



Eesti 2018. a naiste jalgpalli meistrivõistluste juhend

Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 23.11.2017

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused	6
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused	6
Artikkel 6 – Aus mäng	6
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	7
Artikkel 7 – EJL-i kohustused	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused	7
Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused	8
III AUTASUSTAMINE	9
Artikkel 10 – Karikad	9
Artikkel 11 – Medalid, diplomid jm auhinnad	9
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	10
Artikkel 12 – Võistlustest osavõtjad	10
Artikkel 13 – Võistkonna registreerimine	11
Artikkel 14 – Liiga liikmemaks	12
V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD	12
Artikkel 15 – Mängureeglid	12
Artikkel 16 – Vaheaeg poolaegade vahel	12
Artikkel 17 – Võistluste süsteem	12
Artikkel 18 – Üleminekumängud	13
Artikkel 19 – Mängujärgsed penaltilöögid	14
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	14
Artikkel 20 – Mängupäevad	14
Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad	15
Artikkel 22 – Mängukoha ja -aja muutmine	15
Artikkel 23 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	16
Artikkel 24 – Mängu ärajäämine	16
Artikkel 25 – Mängu katkestamine	16
VII STAADIONID	17
Artikkel 26 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile	17
Artikkel 27 – Nõuded kunstmuruväljakutele	18
Artikkel 28 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus	18
Artikkel 29 – Valgustus	18
Artikkel 30 – Kell ja tabloo	18
Artikkel 31 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	18
VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	19
Artikkel 32 – Mängijate ülesandmine	19
Artikkel 33 – Õigus osaleda mängus	20
IX MÄNGUVORMID	22
Artikkel 34 – Mänguvormid	22
X MÄNGUDE KORRALDAMINE	23
Artikkel 35 – Mängueelse informatsiooni ankeet	23
Artikkel 36 – Lipud	23
Artikkel 37 – Turvalisus ja ohutus	23
Artikkel 38 – Meditsiiniline abi	24
Artikkel 39 – Mängupallid	24
Artikkel 40 – Pallipoisid/-tüdrukud	24
Artikkel 41 – Piletimüük	24
Artikkel 42 – Teadustus	25

Artikkel 43 – Mängukava	25
XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	25
Artikkel 44 – Võistkondade saabumine	25
Artikkel 45 – Mänguprotokoll	25
Artikkel 46 – Protokollis esitatud mängijate asendamine.....	26
Artikkel 47 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	27
Artikkel 48 – Mängijate vahetamine	27
Artikkel 49 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	27
Artikkel 50 – Mänguprotokoll edastamine EJK-le.....	27
XII KOHTUNIKUD	28
Artikkel 51 – Kohtunikud.....	28
Artikkel 52 – Kohtunike hiline mine/mitteilumumine	28
Artikkel 53 – Kohtuniku terviserike	28
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	28
Artikkel 54 – EJK distsiplinaareeskirjad	28
Artikkel 55 – Hoiatused ja eemaldamised	28
Artikkel 56 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	30
Artikkel 57 – Protesti esitamine	31
Artikkel 58 – Doping	32
Artikkel 59 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine	32
XIV LÕPPSÄTTED.....	33
Artikkel 60 – Vaidluste lahendamine	33
Artikkel 61 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	33
Artikkel 62 – Lisad.....	33
Artikkel 63 – Jõustumine	33
<i>LISA I: Klubi kinnitus.....</i>	<i>34</i>
<i>LISA II: Tasud ja sanktsioonid</i>	<i>38</i>

Preambul

Eesti naiste jalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti meister, üldine paremusjärjestus ning UEFA klubivõistlustel osalev klubi.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2018. a naiste jalgpalli meistrivõistlustel Meistri-, Esi- ja Teises liigas (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.
UEFA klubivõistlused	UEFA poolt korraldatavad või tema egiidi all toimuvad võistlused UEFA liikmesriikide klubidele, näiteks Naiste Meistrite Liiga.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu
Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsivõitluses saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva juhendi lisa I.
Mängija osalemine / mängimine mängus	Mängija osalemiseks mängus loetakse tema protokollis kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollis kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul.
EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS	Internetipõhine EJL-i andmebaas klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubel- ja/või järelkasvuvõistkond.

Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalama liiga võistkond. Duubelvõistkond võib olla sama klubi võistkond või mõne teise klubi võistkond. Kui põhivõistkond on välja pandud ühendklubina esindamiseks regiooni tippjalgpallis ja see on sätestatud ühendklubi põhikirjas, võidakse lugeda ühte madalamas liigas mängivat asutajaklubi võistkonda põhivõistkonnaga sama klubi võistkonnaks. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
Järelkasvuvõistkond	Põhivõistkonna klubi noortevõistkonnad, millesse on üles antud mängijaid, kellel on õigus vastavalt käesolevale juhendile osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel. Klubi, kellel vastava vanuseklassi noortevõistkonnad puuduvad, võib oma põhivõistkonna järelkasvuvõistkonnaks nimetada ühe mõne teise klubi t-U17 või t-U19 vanuseklassi tütarlaste võistkonna.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EKL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Transfer	<i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC. Luba 10-aastase või vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus, mille taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra (<i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i>) artiklile 9.
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.
„Klubis treenitud mängija“ ehk KTM	Mängija, kes olenemata vanusest, rahvusest ja kodakondsusest, alates hooaja algusest, mil ta sai 12-aastaseks kuni hooaja lõpuni, mil ta sai 23-aastaseks, on mänginud klubi eest või on olnud klubisse registreeritud vähemalt kolm (3) hooaega. Kui mängija on laenul või kui ta antakse hooajaks üles teise klubi võistkonda, siis laenul olemise või teise klubi võistkonna eest mängimise aeg läheb „klubis treenitud mängija“ aja arvestusse mõlemale klubile. Samuti loetakse „klubis treenitud mängijaks“ mängijat, kes on mistahes vanuses olnud klubisse registreeritud ja klubi võistkonda üles antud vähemalt seitse (7) hooaega, mis

ei pea olema järjestikused.

Hooaeg Ajavahemik, mis algab Võistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
 - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia);
 - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-le.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-lt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühinguga ja selle esitamine on klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisas I.

- 6.2 Igal Võistluste mängul hindab kohtunik võistkondade vastavust juhendi lisas I toodud Ausa mängu hindamise kriteeriumitele ning annab võistkonnale Ausa mängu hinde, mille põhjal koostatakse hooaja lõpus Ausa mängu edetabel.
- 6.3 EJL autasustab Ausa mängu edetabeli kolme parimat võistkonda Ausa mängu viimliga.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 7.2 EJL kannab Võistluste organiseerimiskulud.

Artikkel 8 – Jalgpallklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
- 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- 8.1.4 pöörduma vaidlusalasest küsimusest lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 8.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.4 Kodumängu korraldab klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 8.5 Kodumängu korraldab klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.

- 8.6 Klubi on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-le teatatud kodustaadionil kooskõlas artiklitega 26 või 27, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.
- 8.7 Kodumängu korraldab klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.8 Kodumängu korraldab klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.
- 8.9 Külalisvõistkonna klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.10 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.11 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-le õiguse mitteäriksel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.12 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus (Klubi juhatuse liikmed) või keda klubi on volitanud (ERIS veebikeskkonna kaudu või muul moel) EJL-is klubi nimel toiminguid sooritama ja/või dokumente allkirjastama, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad mängijad ja klubi ametiisikud:
 - 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu (*Fair Play*) põhimõtetele;
 - 9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB poolt;
 - 9.4.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;

- 9.4.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustades seda tingimusteta täitma;
- 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJL-le õiguse mitteäriksel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Karikad

