Autasustamine.....	5
<b>II OSAPOOLTE KOHUSTUSED</b> .....	<b>5</b>
Artikkel 6 – EJL-i kohustused.....	5
Artikkel 7 – Jalgpalliklubide kohustused.....	5
Artikkel 8 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused.....	6
<b>III OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad.....	7
Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks.....	8
<b>IV MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM</b> .....	<b>8</b>
Artikkel 11 – Mängureeglid.....	8
Artikkel 12 – Mänguaeg.....	8
Artikkel 13 – Mängijate arv väljakul.....	8
Artikkel 14 – Suluseis.....	8
Artikkel 15 – Lahtilöögist värava löömine.....	9
Artikkel 16 – Mängupallid.....	9
Artikkel 17 – Võistluste süsteem.....	9
<b>V MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 18 – Mängude ajad.....	9
Artikkel 19 – Mängukoha ja –aja muutmine.....	9
Artikkel 20 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad.....	10
Artikkel 21 – Mängu ärajäämine.....	10
Artikkel 22 – Mängu katkestamine.....	10
<b>VI STAADIONID</b> .....	<b>11</b>
Artikkel 23 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile.....	11
Artikkel 24 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus.....	11
Artikkel 25 – Valgustus.....	11
Artikkel 26 – Tabloo.....	12
Artikkel 27 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink.....	12
<b>VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS</b> .....	<b>12</b>
Artikkel 28 – Mängijate ülesandmine.....	12
Artikkel 29 – Õigus osaleda mängus.....	13
<b>VIII MÄNGUVORMID</b> .....	<b>13</b>
Artikkel 30 – Mänguvormid.....	13
<b>IX MÄNGUDE KORRALDAMINE</b> .....	<b>14</b>
Artikkel 31 – Lipud.....	14
Artikkel 32 – Turvalisus ja ohutus.....	14
Artikkel 33 – Meditsiiniline abi.....	14
<b>X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED</b> .....	<b>14</b>
Artikkel 34 – Võistkondade saabumine.....	14
Artikkel 35 – Mänguprotokoll.....	14
Artikkel 36 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine.....	15
Artikkel 37 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele.....	15
Artikkel 38 – Mänguprotokolli täitmine, edastamine EJL-le ja avalikustamine.....	16
<b>XI KOHTUNIKUD</b> .....	<b>16</b>
Artikkel 39 – Kohtunikud.....	16

<b>XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE .....</b>	<b>17</b>
Artikkel 40 – EJL distsiplinaareeskirjad .....	17
Artikkel 41 – Hoiatused ja eemaldamised .....	17
Artikkel 42 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	17
<b>XIII LÕPPSÄTTED .....</b>	<b>18</b>
Artikkel 43 – Vaidluste lahendamine .....	18
Artikkel 44 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid .....	18
Artikkel 45 – Lisad.....	18
Artikkel 46 – Jõustumine .....	18
<i>Lisa I – Klubi kinnitus.....</i>	<i>19</i>
<i>Lisa II – Noorte võistluste tehnilised parameetrid .....</i>	<i>20</i>
<i>Lisa III – Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid .....</i>	<i>21</i>
<i>LISA IV – Tasud ja sanktsioonid .....</i>	<i>22</i>

## Preambul

Eesti noorte klubidevahelised võistlused U11 vanuseklassis on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud võistlused, mille eesmärk on anda kõigile võimalus mängida jalgpalli ja pakkuda noortele jalgpalluritele mängimisrõõmu koos oma eakaaslastega ning arenguvõimalust ilma surveta tulemusele.

## I ÜLDSÄTTED

### Artikkel 1 – Reguleerimisala

1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2017. a noorte klubidevahelistel võistlustel U11 vanuseklassis (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

### Artikkel 2 – Mõisted

2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Mängija osalemine / mängimine mängus	Mängija osalemiseks mängus loetakse tema protokollki kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollki kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul. Noorte võistlustel, kus on lubatud edasi-tagasi vahetused, loetakse kõiki protokollki kantud mängijaid mängus osalenuteks.
EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS	Internetipõhine EJL-i andmebaas klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.

