



Eesti 2019. a naiste jalgpalli meistrivõistluste juhend

Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 26.11.2018

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused	6
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused	7
Artikkel 6 – Aus mäng	7
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	7
Artikkel 7 – EJL-i kohustused	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused	7
Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused	8
III AUTASUSTAMINE	9
Artikkel 10 – Karikad	9
Artikkel 11 – Medalid, diplomid jm auhinnad	10
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	10
Artikkel 12 – Võistlustest osavõtjad	10
Artikkel 13 – Võistkonna registreerimine	11
Artikkel 14 – Liiga liikmemaks	12
V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD	12
Artikkel 15 – Mängureeglid	12
Artikkel 16 – Vaheaeg poolaegade vahel	12
Artikkel 17 – Võistluste süsteem	13
Artikkel 18 – Üleminekumängud	14
Artikkel 19 – Mängujärgsed penaltilöögid	14
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	15
Artikkel 20 – Mängupäevad	15
Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad	15
Artikkel 22 – Mängukoha ja -aja muutmine	15
Artikkel 23 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	16
Artikkel 24 – Mängu ärajäämine	16
Artikkel 25 – Mängu katkestamine	16
VII STAADIONID	17
Artikkel 26 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile	17
Artikkel 27 – Nõuded kunstmuruväljakutele	18
Artikkel 28 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus	18
Artikkel 29 – Valgustus	18
Artikkel 30 – Kell ja tabloo	18
Artikkel 31 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	19
VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	19
Artikkel 32 – Mängijate ülesandmine	19
Artikkel 33 – Õigus osaleda mängus	21
IX MÄNGUVORMID	22
Artikkel 34 – Mänguvormid	22
X MÄNGUDE KORRALDAMINE	23
Artikkel 35 – Mängueelse informatsiooni ankeet	23
Artikkel 36 – Lipud	23
Artikkel 37 – Turvalisus ja ohutus	23
Artikkel 38 – Meditsiiniline abi	24
Artikkel 39 – Mängupallid	24
Artikkel 40 – Pallipoisid/-tüdrukud	24
Artikkel 41 – Piletimüük	25
Artikkel 42 – Teadustus	25

Artikkel 43 – Mängukava	25
XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	25
Artikkel 44 – Mänguväljaku ettevalmistamine.....	25
Artikkel 45 – Võistkondade saabumine	25
Artikkel 46 – Mänguprotokoll	25
Artikkel 47 – Mänguprotokollis esitatud mängijate asendamine	27
Artikkel 48 – Mängueelne koosolek.....	27
Artikkel 49 – Jahutuspausid palava ilmaga	28
Artikkel 50 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	28
Artikkel 51 – Mängijate vahetamine	28
Artikkel 52 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	28
Artikkel 53 – Mänguprotokolli edastamine E JL-le.....	29
XII KOHTUNIKUD	29
Artikkel 54 – Kohtunikud.....	29
Artikkel 55 – Kohtunike hiline mine/mitteilmumine	30
Artikkel 56 – Kohtuniku terviserike	30
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	30
Artikkel 57 – E JL distsiplinaareeskirjad	30
Artikkel 58 – Hoiatused ja eemaldamised	30
Artikkel 59 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	32
Artikkel 60 – Protesti esitamine	33
Artikkel 61 – Doping	34
Artikkel 62 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine	34
XIV LÕPPSÄTTED.....	35
Artikkel 63 – Vaidluste lahendamine	35
Artikkel 64 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	36
Artikkel 65 – Lisad.....	36
Artikkel 66 – Jõustumine	36
<i>LISA I: Aus mäng.....</i>	<i>37</i>
<i>LISA II: Klubi kinnitus.....</i>	<i>40</i>
<i>LISA III: Tasud ja sanktsioonid</i>	<i>41</i>

Preambul

Eesti naiste jalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti meister, üldine paremusjärjestus ning UEFA klubivõistlustel osalev klubi.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti naiste jalgpalli meistrivõistlustel Meistri-, Esi- ja Teises liigas (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitust ühendav organisatsioon.
UEFA klubivõistlused	UEFA poolt korraldatavad või tema egiidi all toimuvad võistlused UEFA liikmesriikide klubidele, näiteks Naiste Meistrite Liiga.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu
Täiskasvanute meistrivõistlused	Eesti jalgpalli meistrivõistlused Premium, Esi- ja Esiliigas B ning Teises ja madalamates liigades, samuti Eesti naiste jalgpalli meistrivõistlused Meistri-, Esi ja Teises liigas.
Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused U17 ja U19 Eliitliigades, tütarlaste U15 ja U17 vanuseklassides ning poiste U14, U15 vanuseklassides, samuti Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste U10, U11 ja U13 vanuseklassides ning poiste U9, U10, U11, U12, U13, U16 ja U17 vanuseklassides.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Eesti jalgpalli meistrivõistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, sh ülemineku- või liigavõitjate mängud.
Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsivõitluses saavutatud tulemust. AUSA mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimist, ekspluateerimist ja liialdatud kommertslikkust. Loetelu tegevustest, mida loetakse AUSA mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva

juhendi lisa I.

Mängija osalemine / mängimine mängus	Mängija osalemiseks mängus loetakse tema mänguprotokolli kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on mänguprotokolli kantud vahetumängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul.
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine EJL-i andmebaas klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubel- ja/või järelkasvuvõistkond.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalama liiga võistkond. Duubelvõistkond võib olla sama klubi võistkond või mõne teise klubi võistkond. Kui põhivõistkond on välja pandud ühendklubina esindamiseks regiooni tippjalgpallis ja see on sätestatud ühendklubi põhikirjas, võidakse lugeda ühte madalamas liigas mängivat asutajaklubi võistkonda põhivõistkonnaga sama klubi võistkonnaks. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
Järelkasvuvõistkond	Põhivõistkonna klubi noortevõistkonnad, millesse on üles antud mängijaid, kellel on õigus vastavalt käesolevale juhendile osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel. Klubi, kellel vastava vanuseklassi noortevõistkonnad puuduvad, võib oma põhivõistkonna järelkasvuvõistkonnaks nimetada ühe mõne teise klubi t-U17 või t-U19 vanuseklassi tütarlaste võistkonna.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Transfer	Mängija rahvusvaheline üleminek ja seda tõendav rahvusvahelise ülemineku sertifikaat (<i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC). Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra (<i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i>) artiklile 9.
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti

jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.

„Klubis treenitud mängija“ ehk KTM

Mängija, kes olenemata vanusest, rahvusest ja kodakondsusest, alates hooaja algusest, mil ta sai 12-aastaseks kuni hooaja lõpuni, mil ta sai 23-aastaseks, on mänginud klubi eest või on olnud klubisse registreeritud vähemalt kolm (3) hooaega. Kui mängija on laenul või kui ta antakse hooajaks üles teise klubi võistkonda, siis laenul olemise või teise klubi võistkonna eest mängimise aeg läheb „klubis treenitud mängija“ aja arvestusse mõlemale klubile. Samuti loetakse „klubis treenitud mängijaks“ mängijat, kes on mistahes vanuses olnud klubisse registreeritud ja klubi võistkonda üles antud vähemalt seitse (7) hooaega, mis ei pea olema järjestikused.

Sari

EJL-i poolt korraldatav erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused, Eesti noorte klubidevahelised võistlused jms.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
 - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia);
 - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-le.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-lt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühinguga ja selle esitamine on klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisa I.
- 6.2 Igal Võistluste mängul hinnatakse võistkondade vastavust juhendi lisa I toodud Ausa mängu hindamise kriteeriumitele ning võistkonnale antakse Ausa mängu hinded, mille põhjal koostatakse hooaja lõpus Ausa mängu edetabel.
- 6.3 EJL autasustab Ausa mängu edetabeli kolme parimat võistkonda Ausa mängu viimasega.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, Võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 7.2 EJL kannab Võistluste organiseerimiskulud.

Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
 - 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 8.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;

- 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi vastutab oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 8.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.4 Kodumängu korraldab klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 8.5 Kodumängu korraldab klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
- 8.6 Klubi on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-le teatatud kodustaadionil kooskõlas artik
- 8.7 litega 26 või 27, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.
- 8.8 Kodumängu korraldab klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.9 Kodumängu korraldab klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.
- 8.10 Külalisvõistkonna klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.11 Klubi on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.12 Klubi on kohustatud andma tasuta EJL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.13 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad Võistlustel klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus (Klubi juhatuse liikmed) või keda klubi on volitanud (ERIS-e kaudu või muul moel) EJL-is klubi nimel

toiminguid sooritama ja/või dokumente allkirjastama, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.

- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad mängijad ja klubi ametiisikud:
- 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu (*Fair Play*) põhimõtetele;
 - 9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
 - 9.4.3 täitma EJK-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJK-i põhikirja või muude EJK-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJK-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
 - 9.4.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJK-i pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
 - 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
 - 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJK-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJK-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Karikad

- 10.1 EJK autasustab Meistriliiga võitjaks tulnud võistkonda Eesti meistri rändkarikaga.
- 10.2 EJK graveerib võitjaks tulnud klubi nime karikale.
- 10.3 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJK-le üks kuu enne Meistriliiga viimase vooru mängu. Kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab klubi EJK-le kõik taastamisega seotud kulud.
- 10.4 Rändkarikas saab jäädavalt selle klubi omaks, kes on trofee võitnud järjest kolm korda või kokku viis korda. Kui karikas on võidetud jäädavalt, paneb EJK välja uue karika ning algab uus arvestus.