- 10.1 EJL autasustab Meistriliiga võitjaks tulnud võistkonda Eesti meistri rändkarikaga.
- 10.2 EJL graveerib võitjaks tulnud klubi nime karikale.
- 10.3 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-le üks kuu enne meistrivõistluste viimase vooru mängu. Kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab klubi EJL-le kõik taastamisega seotud kulud.
- 10.4 Rändkarikas saab jäädavalt selle klubi omaks, kes on trofee võitnud järjest kolm korda või kokku viis korda. Kui karikas on võidetud jäädavalt, paneb EJL välja uue karika ning algab uus arvestus.
- 10.5 Kui Võistluste korraldamine ei ole mingil põhjusel võimalik, peab viimane võitja rändkarika EJL-le tagastama.
- 10.6 Meistriliiga võitja võib tellida EJL-lt karikast koopia. Koopia tegemisega kaasnevad kulud kannab klubi.
- 10.7 Meistriliigas teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkonda autasustatakse 2. ja 3. koha karikatega.
- 10.8 EJL autasustab Esiliiga võitjat ning 2. ja 3. kohale tulnud võistkondi karikatega.
- 10.9 EJL autasustab Teise liiga võitjat karikaga.

Artikkel 11 – Medalid, diplomid jm auhinnad

- 11.1 Meistriliigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi autasustatakse diplomitega ning nende võistkondade liikmeid kuni 30 medali ning diplomiga.

- 11.2 Esiliigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi autasustatakse diplomitega ning nende võistkondade liikmeid kuni 30 medali ning diplomiga.
- 11.3 Teises liigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi ning nende võistkondade liikmeid autasustatakse diplomitega.
- 11.4 Klubi on kohustatud nädala jooksul peale meistrivõistluste viimase vooru mängu EJL-le esitama kirjalikult punktides 11.1-11.2 toodud medalite ja diplomite saajate nimed. Selles nimekirjas toodud mängijat loetakse ühtlasi ka selle võistkonna koosseisus tiitli võitnud mängijaks. Ausa mängu põhimõtetest lähtuvalt ei ole lubatud tiitlisaajate nimekirja kanda mängijat, kellel oli meistrivõistluste lõpu seisuga õigus osaleda teise Eesti klubi võistkonna mängus, v.a põhi- või duubelvõistkonna mängija.
- 11.5 EJL autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas kõige rohkem väravaid.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 12 – Võistlustest osavõtjad

- 12.1 Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks liiga liikmemaksu ning kõik teised EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud, võib registreerida igasse liigasse sportliku tulemuse alusel kvalifitseerunud ühe võistkonna.
- 12.2 Juhul kui sama klubi registreerib Võistlustele rohkem kui ühe võistkonna ning madalamas liigas osalev võistkond on kõrgemas liigas osaleva võistkonna duubelvõistkonnaks, peab see duubelvõistkond järgmisel hooajal osalema vähemalt aste madalamas liigas kui klubi kõrgemas liigas osalenud võistkond olenemata saavutatud tulemusest. Antud säte ei laiene duubelvõistkonnale, kes on välja pandud teise klubi poolt.
- 12.3 Juhul kui sama klubi duubelvõistkond saavutab turniiritabelis koha, mis annab tal õiguse järgmisel hooajal tõusta liigasse, kus asub tema põhivõistkond, siis õigus üles tõusta ja mängida üleminekumänge kandub üle järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel.
- 12.4 Juhul kui sama klubi duubelvõistkond saavutab turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse mängida üleminekumänge kõrgemasse liigasse tõusmiseks, ei kandu üleminekumängu mängimise õigus üle järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel, v.a juhul, kui duubelvõistkonna põhivõistkond paikneb liigas, kuhu duubelvõistkonnal oleks võimalik tõusta ning tal puudub ülestõusmise võimalus.
- 12.5 Hooajal 2018 lubatakse Meistriliigasse kaheksa (8) võistkonda. Need on eelmise hooaja tulemuste põhjal Meistriliiga 1.–6. koha saavutanud võistkonnad, Meistriliiga üleminekumängude võitja ning Esiliiga 1. koht.
- 12.6 Hooajal 2018 lubatakse Esiliigasse kaheksa (8) võistkonda. Need on eelmise hooaja tulemuste põhjal Meistriliiga üleminekumängude kaotaja, Esiliigas 3.–7. kohtadele tulnud võistkonnad, Esiliiga üleminekumängude võitja ning Teise liiga 1. koha saavutanud võistkond.
- 12.7 Teise liigasse lubatakse kõik ülejäänud registreerunud võistkonnad.