Transfer *International Transfer Certificate* ehk ITC. Luba 10-aastase või vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus, mille taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra (*FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players*) artiklile 9.

### **Artikkel 3 – Organiseerimine**

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle EJL-i juhatuse (edaspidi Juhatuse) poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

### **Artikkel 4 – Aus mäng**

- 4.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid.

### **Artikkel 5 – Autasustamine**

- 5.1 Võistlustel autasustamist ei toimu.

## **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

### **Artikkel 6 – EJL-i kohustused**

- 6.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 6.2 EJL kannab Võistluste organiseerimiskulud.

### **Artikkel 7 – Jalgpalliklubide kohustused**

- 7.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
  - 7.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
  - 7.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - 7.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
  - 7.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks

puudub EJL-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;

- 7.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 7.2 Klubi vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 7.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 7.4 Kodumängu korraldajal klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 7.5 Kodumängu korraldajal klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes.
- 7.6 Klubi on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodustaadionil kooskõlas artikliga 23, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.
- 7.7 Kodumängu korraldajal klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui Juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 7.8 Kodumängu korraldajal klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud.
- 7.9 Külalisvõistkonna klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 7.10 Klubi on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 7.11 Klubi on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 7.12 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

## **Artikkel 8 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused**

- 8.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 8.2 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 8.3 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus (Klubi juhatuse liikmed) või keda klubi on volitanud (ERIS veebikeskkonna kaudu või muul moel) EJL-is klubi nimel toiminguid sooritama ja/või dokumente allkirjastama, peavad

omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.

#### 8.4 Litsentsi omades kohustuvad klubi mängijad ja ametiisikud:

- 8.1.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu (*Fair Play*) põhimõtetele;
- 8.1.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
- 8.1.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 8.1.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- 8.1.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
- 8.1.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 8.1.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

8.2 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJL-le õiguse mitteäriilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

### III OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

#### Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad

- 9.1 Võistlustele võib võistkonna registreerida klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtjaks EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Üks klubi võib Võistlustele registreerida rohkem kui ühe võistkonna.
- 9.2 2017. aastal viiakse läbi klubidevahelised võistlused pingerida moodustamata U11 vanuseklassis **2007-2008.** aastatel sündinutele (põhisünniaasta on märgitud rasvases kirjas).
- 9.3 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJL-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtjaks.

9.4 Alagruppide koosseisud kinnitab Juhatus.

### **Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks**

- 10.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-le ERIS veebikeskkonna kaudu esitama klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisa I.
- 10.2 Võistkonna registreerimiseks esitab klubi EJL-ile ERIS veebikeskkonna kaudu võistkonna ankeedi.
- 10.3 Klubi määrab võistkonna registreerimisel ära võistkonna taseme, kus A tase on tugevam ja B tase nõrgem. Peale võistkondade registreerimist analüüsib EJL-i noortekomisjon võistkondadele määratud tasemeid ning otsustab, kas Võistlused viiakse läbi erinevates tugevusgruppides ning kas alagruppide moodustamisel arvestatakse klubi poolt võistkonnale määratud taset. Võistkonna tugevuse määramisel tuleb arvesse võtta mängijate jalgpalliga tegelemise aega ning varasemaid tulemusi samaealiste mängijatega võistkondade vastu.
- 10.4 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 16. jaanuar 2017. a (k.a).
- 10.5 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel.
- 10.6 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 10.7 Osavõtumaksu Võistlustel ei rakendata.

## **IV MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM**

### **Artikkel 11 – Mängureeglid**

- 11.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*), v.a punktides 12.1, 13.1, 13.2, 14.1 ja 16.2 toodud erandid.
- 11.2 Kõik noorte võistluste tehnilised parameetrid on toodud käesoleva juhendi lisa II.