- 10.5 Kui Võistluste korraldamine ei ole mingil põhjusel võimalik, peab viimane võitja rändkarika EJL-le tagastama.
- 10.6 Meistriliiga võitja võib tellida EJL-lt karikast koopia. Koopia tegemisega kaasnevad kulud kannab klubi.
- 10.7 Meistriliigas teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkonda autasustatakse 2. ja 3. koha karikatega.
- 10.8 EJL autasustab Esiliiga võitjat ning 2. ja 3. kohale tulnud võistkondi karikatega.
- 10.9 EJL autasustab Teise liiga võitjat karikaga.

Artikkel 11 – Medalid, diplomid jm auhinnad

- 11.1 Meistriliigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi autasustatakse diplomitega ning nende võistkondade liikmeid kuni 30 medali ning diplomiga.
- 11.2 Esiliigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi autasustatakse diplomitega ning nende võistkondade liikmeid kuni 30 medali ning diplomiga.
- 11.3 Teises liigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi ning nende võistkondade liikmeid autasustatakse diplomitega.
- 11.4 Klubi on kohustatud nädala jooksul peale Võistluste põhiturniiri viimase vooru mängu EJL-le esitama kirjalikult punktides 11.1-11.2 toodud medalite ja diplomite saajate nimed. Selles nimekirjas toodud mängijat loetakse ühtlasi ka selle võistkonna koosseisus tiitli võitnud mängijaks. Ausa mängu põhimõtetest lähtuvalt ei ole lubatud tiitlisajate nimekirja kanda mängijat, kellel oli Võistluste lõpu seisuga õigus osaleda teise Eesti klubi võistkonna mängus, v.a põhi- või duubelvõistkonna mängija.
- 11.5 EJL autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas kõige rohkem väravaid.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 12 – Võistlustest osavõtjad

- 12.1 Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtjaks liiga liikmemaksu ning kõik teised EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud, võib registreerida igasse liigasse sportliku tulemuse alusel kvalifitseerunud ühe võistkonna. Esi- või madalamatesse liigadesse lubatakse klubil erandkorras registreerida rohkem kui üks võistkond.
- 12.2 Juhul kui Meistriliigas osaleva võistkonna klubil on duubelvõistkond Esiliigas, siis ei saa see duubelvõistkond järgmisel hooajal Meistriliigasse tõusta olenemata saavutatud tulemusest.
- 12.3 Juhul kui Esi- või madalamas liigas osaleva võistkonna klubi registreerib meistrivõistlustele rohkem kui ühe võistkonna ning madalamas liigas osalev võistkond on kõrgemas liigas osaleva võistkonna duubelvõistkonnaks, peab see duubelvõistkond järgmisel hooajal osalema vähemalt samas või aste madalamas liigas kui klubi kõrgemas liigas osalenud võistkond olenemata saavutatud tulemusest. Antud säte ei laiene duubelvõistkonnale, kes on välja pandud teise klubi poolt.

- 12.4 Juhul kui sama klubi Esiliigas osalev duubelvõistkond saavutab turniiritabelis koha, mis annab tal õiguse järgmisel hooajal tõusta Meistriliigasse või mängida üleminekumänge Meistriliigasse tõusmiseks, kandub õigus üles tõusta või üleminekumängu mängimise õigus üle järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel.
- 12.5 Hooajal 2019 lubatakse Meistriliigasse kaheksa (8) võistkonda. Need on eelmise hooaja tulemuste põhjal Meistriliiga 1.–6. koha saavutanud võistkonnad, Meistriliiga üleminekumängude võitja ning Esiliiga 1. koht.
- 12.6 Hooajal 2019 lubatakse Esiliigasse kaheksa (8) võistkonda. Need on eelmise hooaja tulemuste põhjal Meistriliiga üleminekumängude kaotaja, Esiliigas 3.–7. kohtadele tulnud võistkonnad, Esiliiga üleminekumängude võitja ning Teise liiga 1. koha saavutanud võistkond.
- 12.7 Teise liigasse lubatakse kõik ülejäänud registreerunud võistkonnad.
- 12.8 Meistriliiga võistkonna klubile peab Võistlustel osalemiseks olema väljastatud litsents vastavalt EJK-i klubide litsentseerimise korrale. Meistriliiga võistkond, kelle klubile ei ole väljastatud vastavat litsentsi, langeb Esiliigasse ja tema asemele tõuseb Esiliiga võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha ja kelle klubile on väljastatud litsents osalemiseks Meistriliigas.
- 12.9 Esi- ja Teise liiga võistkonna klubile ei pea Võistlustel osalemiseks olema väljastatud litsentsi.
- 12.10 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJK-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 12.11 Kui võistkond loobub Võistlustel osalemast enne Võistluste algust, saab osalemise õiguse tema asemel võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha, välja arvatud sama klubi teine võistkond või võistkond, kes loobus üleminekumängudest ja kes saab üles tõusta vaid Juhatus otsuse alusel. Võistkonnad järjestatakse lähtudes punktis 17.5 toodud kriteeriumitest. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamisel lähtutakse põhimõttest, et kõrgemas liigas mistahes koha saavutanud võistkond on kõrgemal kohal, kui sellest madalamas liigas osalenud võistkond.
- 12.12 Liigade koosseisud kinnitab EJK-i juhatus.

Artikkel 13 – Võistkonna registreerimine

- 13.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJK-le ERIS-e kaudu esitama klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisa I.
- 13.2 Võistkonna registreerimiseks esitab klubi EJK-le ERIS-e kaudu võistkonna ankeedi.
- 13.3 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev Meistriliigas on 15. detsember 2018. a (k.a), Esi- ja Teises liigas on võistkonna registreerimise viimane kuupäev 15. jaanuar 2019. a (k.a).
- 13.4 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.

- 13.5 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 13.6 Klubi võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil ühe madalama liiga võistkonna duubelvõistkonnaks.
- 13.7 Kõik oma klubi tütarlaste võistkonnad, millesse on üles antud mängijaid, kellel vastavalt käesolevale juhendile on õigus osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel, on automaatselt selle klubi täiskasvanute meistrivõistlustel osalevate võistkondade järelkasvuvõistkonnad. Juhul kui klubi soovib oma täiskasvanute meistrivõistlustel osalevale võistkonnale määrata järelkasvuvõistkonnaks mõne teise klubi t-U17 või t-U19 vanuseklassi tütarlaste võistkonna, peab ta selle ära märkima võistkonna ankeedil. Üks tütarlaste võistkond saab olla järelkasvuvõistkonnaks vaid ühele teise klubi naiste võistkonnale. Tütarlaste võistkondi, mis on automaatselt järelkasvuvõistkondadeks oma klubi naiste võistkonnale, ei saa enam määrata järelkasvuvõistkonnaks teise klubi täiskasvanute meistrivõistlustel osalevale võistkonnale.

Artikkel 14 – Liiga liikmemaks

- 14.1 Võistlustele registreerimise aluseks on liiga liikmemaksu tasumine vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele.
- 14.2 Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta:
- 14.2.1 Meistri- ja Esiliigas 960 eurot;
- 14.2.2 Teises liigas 640 eurot.
- 14.3 Meistriliiga võistkonna klubil tuleb kõik eelmiste hooegade võlgnevused tasuda hiljemalt 15. detsembriks 2018. a (k.a), liiga liikmemaks peab olema tasutud hiljemalt 10. jaanuariks 2019. a (k.a).
- 14.4 Esi- ja Teise liiga võistkonna klubil tuleb kõik eelmiste hooegade võlgnevused tasuda hiljemalt 15. jaanuariks 2019. a (k.a) ning liiga liikmemaks peab olema tasutud 1. veebruariks 2019. a (k.a).
- 14.5 Liiga liikmemaksu mittetähtaegse tasumise korral on EJL-il õigus kohaldada klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

Artikkel 15 – Mängureeglid

- 15.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*).

Artikkel 16 – Vaheaeg poolaegade vahel

- 16.1 Vaheaeg poolaegade vahel kestab 15 minutit.
- 16.2 Mängudel, kus minnakse lisaajale, tehakse pärast normaalaja lõppu ja enne lisaaja algust 5-minutiline paus. Reeglina jäävad mängijad selle 5-minutilise pausi ajal mänguväljakule, kui kohtunik ei otsusta teisiti.