- 12.8 Meistriliiga võistkonna klubile peab Võistlustel osalemiseks olema väljastatud litsents vastavalt E JL-i klubide litsentseerimise korrale. Meistriliiga võistkond, kelle klubile ei ole väljastatud vastavat litsentsi, langeb Esiliigasse ja tema asemele tõuseb Esiliiga võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha ja kelle klubile on väljastatud litsents osalemiseks Meistriliigas.
- 12.9 Esi- ja Teise liiga võistkonna klubile ei pea Võistlustel osalemiseks olema väljastatud litsentsi.
- 12.10 Võistlustel osalemiseks peavad klubid E JL-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtjaks.
- 12.11 Kui võistkond loobub Võistlustel osalemast enne meistrivõistluste algust, saab osalemise õiguse tema asemel võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha, välja arvatud sama klubi teine võistkond või võistkond, kes loobus üleminekumängudest ja kes saab üles tõusta vaid Juhatus otsuse alusel. Võistkonnad järjestatakse lähtudes punktis 17.5 toodud kriteeriumitest. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamisel lähtutakse põhimõttest, et kõrgemas liigas mistahes koha saavutanud võistkond on kõrgemal kohal, kui sellest madalamas liigas osalenud võistkond.
- 12.12 Liigade koosseisud kinnitab E JL-i juhatus.

Artikkel 13 – Võistkonna registreerimine

- 13.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab E JL-le ERIS-e kaudu esitama klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisa I.
- 13.2 Võistkonna registreerimiseks esitab klubi E JL-le ERIS-e kaudu võistkonna ankeedi.
- 13.3 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev Meistriliigas on 15. detsember 2017. a (k.a), Esi- ja Teises liigas on võistkonna registreerimise viimane kuupäev 15. jaanuar 2018. a (k.a).
- 13.4 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.
- 13.5 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 13.6 Klubi võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil ühe madalama liiga võistkonna duubelvõistkonnaks.
- 13.7 Kõik oma klubi tütarlaste võistkonnad, millesse on üles antud mängijaid, kellel vastavalt käesolevale juhendile on õigus osaleda naiste meistrivõistlustel, on automaatselt selle klubi naiste meistrivõistlustel osalevate võistkondade järelkasvuvõistkonnad. Juhul kui klubi soovib oma naiste meistrivõistlustel osalevale võistkonnale määrata järelkasvuvõistkonnaks mõne teise klubi t-U17 või t-U19 vanuseklassi tütarlaste võistkonna, peab ta selle ära märkima võistkonna ankeedil. Üks tütarlaste võistkond saab olla järelkasvuvõistkonnaks vaid ühele teise klubi naiste võistkonnale. Tütarlaste võistkondi, mis on automaatselt järelkasvuvõistkondadeks oma klubi naiste võistkonnale, ei saa enam määrata järelkasvuvõistkonnaks teise klubi naiste meistrivõistlustel osalevale võistkonnale.

Artikkel 14 – Liiga liikmemaks

- 14.1 Võistlustele registreerimise aluseks on liiga liikmemaksu tasumine vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele.
- 14.2 Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta:
- 14.2.1 Meistri- ja Esiliigas 960 eurot;
- 14.2.2 Teises liigas 640 eurot.
- 14.3 Meistriliiga võistkonna klubil tuleb kõik eelmiste hooaegade võlgnevused tasuda hiljemalt 15. detsembriks 2017. a (k.a), liiga liikmemaks peab olema tasutud hiljemalt 10. jaanuariks 2018. a (k.a).
- 14.4 Esi- ja Teise liiga võistkonna klubil tuleb kõik eelmiste hooaegade võlgnevused tasuda hiljemalt 15. jaanuariks 2018. a (k.a) ning liiga liikmemaks peab olema tasutud 1. veebruariks 2018. a (k.a).
- 14.5 Liiga liikmemaksu mittetähtaegse tasumise korral on EJL-il õigus kohaldada klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

Artikkel 15 – Mängureeglid

- 15.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*).