### **Artikkel 12 – Mänguaeg**

- 12.1 Võistlustel on mänguaeg 2 x 25 minutit.
- 12.2 Vaheaeg poolaegade vahel kestab 15 minutit.

### **Artikkel 13 – Mängijate arv väljakul**

- 13.1 Võistlustel on mängijate arv väljakul 7 (väravavaht + 6 väljakumängijat), v.a punktis 13.2 kirjeldatud juhul.
- 13.2 4-väraavalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väravate vahe väheneb 2-väraavaliseks.

### **Artikkel 14 – Suluseis**

- 14.1 Võistlustel suluseisureegel ei kehti.



## **Artikkel 15 – Lahtilöögist värava löömine**

15.1 Võistlustel loeb otse lahtilöögist löödud värav.

## **Artikkel 16 – Mängupallid**

16.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.

16.2 Võistlustel mängitakse mängupalliga nr 3.

16.3 Kodumängu korraldav klubi tagab mänguks vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on kodumängu korraldav klubi kohustatud tagama vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli, mis on punast, oranži või muud hästinähtavat värvi.

## **Artikkel 17 – Võistluste süsteem**

17.1 Võistlustel mängitakse turniirisüsteemis kodus-väljas printsiiбил.

17.2 Alagruppide arvu, võistkondade arvu alagrupis ja võistluste süsteemi alagruppides otsustab Juhatus EJK-i Noortekomisjoni ettepanekul peale võistkondade registreerumist hiljemalt 1. veebruariks 2017. a.

## **V MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE**

### **Artikkel 18 – Mängude ajad**

18.1 Võistlustel algab hooaeg aprillis ja lõppeb hiljemalt oktoobris. Võistlustel on puhkepaus 23. juunist kuni 1. augustini ja sel ajal mängu ei toimu.

18.2 Võistluste mängud toimuvad vastavalt EJK-i võistluste osakonna poolt koostatud võistluskalendriks.

18.3 Võistluste mängud peetakse nädalavahetustel.

18.4 Ühe võistkonna kahe (2) Võistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks (2) mänguvaba kalendripäeva.

18.5 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda kooskõlas artikliga 19.

18.6 Võistlustel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 20.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad tuleb kooskõlastada EJK-i võistluste osakonnaga.

18.7 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJK-i poolt määratud mängu algusaega.

### **Artikkel 19 – Mängukoha ja -aja muutmine**

19.1 Taotlused koos põhjendusega mängukoha ja/või -aja muutmise kohta mängukalendris tuleb esitada kirjalikult hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhul kui taotletakse mänguaja toomist ettepoole, tuleb taotlus mänguaja muutmise kohta EJK-ile esitada kümme (10) päeva enne uut mänguajaga. Hilisema taotluse esitamise korral, v.a artiklis 21 toodud juhul, tuleb klubil EJK-le tasuda 100 euro suurune tasu, mis peab olema tasutud enne muudatuse sisseviimist. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 21

toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui kolm (3) tööpäeva.

- 19.2 Kinnitatud mängukalendris olevat mänguaega ei ole lubatud viia vastava alagrupi viimase voo kuupäevast hilisemaks.
- 19.3 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja–kirjalik nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged.
- 19.4 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJK-i võistluste osakond lähtudes klubi esitatud põhjendusest.
- 19.5 EJK-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendris olevat mänguaega, v.a artiklis 21 kirjeldatud juhtul.
- 19.6 Muudatus jõustub pärast EJK-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade klubidele.

### **Artikkel 20 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad**

- 20.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan.

### **Artikkel 21 – Mängu ärajäämine**

- 21.1 Kui kodumängu korraldab klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJK-i võistluste osakonda ja vastasvõistkonda.
- 21.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.
- 21.3 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ning koduvõistkonna klubi teatab selle EJK-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJK, kelle otsus on lõplik.
- 21.4 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJK.