Artikkel 17 – Võistluste süsteem

- 17.1 Meistriliigas mängitakse kaheksa (8) võistkonna osavõtul esmalt kaheeringiline põhiturniir, kus kõik võistkonnad mängivad omavahel kaks (2) korda läbi kodus-võõrsil printsiiбил. Pärast seda mängivad kodus-väljas printsiiбил teise kaheeringilise põhiturniiri neli (4) paremat Meistriliiga võistkonda, et selgitada välja Meistriliiga 1.-4. koht ja neli (4) tabeli alumist võistkonda selgitavad omakorda välja teise kaheeringilise põhiturniiri järel välja Meistriliiga 5.-8. koha. Kõik esimeses põhiturniiris teenitud punktid ja tulemused võetakse kaasa teise põhiturniiri.
- 17.2 Esiliigas mängitakse kaheksa (8) võistkonna osavõtul esmalt kaheeringiline põhiturniir, kus kõik võistkonnad mängivad omavahel kaks (2) korda läbi kodus-võõrsil printsiiбил. Pärast seda mängivad kodus-väljas printsiiбил teise kaheeringilise põhiturniiri neli (4) paremat Esiliiga võistkonda, et selgitada välja Esiliiga 1.-4. koht ja neli (4) tabeli alumist võistkonda selgitavad omakorda välja teise kaheeringilise põhiturniiri järel välja Esiliiga 5.-8. koha. Kõik esimeses põhiturniiris teenitud punktid ja tulemused võetakse kaasa teise põhiturniiri.
- 17.3 Teise liiga Võistlus koosneb kaheeringilisest põhiturniirist kodus-väljas printsiiбил. EJL-i juhatusel on õigus Teises liigas korraldada turniirisüsteem ümber vastavalt liigasse registreerunud võistkondade arvule.
- 17.4 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 17.5 Paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- 17.5.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - 17.5.2 omavaheliste mängude punkte;
 - 17.5.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
 - 17.5.4 suuremat võitude arvu;
 - 17.5.5 üldist väravate vahet;
 - 17.5.6 suuremat löödud väravate arvu;
 - 17.5.7 suuremat võõrsil löödud väravate arvu;
 - 17.5.8 loosimistulemust;
 - 17.5.9 kohta Ausa mängu edetabelis.
- 17.6 Meistriliigas 8. kohale tulnud võistkond langeb Esiliigasse ja Esiliigas 1. koha saavutanud võistkond tõuseb Meistriliigasse. Meistriliigas 7. koha saavutanud võistkond mängib üleminekumänge karikasüsteemis kodus-väljas printsiiбил Esiliiga 2. koha saavutanud võistkonnaga.
- 17.7 Esiliigas 8. kohale tulnud võistkond langeb Teise liigasse ja Teise liiga 1. koha saavutanud võistkond tõuseb Esiliigasse. Esiliiga 7. koht mängib üleminekumänge karikasüsteemis kodus-väljas printsiiбил Teise liiga 2. koha saavutanud võistkonnaga.

Juhul kui Teises liigas moodustatakse rohkem kui üks piirkond, otsustab üleminekumängude süsteemi EJK-i juhatus.

- 17.8 Võistlused katkestanud või diskvalifitseeritud võistkond saab järgmistel meistrivõistlustel osaleda aste madalamas liigas kui see, kuhu ta oleks turniiril viimaseks jäädes langenud. Võistlused vahele jätnud võistkond saab uuesti alustada kõige madalamast liigast.

Artikkel 18 – Üleminekumängud

- 18.1 Üleminekumängud toimuvad sügisel pärast Võistluste põhiturniiri lõppu vastavas liigas.
- 18.2 Üleminekumängud viiakse läbi lähtudes kõrgemas liigas osaleva võistkonna liiga meistrivõistluste mängude korraldamise nõuetest.
- 18.3 Üleminekumängudel mängitakse esmalt turniiritabelis madalamal oleva võistkonna kodustaadionil.
- 18.4 Üleminekumängudel mängitakse karikasüsteemis kodus-väljas põhimõttel. Üleminekumängude võitja on võistkond, kes lööb kahe mängu kokkuvõttes rohkem väravaid, v.a punktis 18.5 kirjeldatud juhul. Kui väravate arv on võrdne, siis tõuseb üles võistkond, kes lõi rohkem väravaid võõrsil. Kui ka siis on võistkonnad võrdses seisus, mängitakse pärast teist mängu lisaaeg 2x15 minutit. Üleminekumängude lisaaja järel loetakse võitjaks võistkond, kes lööb lisaaja jooksul rohkem väravaid. Lisaajal ei kehti võõrsil löödud väravate eelis. Kui lisaajal võitja ei selgu, selgitatakse võitja viie penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.
- 18.5 Esimesel üleminekumängul diskvalifitseeritud või loobumiskaotuse andnud võistkond loetakse üleminekumängude kaotajaks. Juhul kui teisel üleminekumängul võistkond diskvalifitseeritakse või annab loobumiskaotuse, loetakse see võistkond üleminekumängude kaotajaks sõltumata esimese mängu tulemusest.
- 18.6 Mängija õigust osaleda üleminekumängus reguleerib artikkel 33.
- 18.7 Võistluste põhiturniiril saadud hoiatused ei kandu üleminekumängudele ega üleminekumängudelt järgnevasse hooaegadesse. Kui Võistluste põhiturniiri lõppedes jääb mängijale mängukeeld ning treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see automaatselt üleminekumängudele. Kui üleminekumängudest jääb mängijale mängukeeld ning treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see järgnevasse hooaegadesse.

Artikkel 19 – Mängujärgsed penaltilöögid

- 19.1 Kui üleminekumängul selgitatakse võitja penaltilöökidega, järgitakse Mängureeglites kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“.
- 19.2 Kui penaltilöövide löömist ei ole võimalik lõpule viia halbade ilmastikutingimuste või olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 25 sätestatut.
- 19.3 Kui ühe klubi süül ei ole penaltilöövide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 23 sätestatut.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 20 – Mängupäevad

- 20.1 Mängud toimuvad vastavalt Eesti naiste jalgpalli tüüpkalendrile koostatud mängukalendrile.
- 20.2 Võistlustel algavad mängud märtsis ning lõppevad novembris.
- 20.3 Ühe võistkonna kahe meistri- ja/või karikavõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks mänguvaba kalendripäeva.
- 20.4 Duubelvõistkonna mängu ei peeta põhivõistkonna mängudega, v.a viimase vooru mängudega, samal päeval.
- 20.5 Klubi võib kinnitatud mängukalendris muudatuste tegemist taotlema järgmistel juhtudel:
 - 20.5.1 kui üks (1) või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga;
 - 20.5.2 kui klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
 - 20.5.3 lähtuvalt staadioni seisukorrast.

Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad

- 21.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00.
- 21.2 Ausa mängu põhimõtetest lähtudes tuleb vastava liiga viimases mänguvoorus alustada kõiki mängu samal kellaajal, välja arvatud juhul, kui viimase vooru tulemused ei mõjuta võistkondade paremusjärjestust.
- 21.3 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJK-i poolt määratud mängu alguseaega.

Artikkel 22 – Mängukohta ja -aja muutmine

- 22.1 Kodustaadionit on lubatud vahetada kahe ringi vahel. Kodustaadioni vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel Peadirektor. Muul ajal on kodustaadioni vahetus lubatud vaid Peadirektori eriootsusega.
- 22.2 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatusest, mille eest ei vastuta klubi.
- 22.3 Taotlused koos põhjendusega mängukohta ja/või -aja muutmise kohta tuleb esitada kirjalikult hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhul kui taotletakse mänguaja toomist ettepoole, tuleb taotlus mänguaja muutmise kohta EJK-le esitada kümme (10) päeva enne uut mänguaja. Hilisema taotluse esitamise korral, v.a artiklis 24 toodud juhul, tuleb klubil EJK-le tasuda 100 euro suurune tasu, mis peab olema tasutud enne muudatuse sisseviimist. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 24 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui kolm (3) tööpäeva.

- 22.4 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged. E-kirja teel edastatud taotlustel peab ka vastavõistkonna esindaja olema lisatud taotluse adressaadiks
- 22.5 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJK-i võistluste osakond lähtudes klubi esitatud põhjendusest.
- 22.6 EJK-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguajaga, v.a artiklis 24 kirjeldatud juhtul.
- 22.7 Muudatus jõustub pärast EJK-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade klubidele.

Artikkel 23 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 23.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 23.2 Erandjuhtudel võib Peadirektor kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

Artikkel 24 – Mängu ärajäämine

- 24.1 Kui kodumängu korraldab klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJK-i peakohtunikku ning võistluste osakonda.
- 24.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.
- 24.3 Kui EJK-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJK-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 24.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ning koduvõistkonna klubi teatab selle EJK-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJK, kelle otsus on lõplik.
- 24.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJK.

Artikkel 25 – Mängu katkestamine

- 25.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 25.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpuni mängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi Võistluste mängu. Uue mänguaja peab koduvõistkonna klubi EJK-le kinnitamiseks teada andma

hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja E JL, kelle otsus on lõplik.

25.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:

25.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;

25.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 33 selle võistkonna eest õigus mängus osaleda, v.a mängijad, kes olid katkestatud mängul välja vahetatud, eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma. Katkestatud mängul põhikoosseisus olnud mängija ei tohi taasalustatud mängu alustada vahetusmängijana;

25.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;

25.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;

25.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;

25.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;

25.3.7 võistkond tohib taasalustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäänud arv vahetusi;

25.3.8 mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.

25.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab E JL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

VII STAADIONID

Artikkel 26 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile

26.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, millele E JL-i staadionite komisjon on määranud kategooria vastavalt dokumendile Staadionite hindamise kriteeriumid – Meistriliigas vähemalt 3. ja madalamates liigades vähemalt 5. kategooria.

26.2 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.

26.3 Naturaalmuruga staadioni mänguväljakul peab muru olema niidetud terve väljaku ulatuses ühekõrguselt ning muru kõrgus peab jääma vahemikku 20 – 40 mm.

26.4 Kodumängu korraldav klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhitudakse artiklitest 24 või 25.

- 26.5 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks ainult ühele Premium liiga võistkonnale ja kahele meeste madalama liiga (sh Esi- ja Esiliiga B), naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele Premium liiga võistkonnale, ei või seal mängida ükski meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkond. Esiliiga võistkonna kodustaadion tohib olla kodustaadioniks lisaks neljale meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele Esiliiga võistkonnale, võib seal lisaks mängida kaks meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonda.
- 26.6 Võistlustel osalevad klubid peavad tagama staadioni ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.

Artikkel 27 – Nõuded kunstmuruväljakutele

- 27.1 Võistluste mängu lubatakse pidada EJL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkihi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel. Kunstmuruväljak peab vastama Meistriliigas vähemalt 3. kategooria, madalamates liigades vähemalt 5. kategooria nõuetele vastavalt dokumendile Staadionite hindamise kriteeriumid.
- 27.2 Kui Esi- või Teise liiga võistkonna koduväljakule on talveperioodiks paigaldatud hall, siis on Võistluste mängu lubatud mängida hallis, v.a perioodil 1. mai kuni 30. september.

Artikkel 28 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

- 28.1 Meistriliigas peavad mängijate ja kohtunike riietus- ja tualettruumid vastama järgmistele nõuetele:
- a) duširuumid peavad olema eraldi, puhtad ja korrakohaselt hooldatud (vähemalt 3 töökorras dušši ühe klubi kohta ja vähemalt 1 töökorras dušš kohtunikele);
 - b) mängijatel ja kohtunikel peavad olema WC-d, mis on eraldi vaatajatele mõeldud WC-dest;
 - c) võistkondade riietusruumid peavad olema piisavalt suured (vähemalt 18 istekohta ühe võistkonna kohta);
 - d) kohtunike riietusruum peab olema piisavalt suur (vähemalt 3 istekohta ja 1 laud).
- 28.2 Madalamate liigade võistkondade kodustaadionil, kus puuduvad riietusruumid, peab koduvõistkonna klubi kindlustama vastasvõistkonnale ja kohtunikele riie vahetamise ja pesemisvõimaluse kodustaadioni vahetus läheduses.

Artikkel 29 – Valgustus

- 29.1 Mängu võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

Artikkel 30 – Kell ja tabloo

- 30.1 Mängu toimumise ajal võib staadioni kellal näidata mänguaega tingimusel, et kell peatatakse mõlema poolaja normaalaja lõppedes, st pärast 45 minutit ja 90 minutit. Sama tingimus kehtib ka mängimisel lisaajaga (st kell tuleb peatada pärast 15 ja 30 minutit).

- 30.2 Meistriliigas peab võistkonna kodustaadionil olema mänguseisu kajastav tablo.
- 30.3 Esi- ja teises liigas on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tablo olemasolu soovituslik.
- 30.4 Elektroonilisel tablool on mänguolukordadest korduste näitamine keelatud.

Artikkel 31 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pingid

- 31.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vähemalt kuue (6) istekohaga (soovituslikult 14 istekohaga ja varikatusega) vahetusmängijate pingid.
- 31.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdset minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 32 – Mängijate ülesandmine

- 32.1 Võistlustele saab üles anda klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 32.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
- 32.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab Eestis registreeritud elamisõigust;
- 32.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab elamisluba;
- 32.1.4 teisest riigist tulevale mängijale (kaasa arvatud teise riigi klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
- 32.1.5 elukutselise jalgpalluri lepingut omava mängija klubi on esitanud EJL-le koopia mängija õnnetusjuhtumikindlustuse poliisist, mis kehtib vähemalt hooaja lõpuni; Harrastusjalgpalluri kindlustamine on soovituslik;
- 32.1.6 Meistriliiga mängija on läbinud spordimeditsiinilise asutuse või klubi arsti poolt teostatud terviseuuringu ning esitanud EJL-le sellekohase tõendi. Terviseuuring peab sisaldama vähemalt järgmisi uuringuid: puhkeoleku EKG, EKG koormustest, spirograafia, vere analüüs, hapnikutarbimise kompleksuuring (soovituslik), lisauuringud meditsiinilistel näidustustel (nt ehkardiograafia, röntgenuuringud, ultraheliuuringud jm). Esi- ja Teise liiga mängijale on terviseuuringu läbimine soovituslik.
- 32.2 Klubi võib punktides 32.1.2 ja 32.1.3 toodud seaduslikult ajutiselt Eestis (näiteks viisa või viisavabaduse alusel) viibivaid elukutselisi välismaalasi erandkorras Võistlustele üles anda, juhul kui nende töötamine on enne ülesandmist registreeritud Politsei- ja Piirivalveametis
- 32.3 Klubi võib piiräärsete elanike ülesandmiseks punktides 32.1.2 ja 32.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela klubi asukohast alaliselt kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJL-le esitada

mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist. Mängija ülesandmisel uue klubi võistkonda, tuleb klubil taotleda uus erand. Igasse võistkonda on eelpooltoodud erandi alusel lubatud üles anda kuni (3) mängijat.

- 32.4 Mängijate registreerimine klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJL-i mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 32.5 Meistriliigas toimub mängijate ülesandmine võistkonda ainult punktides 32.6 ja 32.7 nimetatud ülesandmisperioodidel, v.a punktis 32.11 kirjeldatud juhul.
- 32.6 Hooajaeelne ülesandmisperiood Meistriliigas algab 1. veebruaril 2019. a ja kestab kuni esimesele Meistriliiga mängule eelneva päeva lõpuni.
- 32.7 Hooajasise ülesandmisperiood on Meistriliigas 1. juulist kuni 31. juulini 2019. a (k.a).
- 32.8 Madalamates liigades saab mängijaid võistkonda üles anda, sh ühest võistkonnast teise, 1. veebruarist kuni 31. juulini 2019. a (k.a) ja täiendavalt uusi mängijaid kuni 31. augustini 2019. a (k.a). Uus mängija on mängija, kes ei ole jooksvatel Võistlustel olnud üles antud ühessegi naiste võistkonda. Lisaks saavad mängijad võistkonda vahetada kuni 31. augustini 2019. a (k.a) 200 euro suuruse ülesandmistasu eest.
- 32.9 Madalamates liigades on Võistluste jooksul lubatud võistkonda vahetada madalamast liigast kõrgemasse kogu hooaja vältel.
- 32.10 Samad ülesandmistähtajad kehtivad ka teistest jalgpalliliitudest transferiga tulevate mängijate ülesandmise korral. Teisest jalgpalliliidust transferiga tulevat mängijat lubatakse Võistlustele üles anda ettenähtud tähtajast hiljem juhul, kui EJL on saatnud mängija transferipäringu mängija endisele alaliidule enne ülesandmistähtaja lõppu.
- 32.11 Meistriliigas on duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängijate ülesandmine põhivõistkonda lubatud terve hooaja jooksul juhul, kui mängija oli madalamasse liigasse või järelkasvuvõistkonda üles antud hooajaeelsel üleminekuperioodil enne punktis 32.6 nimetatud ja hooajasisesel ülesandmisperioodil enne punktis 32.7 nimetatud ülesandmisperioodide lõppu ja ei ole võistkonnast maha võetud.
- 32.12 Mängijate ülesandmine toimub ERIS-e kaudu. Mängija ülesandmiseks ERIS-es peab tema profiilile olema eelnevalt üles laetud dokumendifoto.
- 32.13 Võistlustele lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni 30 mängijat, kuid mitte vähem kui 11 mängijat.
- 32.14 Meistri- ja Esiliigas peavad 30-st Võistlustele ülesantavast mängijast 27 olema „Eestis treenitud mängijad“. Juhul kui võistkonda antakse üles vähem kui 27 „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne ülesantavate mängijate arv.
- 32.15 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2003. aastal või varem.
- 32.16 EJL-le esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi.