### **Artikkel 22 – Mängu katkestamine**

- 22.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste või muu ettearvamatul põhjusel tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 22.2 Kui mängitud on vähem kui 50% mänguajast ja kohtunik otsustab mängu katkestada, mängitakse terve mäng uuesti. Võistkonnad peavad uue mänguaja ja vajadusel ka – koha omavahel kokku leppima. Uue mänguaja peab koduvõistkonna klubi EJK-ile kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab uue mänguaja EJK, kelle otsus on lõplik.
- 22.3 Kui mängitud on rohkem kui 50% mänguajast, arvestatakse mängu tulemuseks mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemus.

- 22.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL uuele mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

## **VI STAADIONID**

### **Artikkel 23 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile**

- 23.1 Võistluste mängu tohib pidada EJL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud staadionitel.
- 23.2 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 23.3 Võistlustel mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel, mille miinimummõõtmed on 50 x 35 meetrit ning maksimummõõtmed 60 x 40 meetrit.
- 23.4 Mänguväljakul tähistatakse:
- a) karistusala;
  - b) penaltikoht;
  - c) väljaku keskjoon.
- 23.5 Väljaku, karistusala ja väravate suurus ning penaltipunkti kaugus väravast vastavalt erinevatele vanuseklassidele on toodud juhendi lisa III - Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid.
- 23.6 Kodumängu korraldav klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhendatakse artiklitest 21 või 22.
- 23.7 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks ainult ühele meeste Premium liiga võistkonnale ja kahele meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste Premium liiga võistkonnale, ei või seal mängida ükski meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkond. Meeste Esiliiga võistkonna kodustaadion tohib olla kodustaadioniks lisaks neljale meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste Esiliiga võistkonnale, võib seal lisaks mängida kaks meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonda.
- 23.8 Võistluste mängu lubatakse pidada EJL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkivi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel.

### **Artikkel 24 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus**

- 24.1 Võistlustel on riietusruumide olemasolu soovituslik. Kodumängu korraldav klubi peab võimaldama vastasvõistkonnale ja kohtunikele soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

### **Artikkel 25 – Valgustus**

- 25.1 Mänge võib korraldada nii päevaalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

## **Artikkel 26 – Tabloo**

- 26.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

## **Artikkel 27 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink**

- 27.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid.
- 27.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

## **VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS**

### **Artikkel 28 – Mängijate ülesandmine**

- 28.1 Võistlustele saab üles anda klubisse registreeritud mängijat, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 28.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
  - 28.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik omab Eestis elamisõigust;
  - 28.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab elamisluba;
  - 28.1.4 teisest riigist tulevale 10-aastasele või vanemale mängijale (kaasa arvatud teise riigi klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas EJK-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
  - 28.1.5 on regulaarselt käinud tervisekontrollis ning tal ei ole vastunäidustusi spordiga tegelemiseks. Vastava kinnituse annab mängija lapsevanem jalgpalluri litsentsi taotlemisel.
- 28.2 Klubi võib piiriäärsete elanike ülesandmiseks punktides 28.1.2 ja 28.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela klubi asukohast alaliselt kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJK-ile esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist.
- 28.3 Mängijate registreerimine klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJK-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 28.4 Mängijate ülesandmist uueks hooajaks alustatakse pärast alagruppide kinnitamist.
- 28.5 Võistlustele on lubatud mängijaid üles anda kogu hooaja jooksul.
- 28.6 Mängijal on lubatud võistkonda vahetada ühe korra hooaja jooksul.
- 28.7 Mängijate ülesandmine toimub ERIS veebikeskkonna kaudu. Mängija ülesandmiseks ERIS veebikeskkonnas peab tema profiilile olema eelnevalt üles laetud dokumendifoto.

- 28.8 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kolmkümmend (30) mängijat, kuid mitte vähem kui seitse (7).
- 28.9 Võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2007. – 2008. aastatel. Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni kaks (2) mängijat, kes on sündinud peale 1. augustit 2006. a.
- 28.10 Võistkonda on lubatud üles anda tütarlapsi.
- 28.11 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi.