Artikkel 33 – Õigus osaleda mängus

- 33.1 Võistluste mängus tohib Võistkonna eest osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud enne mängu algust, v.a punktides 33.7, 33.8, 33.9 ja 33.14 toodud juhtudel.
- 33.2 Meistriliiga mängus tohib duubelvõistkonna mängijana osaleda mängija:
- 33.2.1 kelle kohta klubi on esitanud EJL-le koopia mängija õnnetusjuhtumikindlustuse poliisist, mis kehtib vähemalt hooaja lõpuni elukutselise jalgpalluri puhul; Harrastusjalgpalluri kindlustamine on soovituslik;
- 33.2.2 kes on läbinud spordimeditsiinilise asutuse või klubi arsti poolt teostatud terviseuuringu ning esitanud EJL-le sellekohase tõendi. Terviseuuring peab sisaldama vähemalt järgmisi uuringuid: puhkeoleku EKG, EKG koormustest, spirograafia, vere analüüs, hapnikutarbimise kompleksuuring (soovituslik), lisauuringud meditsiinilistel näidustustel (nt ehkardiograafia, röntgenuuringud, ultraheliuuringud jm).
- 33.3 Võistluste mängus lubatakse osaleda mängijal, kes on sündinud 2003. aastal või varem.
- 33.4 Mängija tohib ühel (1) päeval mängida vaid ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus.
- 33.5 Mängija, kes on sündinud 2001. aastal või hiljem, tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, v.a rahvusvõistkonna mängus. Meistri- ja Esiliiga võistkonda üles antud mängija tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida rohkem kui kahes (2) mängus, kui ta mängib vaid Meistri- ja Esiliiga võistkonna mängudes.
- 33.6 Pärast mängija hooajasisest klubivahetust ei tohi ta uue võistkonna eest Võistluste mängus osaleda seitsme järgneva kalendripäeva jooksul, v.a järgmistel juhtudel:
- 33.7.1 Kui ta teeb ülemineku madalama liiga võistkonnast kõrgema liiga võistkonda ja ta ei ole mänginud 50% või rohkem mängu kõrgemas liigas;
- 33.7.2 kui ta teeb ülemineku duubelvõistkonna klubist põhivõistkonna klubisse või vastupidi;
- 33.7 Kui Meistri- või Esiliiga võistkonna duubelvõistkonnaks on sama klubi Esi- või Teise liiga võistkond, võivad igas põhivõistkonna mängus osaleda kõik duubelvõistkonna mängijad ning igas duubelvõistkonna mängus kõik põhivõistkonna mängijad.
- 33.8 Kui Meistri- või Esiliiga võistkonna duubelvõistkonnaks on teise klubi Esi- või Teise liiga võistkond, siis võib põhivõistkonna mängus osaleda kuni viis (5) duubelvõistkonna mängijat ning duubelvõistkonna mängus kuni kolm (3) põhivõistkonna mängijat.
- 33.9 Kui võistkonnal on järelkasvuvõistkond vastavalt punktile 13.7, siis võib kuni viis (5) järelkasvuvõistkonna mängijat üles andmata osaleda kuni viies (5) põhivõistkonna mängus kuni esimese täisvooruni pärast suvist mängupausi ja kuni viis (5) põhivõistkonna mängijat kuni viies (5) mängus kuni Võistluste põhiturniiri viimase mänguni vastavas liigas, tingimusel, et need mängijad vastavad punktis 33.2 ja 33.3

kirjeldatud tingimustele. Sügisringides osalevad järelkasvuvõistkonna mängijad ei pea olema samad, kes osalesid kevadringides.

- 33.10 Kui noormängija on üles antud naiste võistkonda, ei saa ta enam osaleda järelkasvuvõistkonna mängijana mõne teise naiste võistkonna mängus.
- 33.11 Duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud mängija osalemine Meistriliiga mängus on lubatud ainult juhul, kui mängija oli duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud hooajaeelsel üleminekuperioodil enne punktis 32.6 nimetatud ja hooajasisesel ülesandmisperioodil enne punktis 32.7 nimetatud ülesandmisperioodide lõppu, ei ole võistkonnast maha võetud ja täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.
- 33.12 Järelkasvuvõistkonna mängija puhul arvestatakse põhivõistkonna mängus saadud karistuse eest vahele jäetud mäng viie (5) korra hulka, mida tal vastavalt punktile 33.9 on lubatud seal mängida.
- 33.13 Kui võistkond kasutab lubatud arvust rohkem duubel- ja/või järelkasvuvõistkonna mängijaid, käsitletakse neid kui ülesandmata mängijaid.
- 33.14 Üleminekumängudel on lubatud mängida ainult mängijal, kes on üles antud sellesse võistkonda 30. septembril 2019. a või varem.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 34 – Mänguvormid

- 34.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 34.2 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega hooajaks vähemalt kaks erineva põhivärviga mänguvormi komplekti, põhimänguvormi ja varumänguvormi(-d). Koduvõistkond mängib alati oma põhimänguvormiga. Külalisvõistkond võib põhimänguvormiga mängida juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu. Hooaja kesksel mänguvormide muutmiseks peab klubi EJL-le esitama põhjendatud taotluse, mille vaatab läbi Peadirektor.
- 34.3 Meistriliigas määrab võistkondade mänguvormi värvid mänguks EJL mängueelse informatsiooni ankeedis lähtudes punktis 34.2 kirjeldatud põhimõttest ja need kinnitab klubi. Kui klubi soovib EJL-i poolt määratud mänguvormi värve muuta, esitab ta kaks (2) tööpäeva enne mängu EJL-le põhjendatud taotluse, mille vaatab läbi Peadirektor.
- 34.4 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 34.5 Mänguvormi alt välja paistev alusriietus peab olema sama värvi, mis mängusärk või püksid.

- 34.6 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbri kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 20-35 cm ja joonte paksus 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri alus ning nime alus olema ühte värvi.
- 34.7 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbri suurus peab olema 10-15 cm.
- 34.8 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 34.9 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 34.10 Pärast igat viendat meistritiitlit on Meistriliiga võistkonnal õigus paigaldada üks täht mängusärkide rinnal oleva klubi logo kohale. Tähe kõrgus ei tohi ületada 2 cm.
- 34.11 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist *UEFA Kit Regulations*.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 35 – Mängueelse informatsiooni ankeet

- 35.1 Meistriliigas on klubid kohustatud täitma ERIS-e kaudu mängueelse informatsiooni ankeedi.
- 35.2 Mängus osaleva võistkonna esindaja peab ankeedi täitma hiljemalt mängule eelneva tööpäeva kella 09.00-ks.
- 35.3 Kui klubi on esitanud taotluse mänguvormi värvide muutmiseks, siis peab EJL-i võistluste osakond selle kinnitama mängule eelneva tööpäeva jooksul. EJL-i võistluste osakonna poolt kinnitatud ankeedid pannakse üles EJL-i kodulehele www.jalgpall.ee.

Artikkel 36 – Lipud

- 36.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 36.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.
- 35.1 Solvava sisuga ja provotseerivate lippude kasutamine Võistlusel on keelatud. Kodumängu korraldav klubi peab vastavasisulised lipud eemaldama koheselt.

Artikkel 37 – Turvalisus ja ohutus

- 37.1 Kodumängu korraldav klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldav klubi hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 37.2 Võistluste mängudel on turvalisuse eest vastutava isiku kohalolek soovituslik.
- 37.3 Vältimaks konflikti võistkondade fännide vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubi kohustatud panema vastasvõistkonna fännid eraldi sektoritesse või erinevatesse tribüüni otstesse ning hoolitsema, et nende juures oleks piisav arv turvamehi või korrapidajaid.

- 37.4 Koduvõistkonna klubi peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 37.5 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 37.6 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid, välja arvatud juhul, kui pürotehniliste vahendite kasutamine on EJL-is eelnevalt registreeritud vastavalt kehtestatud korrale.
- 37.7 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele.

Artikkel 38 – Meditsiiniline abi

- 38.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,
 - b) käärid,
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termosel,
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülhapiendilahus),
 - e) haavapuhastuspadjad,
 - f) erineva suurusega plaastrid,
 - g) elastikside,
 - h) steriilsed sidemed.
- 38.2 Meistriliiga mängudel on arsti või meditsiinitöötaja viibimine tehnilises alas kohustuslik.
- 38.3 Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 39 – Mängupallid

- 39.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 39.2 Meistriliigas peab kodumängu korraldav klubi tagama mänguks vähemalt viis (5), madalamates liigades vähemalt kolm (3) nõuetele vastavat palli. Juhul kui mäng toimub lumesajus peavad mängupallid olema punast, oranži või muud hästinähtavat värvi.

Artikkel 40 – Pallipoisid/-tüdrukud

- 40.1 Meistriliiga võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt kuus (6) pallipoissi/-tüdrukut, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 12-aastased.
- 40.2 Esiliiga võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt neli (4) pallipoissi/-tüdrukut.
- 40.3 Teises liigas on pallipoiste/-tüdrukute olemasolu soovituslik.

40.4 Pallipoisid/-tüdrukud peavad olema asjatundlikud ja instrueeritud.

Artikkel 41 – Piletimüük

41.1 Piletimüügi korraldamine Võistluste mängudel on soovituslik.

41.2 Piletimüügist saadav tulu kuulub kodumängu korraldavale klubile.

41.3 Külalisklubidele tuleb reserveerida 25 tasuta piletit. Külalisklubi lepib kokku koduklubiga piletite kättetoimetamise.

41.4 EJL-i ametiisikutel on EJL-i töötöendi ettenäitamisel õigus külastada mängu tasuta. Sama õigus kehtib kohtunikele EJL-i kohtuniku tunnistuse ettenäitamisel.

Artikkel 42 – Teadustus

42.1 Meistriliigas on teadustamine mängudel kohustuslik. Kodumängu korraldav klubi on kohustatud tagama staadionil piisava võimsusega helisüsteemi ja edastama teateid eesti ning enamusele pealtvaatajatele arusaadavas keeles.

42.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale õhutamine ja vastase halvustamine.

42.3 Esi- ja madalamates liigades on teadustus mängudel soovituslik.

Artikkel 43 – Mängukava

43.1 Meistriliigas on kodumängu korraldav klubi kohustatud varustama pealtvaatajaid piisavas koguses ajakohase mängukavaga, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

43.2 Madalamates liigades on mängukava soovituslik.

XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 44 – Mänguväljaku ettevalmistamine

44.1 Mänguväljak peab olema vaba ja mänguks ettevalmistatud vähemalt 75 minutit enne Meistriliiga mängu ja 30 minutit enne Esi- ja Teise liiga mängu algust.

Artikkel 45 – Võistkondade saabumine

45.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika Meistriliigas hiljemalt 75 minutit, Esi- ja Teises liigas hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.

45.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 46 – Mänguprotokoll

46.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolliga esitamise kohtunikule.

46.2 Meistriliigas osalevad võistkonnad on kohustatud mänguprotokolliga võistkondade koosseisu lehed täitma elektrooniliselt kooskõlas punktiga 46.4 ERIS veebikeskkonna kaudu ning kinnitama need hiljemalt 75 minutit enne mängu algust.

Koduvõistkonna klubi on vastutav koosseisu lehtede väljatrukkimise eest. Võistkonna koosseisude väljaprintid tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 60 minutit enne mängu algust toimuval mängueelsel koosolekul. Enne mänguprotokolli esitamist kohtunikule ei ole lubatud võistkondade koosseise meediale ja/või avalikkusele esitada.

- 46.3 Esi- ja Teise liiga võistkonnad on kohustatud mänguprotokolli võistkondade koosseisu lehed eelnevalt välja trükkima EKL-i kodulehelt, täitma need vastavalt punktidele 45.4 ning esitama täidetult kohtunikule hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.
- 46.4 Võistkonna esindaja kannab mänguprotokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (pere- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametiisikute täisnimed. Mängijana mänguprotokolli kantud isikut ametiisikuna enam mänguprotokolli kanda ei ole lubatud. Kõik mänguprotokolli kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mänguprotokolli peab kinnitama klubi esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust mänguprotokolli kantud, ei tohi mängus osaleda. Mänguprotokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õigsuse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
- 46.5 Võistkond võib ühes kohtumises mänguprotokolli kanda kuni kaheksateist (18) mängijat. Mängu peavad alustama need üksteist (11) mängijat, kelle nimed on mänguprotokollis esitatud esimestena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad. Iga mängija peab mänguprotokolli olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama mänguprotokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb mänguprotokollis ära märkida.
- 46.6 Minimaalne mängijate arv väljakul on seitse (7). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.
- 46.7 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui seitse (7) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 46.8 Meistri- ja Esiliigas peavad 18-st mänguprotokolli kantavast mängijast viisteist (15) olema „Eestis treenitud mängijad“. Juhul kui võistkond kannab mänguprotokolli vähem kui viisteist (15) „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne mänguprotokolli kantavate mängijate arv.
- 46.9 On soovitatav, et võistkonnas on kogu mängu jooksul väljakul vähemalt üks (1) „klubis treenitud mängija“.
- 46.10 Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on kantud mänguprotokolli. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.
- 46.11 Kõigil mänguprotokolli kantud mängijatel ja ametiisikutel peavad mängul kaasas olema isikuttõendavad dokumendid. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida mänguprotokolli kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 47 – Mänguprotokollis esitatud mängijate asendamine

- 47.1 Kui mänguprotokolli lehed on mõlema klubi poolt täidetud, allkirjastatud ja kohtunikule tagastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:
- 47.1.1 kui keegi mänguprotokollis esimesena esitatud üheteistkümnest (11) mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, v.a kohtuniku poolt eemaldatud mängija, võib teda asendada ükskõik kellega seitsmest (7) vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokolli vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Vahetusmängijat võib sellisel juhul asendada uue ülesantud mängijaga ja vahetusmängijate arv ei vähene. Mängu vältel võib välja vahetada kuni viis (5) mängijat;
- 47.1.2 kui keegi mänguprotokollis esitatud seitsmest (7) vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue üles antud mängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokolli vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik ja selle tulemusel väheneb vahetusmängijate arv.
- 47.1.3 Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud väljakumängijat võib asendada ükskõik kellega seitsmest vahetusmängijast. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik. Mõlemal juhul väheneb vahetusmängijate arv, kuid lubatud vahetuste arv mängus jääb samaks.

Artikkel 48 – Mängueelne koosolek

- 48.1 Meistriliigas toimub 60 minutit enne mängu algust staadionil koosolek, millest võtavad osa EJK-i poolt mängule määratud kohtunik ja mõlema võistkonna esindajad, kes on ametiisikuna kantud mänguprotokolli (sh treener, kes on mänguprotokolli kantud mängijana) ning mängu korraldaja. Staadioni esindajal on mängueelsel koosolekul osalemine soovituslik.
- 48.2 Mängueelseks koosolekuks kasutatakse kohtunike riietusruumi. Koduvõistkonna klubi võib mängueelseks koosolekuks kindlustada ka eraldi ruumi, mis mahutab vähemalt punktis 48.1 nimetatud isikud.
- 48.3 Mängueelset koosolekut juhib mängu kohtunik.
- 48.4 Mängueelsel koosolekul esitab koduvõistkonna esindaja kohtunikule väljaprintid mänguprotokolli võistkonna koosseisu lehest.
- 48.5 Mängueelsel koosolekul kontrollitakse:
- a) mänguvorme;
 - b) mängupalle;
 - c) mänguväljaku valmisolekut.

- 48.6 Mängueelsel koosolekul määratakse kindlaks soojendusala ning kohtunik informeerib esindajaid mängu korraldust puudutavatest erisustest, mis tulenevad staadioni omapärast.
- 48.7 Mängu kohtunik teavitab staadioni ja mänguväljaku puudujääkide olemasolu korral mängu korraldajat, mis peavad olema kõrvaldatud hiljemalt 30 minutit enne mängu algust. Kohtunik fikseerib puudused mänguprotokollis. Tõsiste puuduste korral otsustab kohtunik mängu toimumise.

Artikkel 49 – Jahutuspausid palava ilmaga

- 49.1 Palava ilma korral, kui õhutemperatuur mängupaigas on rohkem kui 28°C, peab kohtunik mängu ajal tegema jahutuspause. Alates 25°C võib kohtunik jahutuspause teha, kui mõlemad võistkonnad on sellega nõus. Jahutuspausideks peatab kohtunik umbes 30. ja 75. mänguminutil mängu. Kui ilm mängu jooksul oluliselt muutub ja jahutuspauside tegemiseks kaob vajadus, on kohtunikul õigus jahutuspausid ära jätta.
- 49.2 Õhutemperatuuri mõõtmise eest vastutab mängu kohtunik, keda varustab termomeetriga kodumängu korraldav klubi. Õhutemperatuuri mõõdetakse otsese päikesevalguse käes mänguväljaku keskringis.
- 49.3 Jahutuspauside läbiviimine lepitakse kokku ja sellest informeeritakse kõiki osapooli enne mängu algust. Jahutuspauside läbiviimiseks varustab kodumängu korraldav klubi mõlemat võistkonda ja kohtunikke piisava koguse veega, asetades veepudelid mänguväljaku ümber külje- ja otsajoonte taha. Jahutuspauside läbiviimise eest vastutab mängukohtunik.

Artikkel 50 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 50.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 50.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt

Artikkel 51 – Mängijate vahetamine

- 51.1 Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad teha viis (5) vahetust.
- 51.2 Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Ala, kus tehakse soojendust, määrab kohtunik. Korraga tohib soojendust teha mõlemast võistkonnast kuni kolm (3) vahetusmängijat koos soojendust läbiviiva juhendajaga, kes on mänguprotokollis kantud ametiisikuna. Soojendust tegevad mängijad ja nende juhendaja peavad olema väljakumängijatest erinevat värvi riietusega. Erandkorras võib kohtunik lubada soojendust teha korraga kuni viiel (5) mängijal, tingimusel et staadionil on soojenduse tegemiseks piisavalt suur mänguväljaku vahetus läheduses paiknev eraldi ala.

Artikkel 52 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 52.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJK-i Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.