### **Artikkel 29 – Õigus osaleda mängus**

- 29.1 Võistkonna eest tohib mängus osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud enne mängu algust.
- 29.2 Ühes mängus on lubatud osaleda kuni kahel (2) mängijal, kes on sündinud peale vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustit
- 29.3 Mängija tohib ühel (1) päeval osaleda vaid ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus.
- 29.4 Mängija tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul osaleda kuni kahes EJL-i egiidi all toimivas mängus.

## **VIII MÄNGUVORMID**

### **Artikkel 30 – Mänguvormid**

- 30.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4).
- 30.2 Klubi registreerib oma võistkonna mänguvormi(-d) koos võistkonna registreerimisega. Võistkonnad peavad mängudel kasutama mänguvormi, mille nad on märkinud võistkonna ankeedil esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkonnad on kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkonna mänguvormi värve.
- 30.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 30.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri alus ning nime alus olema ühte värvi.
- 30.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel.
- 30.6 Ühe ja sama numbriga mänguvormiga on lubatud mängus osaleda vaid ühel mängijal.
- 30.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 30.8 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

## **IX MÄNGUDE KORRALDAMINE**

### **Artikkel 31 – Lipud**

- 31.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 31.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

### **Artikkel 32 – Turvalisus ja ohutus**

- 32.1 Kodumängu korraldav klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 32.2 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 32.3 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
- 32.4 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul.

### **Artikkel 33 – Meditsiiniline abi**

- 33.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,
  - b) käärid,
  - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termos,es,
  - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülhapiendilahus),
  - e) haavapuhastuspadjad,
  - f) erineva suurusega plaastrid,
  - g) elastikside,
  - h) steriilsed sidemed.
- 33.2 Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

## **X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED**

### **Artikkel 34 – Võistkondade saabumine**

- 34.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 34.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

### **Artikkel 35 – Mänguprotokoll**

- 35.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.

- 35.2 Mängus osalevad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokoll kohtunikule hiljemalt 15 minutit enne mängu algust. Protokoll vormi annab võistkondadele täitmiseks mängu kohtunik.
- 35.3 Võistkonda peab mängul esindama klubi poolt volitatud täiskasvanud isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- 35.4 Võistkonna esindaja kannab protokoll kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (pere- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Kõik protokoll kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama võistkonna esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängijal, keda pole enne mängu algust protokoll kantud, ei ole õigust mängus osaleda. Protokoll kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
- 35.5 Võistkond võib ühes kohtumises protokoll kanda kuni viisteist (15) mängijat. Mängijate arv väljakul on seitse (7). Mängu vältel on lubatud vahetada kõiki protokoll kantud mängijaid koos tagasivahetustega.
- 35.6 Võistkond võib ühes kohtumises protokoll kanda kuni kaks (2) mängijat, kes on sündinud peale vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustit.
- 35.7 Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele.
- 35.8 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
- 35.9 Minimaalne mängijate arv väljakul on viis (5). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse -:+.
- 35.10 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui viis (5) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 35.11 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokoll kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

### **Artikkel 36 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine**

- 36.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 36.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt

### **Artikkel 37 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele**

- 37.1 Tehnilises alas tohivad viibida vaid võistkonna ametiisikud ja vahetusmängijad. Protokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid.
- 37.2 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- 37.3 Mängust eemaldatud mängija või ametiisik ei tohi viibida tehnilises alas.