- 52.2 Tehnilises alas tohivad olla kuni kuus (6) klubi ametiisikut ja kuni seitse (7) vahetusmängijat, st kokku kuni kolmteist (13) inimest. Mänguprotokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 52.3 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.
- 52.4 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

Artikkel 53 – Mänguprotokollide edastamine EKL-le

- 53.1 15 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik mänguprotokollide mängus löödud väravad ja vahetused koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija ees- ja perekonnanime, võistkonna ja põhjendusega. Lisaks annab ta mänguprotokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
- 53.1.1 mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
- 53.1.2 ametiisiku, varumängija, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;
- 53.1.3 kõik muud juhtumid.
- 53.2 Võistkonna esindajatel on peale mängu õigus mänguprotokolliga tutvuda teavitades sellest kohtunikku koheselt peale mängu lõppu. Peale mänguprotokolliga tutvumist kinnitab võistkonna esindaja selle oma allkirjaga.
- 53.3 24 tunni jooksul peale mänguprotokollide allkirjastamist sisestab kohtunik selle ERIS-es. Mänguprotokollide koopiat tuleb kohtunikul EKL-i võistluste osakonnale edastada 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist e-posti aadressil protokollid@jalgpall.ee ning selle originaal saata või tuua isiklikult EKL-i nädala jooksul.
- 53.4 Mitteametlik mänguprotokoll avalikustatakse EKL-i kodulehel. Mänguprotokoll muutub ametlikuks peale seda, kui EKL-i võistluste osakond on selle kinnitanud.
- 53.5 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 57.

XII KOHTUNIKUD

Artikkel 54 – Kohtunikud

- 54.1 EKL määrab Meistri- ja Esiliiga mängudele määratletud kriteeriumitele vastava väljakukohtuniku ning kaks abikohtunikku.
- 54.2 EKL määrab Teise liiga mängudele vaid väljakukohtuniku.
- 54.3 Kohtunikud ja abikohtunikud on EKL-i ametlikeks isikuteks mängul.
- 54.4 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma Meistriliigas vähemalt 75 minutit ja Esi- ning Teises liigas vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

Artikkel 55 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine

- 55.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saanud mängupaika punktis 54.4 ettenähtud ajaks, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku ja/või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 56 – Kohtuniku terviserike

- 56.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 24 või 25.

Artikkel 57 – Kohtunike vaatleja / mänguinspektor

- 57.1 EJL võib Meistriliiga mängudele määrata kohtunike vaatleja ja/või inspektori.
- 57.2 Kohtunike vaatleja hindab mängul kohtunike tegevust. Kohtunike vaatleja peab mängupaika saabuma vähemalt 75 minutit enne mängu algust. Peale igit mängu täidab kohtunike vaatleja ettekande. Kohtunike vaatleja määrab mängudele kohtunike komisjon koostöös EJL-i kohtunike osakonnaga.
- 57.3 Mänguinspektor on EJL-i poolt määratud ametnik, kelle ülesanne on jälgida mängukorralduse vastavust EJL-i nõuetele, sh et turvalisuse ja ohutuse nõuded staadionil ja selle vahetus läheduses oleks täidetud enne mängu, mängu ajal ja peale mängu. Mänguinspektor peab mängupaika saabuma vähemalt 75 minutit enne mängu algust. Peale igit mängu täidab mänguinspektor ettekande.
- 57.4 Mänguinspektor teeb koostööd kohtunike, kohtunike vaatleja ja mängu korraldajaga mängu parima korralduse tagamiseks. Mänguinspektori korraldused kodumängu korraldajale mängukorralduslike puuduste likvideerimiseks ning mängijate, kohtunike ja pealtvaatajate turvalisuse tagamiseks on korraldajatele täitmiseks kohustuslikud.
- 57.5 Mängudel, kuhu mänguinspektorit ei ole määratud, võib mänguinspektori rolli täita kohtunike vaatleja.
- 57.6 Kohtunike vaatleja ja/või mänguinspektor on EJL-i ametlikuks isikuks mängul.
- 57.7 Kohtunike vaatleja ja/või mänguinspektor ei vastuta kohtunike tegevuse eest.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 58 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 58.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 59 – Hoiatused ja eemaldamised

- 59.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.

- 59.2 Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 59.3 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise.
- 59.4 Kui treener, mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski täiskasvanute meistrivõistluste mängus olla treeneri või muu ametiisikuna mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise. Mängijana ei ole diskvalifitseeritud treeneril lubatud osaleda vaid selle võistkonna järgmises/järgmistes mängus/mängudes, mille eest ta treeneri või muu ametiisikuna eemaldati. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi kaks (2) tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 59.5 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise. Samuti ei kandu hoiatused üleminekumängudele ega üleminekumängudelt järgnevasse hooaegadesse.
- 59.6 Mängija, treeneri või ametiisiku mängukeeld, v.a tähtajaline mängukeeld, ei kandu ühest sarjast teise.
- 59.7 Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise, välja arvatud punktides 59.12 – 59.14 kirjeldatud juhtudel. Pärast mängu vahelejätmist võib mängija teistes liigades osaleda mitte varem kui 48 tundi pärast vahelejätud mängu lõppu.
- 59.8 Järelkasvuvõistkonna mängija puhul arvestatakse põhivõistkonnas saadud karistuse eest vahele jäetud mäng viie (5) mängu hulka, mida tal vastavalt juhendi punktile 33.9 on lubatud põhivõistkonna eest mängida.
- 59.9 Kui duubelvõistkonna mängija antakse peale karistuse, mille tõttu ta peab mängu/mänge vahele jätma, saamist üles põhivõistkonda, ei tohi ta põhivõistkonna mängus osaleda enne, kui duubelvõistkonnal on toimunud piisav arv mängu.
- 59.10 Kui Võistluste põhiturniiri lõppedes jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt üleminekumängudele või järgnevasse hooaegadesse. Kui üleminekumängudest jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Mängukeeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele.
- 59.11 Kui Võistluste põhiturniiri lõppedes jääb treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, kandub see automaatselt üleminekumängudele või järgnevasse hooaegadesse. Üleminekumängudest kandub juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld järgnevasse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast

peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele.

- 59.12 Kui mitmes liigas mängiv mängija saab duubelvõistkonna viimases mängus enne suvist mängupausi või hooaja viimases mängus (k.a üleminekmängus) karistuse, mille tõttu ta saab oma karistuse duubelvõistkonna eest ära kanda alles pärast suvist mängupausi või uuel hooajal, saab ta oma karistuse ära kanda järgmises/järgmistes põhivõistkonna mängus/mängudes (k.a üleminekmängus/-mängudes), kui ta on karistuse saamise hetkeks põhivõistkonna eest mänginud vähemalt sama palju või rohkem mängu kui duubelvõistkonna eest.
- 59.13 Juhul kui mängija vahetab kahe hooaja vahel klubi või võistkonda, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kus mängib võistkond, millesse mängija üles antakse.
- 59.14 Juhul kui võistkond, millesse mängija oli eelmisel hooajal üles antud, tõuseb järgmisel hooajal üles või langeb madalamasse liigasse, peab mängija nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kuhu tema võistkond tõuseb või langeb.
- 59.15 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.

Artikkel 60 – Sanksioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 60.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 44.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 60.2 Loobumiskaotuse, kaasa arvatud üleminekmängul antud loobumiskaotuse puhul, jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 60.3 Loobumiskaotuse andnud Esi- või Teise liiga võistkonna klubi, kes on EJL-i ja vastasvõistkonna klubi loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa. Esi- või Teise liiga klubi, kes EJL-i ja vastasvõistkonna klubi oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita, tasub 300 euro suuruse summa. Loobumiskaotuse andnud Meistriliiga võistkonna klubi tasub 400 euro suuruse summa. Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.
- 60.4 Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning klubil tuleb EJL-le tasuda 300 euro suurune trahvisumma.
- 60.5 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui ta on mänginud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotus ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused annulleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud hoiatused ja eemaldamised jäävad jõusse.
- 60.6 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud mänguprotokollis vahetusmängijana, kuid ei mängi

kaasa või mistahes muu ametiisikuna, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.

- 60.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik on kantud mänguprotokolli, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 60.8 Juhul kui mänguprotokolli kandmata mängija, kes ei mängi kaasa või mistahes muu ametiisik viibib tehnilises alas, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui mänguprotokolli kandmata mängija osaleb mängus, rakendatakse punktis 56.9 sätestatud.
- 60.9 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 60.10 Kui 2001. aastal või hiljem sündinud noormängija mängib seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJK-i egiidi all toimivas mängus, v.a Meistri ja Esiliiga võistkonda ülesantud mängija, kes mängib vaid Meistri- ja Esiliiga võistkonna mängudes, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 60.11 Kui mängija mängib ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 60.12 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse klubi suhtes lisas III toodud sanktsioone. Lisaks võib EJK edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.
- 60.13 Kui võistkond saab hooaja jooksul kolmandat või enam korda ühes (1) Võistluste mängus viis (5) või rohkem hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega, esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks.

Artikkel 61 – Protesti esitamine

61.1 Protesti saab esitada:

- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
- b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
- c) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
- d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.

- 61.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 61.3 Protesti esitamine tuleb fikseerida mängu mänguprotokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 61.4 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 61.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mänguprotokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 61.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 61.7 Protesti rahuldamisest kautsjon tagastatakse.
- 61.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 61.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

Artikkel 62 – Doping

- 62.1 Dopingi kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti dopinguvastaste reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 62.2 Dopingi kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkujat suhtes distsiplinaarimenetlust.
- 62.3 Mängijat võidakse dopingi suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidoping Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 62.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Hiljemalt mängu teise poolaja alguses teatatakse mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokollis kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 62.5 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingu kontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduurireegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.
- 62.6 Kodumängu korraldab klubi peab tagama dopinguproovi võtmiseks vastavad tingimused.

Artikkel 63 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine

- 63.1 Võistlustel osaleval mängijal on otseselt või kaudselt talle lähedase isiku (pereliige, sugulane, elukaaslane, sõber jt) kaudu keelatud osaleda panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustumängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i poolt

korraldavatel või viimase egiidi all toimuvatel võistlustel ja teiste Eesti jalgpalliklubide ning rahvuskoondiste osalusel peetavatel muudel mängudel.

- 63.2 Mängija või klubi ametiisiku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängija ja/või klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i Distsiplinaamäärusele. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike asutuste ja organisatsioonidega.

XV MEEDIA

Artikkel 64 – Suhtlemine meediaga

- 64.1 Võistluste kajastamist meedias korraldab EJL ja talle kuuluvad kõik sellega seonduvad õigused.
- 64.2 Mängul aset leidnud vahejuhtumite kohta avaldab informatsiooni meediale ja avalikkusele EJL-i kōneisik. Klubi on kohustatud kooskōlastama omapoolse kommentaari EJL-iga.
- 64.3 Kodumāngu korraldav klubi on kohustatud vastava tōtōendi esitanud ajakirjanikke ja/vōi teisi meedia esindajaid lubama staadionile māngu kajastama tasuta ja ilma tāiendavate tingimusteta.
- 64.4 Kodumāngu korraldav klubi on kohustatud organiseerima enne māngu, māngu ajal ja pārast māngu meediale vajalikud tōtingimused ning varustama neid vajaliku informatsiooniga.
- 64.5 Hea tava nāeb ette, et klubi mājgijad, treenerid ja teised ametiisikud on meediaga suhtlemiseks avatud. Klubi mājgijad, treenerid ja teised ametiisikud hoiduvad ajakirjandusele antavates kommentaarides ja intervjuudes jalgpalli Premium, Esi- ja Esiliigat B ning EJL-i mainet kahjustavatest avaldustest.
- 64.6 Meediale antavates intervjuudes on klubi mājgijatel, treeneritel ja teistel esindajatel keelatud ũritada mōjutada kohtunikke.
- 64.7 Treeneril vōi mājgijal on mājgujārgselt otseũlekande jaoks intervjuu andmine kohustuslik.

Artikkel 65 – TV- ja internetiũlekanded

- 65.1 Koduklubi tagab ũlekande- ning satelliitbussile vajaliku elektritoite.
- 65.2 Koduklubi vastutab aluste ũlespaneku eest kaamerate jaoks.
- 65.3 Koduklubi on kohustatud staadionile lubama telemānguga seotud isikuid (nt TV meeskond) kaelakaardi ettenāitamisel.

XIV LŐPPSĀTTED

Artikkel 66 – Vaidluste lahendamine

- 66.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i pōhikirja IV peatũkis sĀtestatut.

Artikkel 67 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 67.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 67.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 68 – Lisad

- 68.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 69 – Jõustumine

- 69.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJK juhatuse poolt 26. novembril 2018. a ja kehtib 2019. a jalgpalli hooajal.

LISA I: Aus mäng

A - Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJK-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJK-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJK-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustamängudes mängu tulemuse või käigu peale EJK-i või tema poolt korraldatavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJK-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
- ei järgi EJK-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) poolt tehtud otsuseid;

- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

B - Ausa mängu hindamine

Sissejuhatus

Ausa mängu propageerimiseks korraldab EJL igal hooajal Meistri-, Esi- ja Teise liiga võistkondadele Ausa mängu konkursi. Ausa mängu konkursi kokkuvõtte tegemisel summeeritakse võistkonna poolt kogutud hindepunktid ning jagatakse hinnatud mängude arvuga. Suurima hinde saanud võistkond on võitja.

Võrdse hinde korral Ausa mängu konkursi paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:

- väiksemat eemaldamiste arvu liigas;
- väiksemat hoiatuste arvu liigas, v.a kaks (2) hoiatust ühes mängus, mida võetakse arvesse punktis a);
- väiksem loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu liigas;
- suuremat maksimumhinnete arvu kõikide kriteeriumite arvetuses;
- paremat kohta turniiritabelis.

Pärast mängu täidab mängu kohtunik mänguprotokolli sisestades Ausa mängu hindamise vormi.

Hindamismeetodid

Hindamisvormil on esitatud kolm kriteeriumit, mille alusel klubide Ausa mängu väärilist käitumist hinnatakse. Hindamine peaks põhinema pigem positiivsetel kui negatiivsetel aspektidel. Reeglina ei tohiks kõige kõrgemaid punkte anda, kui klubi ei ole välja näidanud positiivset suhtumist.

Hindamiskriteeriumid

1. Punased ja kollased kaardid. Maksimaalsest viiest (5) punktist arvatakse maha:

- kollase kaardi eest pool (0,5) punkti,
- punase kaardi eest üks (1) punkt.

Kui mängija saab samas mängus teise kollase kaardi, millele järgneb vastavalt reeglitele punane kaart, siis võetakse arvesse ainult punane kaart, st maksimaalsest viiest (5) punktist arvatakse maha üks (1) punkt.

Kui aga mängija, kes on mängu jooksul saanud kollase kaardi, sooritab uue rikkumise, mille eest talle näidatakse otse punast kaarti, siis võetakse maksimaalsest viiest (5) punktist maha kokku poolteist (1,5) punkti (0,5+1 punkti).

2. Vastase austamine

- maksimaalselt viis (5) punkti,
- minimaalselt üks (1) punkt.

Mängijatelt oodatakse, et nad austavad Mängureegleid, võistlusjuhendit ja vastaseid. Samuti oodatakse kõigilt klubiga seotud inimestelt võistkonna seotud ametiisikutelt, et ka nemad käituksid vastavalt AUSA mängu põhimõtetele.

Hinnates mängijate käitumist vastasmängijate suhtes, ei tohiks "Punaste ja kollaste kaartide" kriteeriumiga kajastatud rikkumisi arvesse võtta kahekordselt. Samas aga võib kohtunik arvestada nende rikkumiste, mille eest kaart mängijale määrati, tõsidust.

Hindamine peaks põhinema positiivse hoiaku (nt vigastatud vastasmängija aitamine) kajastamisel, mitte rikkumiste rõhutamisel. Veatu käitumine ilma vastaspoole suhtes erilist positiivset hoiakut välja näitamata või sõbralike žestideta on väärt pigem neli (4), mitte viis (5) punkti.

3. Kohtuniku austamine

- maksimaalselt viis (5) punkti,
- minimaalselt üks (1) punkt.

Mängijatelt oodatakse, et nad austavad kohtunikke nii inimestena kui ka otsuste langetajatena. Vältida tuleks "Punaste ja kollaste kaartide" kriteeriumiga kajastatud rikkumiste arvesse võtmist kahekordselt. Samas võib kohtunik arvestada nende rikkumiste tõsidust, mille eest kaart mängijale määrati.

Üldhinne

Üldhinne väljaarvutamiseks liidetakse ühele klubile kõikide kriteeriumite eest antud punktid ja jagatakse 3-ga.

Ühes mängus on võimalik saada maksimaalselt viisteist (15) punkti.

Üldhinne tuleb kajastada tuhandik-täpsusega, so kolm kohta pärast koma.

KLUBI KINNITUS 2019. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2019. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2019. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Klubi nimi: _____

Allkirjaõiguslik isik: _____

Allkiri: _____

Koht/Kuupäev: _____

LISA III: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Liiga liikmemaks Meistri- ja Esiliigas	960
Liiga liikmemaks madalamates liigades	640
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Fikseeritud mänguaja ja –koha vahetus	100
Täiendav mängijate ülesandmine peale ettenähtud tähtaega	200
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotus Meistriliigas	400
Loobumiskaotus etteteatamise korral Esiliigas ja Teises liigas	150
Loobumiskaotus mitteetteatamise korral Esiliigas ja Teises liigas	300
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmine	300
Mänguõigust mitteomava mängija/ametiisiku mänguprotokollil kandmine või osalemine mängus	100
Jalgpalli ametisiku litsentsi mitteomava ametisiku või treeneri kandmine mänguprotokollil.	100
2000. aastal või hiljem sündinud mängija osalemine seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) mängus	100
Mängija osalemine ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EKL-i egiidi all toimivas mängus	100
Mängueelse informatsiooni ankeedi mittetähtaegne kinnitamine Meistriliigas	10
Määratud mänguvormi mittekasutamine Meistriliigas	30
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Riietusruumide puudumine Meistriliigas	50
Pesemisvõimaluse puudumine Esi- ja madalamates liigades	30
Arsti või meditsiinitöötaja puudumine tehnilisest alast Meistriliigas	30
Piisava arvu pallide puudumine Meistriliigas	50
Piisava arvu pallide puudumine madalamates liigades	30
Pallipoiste/-tüdrukute puudumine Meistriliigas	25
Pallipoiste/-tüdrukute puudumine Esiliigas	15
Mänguprotokollil esitamine kohtunikule ettenähtust hiljem	20
Teadustuse puudumine Meistriliigas	30