37.4 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

### **Artikkel 38 – Mänguprotokolli täitmine, edastamine EJL-le ja avalikustamine**

- 38.1 15 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokolli mängus löödud väravad koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija ees- ja perekonnanime, võistkonna ja põhjendusega. Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
- a) mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
  - b) ametniku, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;
  - c) kõik muud juhtumid.
- 38.2 Võistkonna esindajatel on peale mängu õigus mänguprotokolliga tutvuda teavitades sellest kohtunikku koheselt peale mängu lõppu. Peale protokolliga tutvumist kinnitab võistkonna esindaja selle oma allkirjaga. Hilisemaid pretensioone, mis on esitatud peale mänguprotokolli allkirjastamist või sellega tutvumata, EJL ei aktsepteeri.
- 38.3 24 tunni jooksul peale mänguprotokolli täitmist sisestab koduvõistkonna klubi esindaja mänguprotokolli EJL-i võistluste haldamise elektroonilisse andmebaasi.
- 38.4 Mänguprotokolli koopia tuleb EJL-i võistluste osakonnale edastada 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist e-posti aadressil [protokollid@jalgpall.ee](mailto:protokollid@jalgpall.ee) ning selle originaal saata või tuua isiklikult EJL-i nädala jooksul.
- 38.5 Mitteametlik mänguprotokoll avalikustatakse EJL-i kodulehel. EJL kodulehel avalikustatakse vaid mängus osalenud mängijate nimed, mängu tulemust, väravalööjaid ning hoiatusi ja eemaldamisi ei avalikustata. Mänguprotokoll muutub ametlikuks peale seda, kui EJL-i võistluste osakond on selle kinnitanud.

## **XI KOHTUNIKUD**

### **Artikkel 39 – Kohtunikud**

- 39.1 Võistluste mängudele tagab koduvõistkonna klubi ühe kohtuniku, kes peab vastama vähemalt ühele järgmistest nõuetest:
- a) omab EJL-i kohtuniku litsentsi;
  - b) omab treenerilitsentsi (v.a oma võistkonna treener);
  - c) on üles antud Eesti täiskasvanute või noorte meistrivõistlustele ning on sündinud 2000. aastal või varem.
- 39.2 Koduvõistkonna poolt mängule tagatud kohtunikku tasustab klubi.
- 39.3 Vastasvõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunik ei vasta punktis 39.1 toodud nõuetele. Nimetatud juhul arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.



- 39.4 Kui koduvõistkond ei ole mängule taganud kohtunikku, arvestatakse koduvõistkonnale kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängu tulemuseks arvestatakse - : +.

## **XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE**

### **Artikkel 40 – EJL distsiplinaareeskirjad**

- 40.1 Klubide, ametnike, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

### **Artikkel 41 – Hoiatused ja eemaldamised**

- 41.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 41.2 Mängus saadud hoiatused kehtivad mängu lõpuni ja ei kandu ühest mängust teise.
- 41.3 Kui treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski noorte meistri-ega klubidevaheliste võistluste mängus olla protokollil kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele vanuseklassis/liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise. Diskvalifitseeritud treener ja ametiisik ei tohi 2 tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 41.4 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollil kantud ega viibida tehnilises alas.
- 41.5 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa oma vanuse poolest enam noorte meistri- ega klubidevahelistel võistlustel osaleda.
- 41.6 Kui lõppenud hooajast jääb treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 41.7 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud eemaldamistest.

### **Artikkel 42 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele**

- 42.1 Võistluskohta artikliga 34 sätestatud ajaks mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale arvestatakse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 42.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused ja need kanduvad edasi vastavalt juhendi punktile 41.5 või 41.6. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 42.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna klubi tasub 100 euro suuruse summa.

- 42.4 Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse Võistlustelt.
- 42.5 Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning klubil tuleb EJL-ile tasuda 200 euro suurune trahvisumma.
- 42.6 Juhul kui diskvalifitseeritud treener või muu ametiisik on kantud mänguprotokoll, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 42.7 Juhul kui tehnilises alas viibib protokoll kandmata ametiisik, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 42.8 Juhul kui võistkonna mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata, mänguprotokoll kandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tuleb määrusi rikkunud võistkonna klubil tasuda 100 euro suurune rahatrahv.
- 42.9 Kui mängija osaleb seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi alla toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 42.10 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 42.11 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse klubi suhtes lisas IV toodud sanktsioone. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

### **XIII LÖPPSÄTTED**

#### **Artikkel 43 – Vaidluste lahendamine**

- 43.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

#### **Artikkel 44 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid**

- 44.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 44.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

#### **Artikkel 45 – Lisad**

- 45.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

#### **Artikkel 46 – Jõustumine**

- 46.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 29. detsembril 2016. a ja kehtib jalgpalli 2017. a hooajal.

## KLUBI KINNITUS 2017. A EESTI MEISTRIVÖISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2017. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

### Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2017. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Klubi nimi: \_\_\_\_\_

Allkirjaõiguslik isik: \_\_\_\_\_

Allkiri: \_\_\_\_\_

Koht/Kuupäev: \_\_\_\_\_

## Lisa II – Noorte võistluste tehnilised parameetrid

Poisid /tüdrukud	Vanuseklass	Sünniaasta	Mänguaeg	Mängijaid väljakul	Mängijaid protokollis	Min. mängijaid	Vanemaid mängijaid	Vahetused	Palli nr.	Suluseis
P	U19	1998 <sup>1</sup> /99 – 2002	2 x 45	10 + 1	18	7	-	7	5	Jah
P	U17	2001 – 2004	2 x 40	10 + 1	18	7	3	7	5	Jah
P	U16	2002 – 2005	2 x 40	10 + 1	18	7	3	7	5	Jah
P	U15	2003 – 2006	2 x 35	10 + 1	22	7	3	edasi/tagasi	5	Jah
P	U14	2004 – 2006	2 x 35	10 + 1	22	7	3	edasi/tagasi	4	Jah
P	U13	2005 – 2006	2 x 30	8 + 1	18	5	2	edasi/tagasi	4	Jah
P	U12	2006– 2007	2 x 30	8 + 1	18	5	2	edasi/tagasi	4	Jah
P	U11	2007 – 2008	2 x 25	6 + 1 <sup>2</sup>	15	5	2	edasi/tagasi	3	Ei
P	U10	2008 – 2009	turniir	6 + 1 <sup>2</sup>	15	5	2	edasi/tagasi	3	Ei
P	U9	2009 – 2010	turniir	4 + 1 <sup>2</sup>	15	4	-	edasi/tagasi	3	Ei
T	t-U17	2001 – 2003	2 x 40	10 + 1	18	7	3	7	5	Jah
T	t-U15	2003 – 2005	2 x 35	8 + 1	18	7	2	edasi/tagasi	4	Jah
T	t-U13	2005 – 2007	turniir	6 + 1	18	5	2	edasi/tagasi	4	Ei
T	t-U11	2007 – 2010	turniir	5 + 1 <sup>2</sup>	15	5	2	edasi/tagasi	3	Ei

<sup>1</sup> Erandina on lubatud 1998. aastal sündinud noormeestel mängida U19 vanuseklassis, kui nad ei ole üles antud ega osale täiskasvanute meistrivõistlustel.

<sup>2</sup> 4-väraavalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väraavate vahe väheneb 2-väraavaliseks.

### Lisa III – Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid

Vanuseklass	Väljaku suurus MIN (m)	Väljaku suurus MAX (m)	Karistusala (m)	Penaltipunkti kaugus väravast (m)	Värvate suurus (m)
U19	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U15	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U14	75 x 45	85 x 64	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U13	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U12	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U11	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U10	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U9	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
t-U17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
t-U15	64 x 45	70 x 55	11 x 27	7,5	5 x 2
t-U13	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
t-U11	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2

## LISA IV – Tasud ja sanktsioonid

<b>Tasud:</b>	<b>Summa (eurodes)</b>
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1 000
Mänguaja ja –koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
<b>Sanktsioonid:</b>	
Loobumiskaotuse andmine	100
Võistkonna võistlustelt mahavõtmine	200
Diskvalifitseeritud ametiisiku kandmine mänguprotokollis	100
Protokollis kandmata ametiisiku viibimine tehnilises alas	100
Mänguõigust mitteomava mängija osalemine mängus	100
Mängija osalemine seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi all toimuvast mängust	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimuvast mängust päevas	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Piisava arvu pallide puudumine	50
Mänguprotokollis esitamine kohtunikule ettenähtust hiljem	20
Mänguprotokollis edastamine EJL-ile ettenähtust hiljem	20