Artikkel 16 – Vaheaeg poolaegade vahel

- 16.1 Vaheaeg poolaegade vahel kestab 15 minutit.
- 16.2 Mängudel, kus minnakse lisaajale, tehakse pärast normaalaja lõppu ja enne lisaaja algust 5-minutiline paus. Reeglina jäävad mängijad selle 5-minutilise pausi ajal mänguväljakule, kui kohtunik ei otsusta teisiti.

Artikkel 17 – Võistluste süsteem

- 17.1 Meistriliigas mängitakse kaheksa (8) võistkonna osavõtul esmalt kaheringiline turniir, kus kõik võistkonnad mängivad omavahel kaks (2) korda läbi kodus-võõrsil printsiibil. Pärast seda mängivad kodus-väljas printsiibil teise kaheringilise turniiri neli (4) paremat Meistriliiga võistkonda, et selgitada välja Meistriliiga 1.-4. koht ja neli (4) tabeli alumist võistkonda selgitavad omakorda välja teise kaheringilise turniiri järel välja Meistriliiga 5.-8. koha. Kõik esimeses turniiris teenitud punktid ja tulemused võetakse kaasa teise ringi.
- 17.2 Esiliigas mängitakse kaheksa (8) võistkonna osavõtul esmalt kaheringiline turniir, kus kõik võistkonnad mängivad omavahel kaks (2) korda läbi kodus-võõrsil printsiibil. Pärast seda mängivad kodus-väljas printsiibil teise kaheringilise turniiri neli (4) paremat Esiliiga võistkonda, et selgitada välja Esiliiga 1.-4. koht ja neli (4) tabeli alumist võistkonda selgitavad omakorda välja teise kaheringilise turniiri järel välja Esiliiga 5.-8. koha. Kõik esimeses turniiris teenitud punktid ja tulemused võetakse kaasa teise ringi.

- 17.3 Teise liiga võistlus koosneb kahe ringilisest turniirist kodus-väljas printsiibil. EJL-i juhatusel on õigus Teises liigas korraldada turniirisüsteem ümber vastavalt liigasse registreerunud võistkondade arvule.
- 17.4 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 17.5 Paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- 17.5.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - 17.5.2 omavaheliste mängude punkte;
 - 17.5.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
 - 17.5.4 suuremat võitude arvu;
 - 17.5.5 üldist väravate vahet;
 - 17.5.6 suuremat löödud väravate arvu;
 - 17.5.7 suuremat võõrsil löödud väravate arvu;
 - 17.5.8 loosimistulemust;
 - 17.5.9 kohta Ausa mängu edetabelis.
- 17.6 Meistriliigas 8. kohale tulnud võistkond langeb Esiliigasse ja Esiliigas 1. koha saavutanud võistkond tõuseb Meistriliigasse. Meistriliigas 7. koha saavutanud võistkond mängib üleminekumänge karikasüsteemis kodus-väljas printsiibil Esiliiga 2. koha saavutanud võistkonnaga.
- 17.7 Esiliigas 8. kohale tulnud võistkond langeb Teise liigasse ja Teise liiga 1. koha saavutanud võistkond tõuseb Esiliigasse. Esiliiga 7. koht mängib üleminekumänge karikasüsteemis kodus-väljas printsiibil Teise liiga 2. koha saavutanud võistkonnaga. Juhul kui Teises liigas moodustatakse rohkem kui üks piirkond, otsustab üleminekumängude süsteemi EJL-i juhatus.
- 17.8 Võistlused katkestanud või diskvalifitseeritud võistkond saab järgmistel meistrivõistlustel osaleda aste madalamas liigas kui see, kuhu ta oleks turniiril viimaseks jäädes langenud. Meistrivõistlused vahele jätnud võistkond saab uuesti alustada kõige madalamast liigast.

Artikkel 18 – Üleminekumängud

- 18.1 Üleminekumängud toimuvad sügisel pärast Võistluste lõppu.
- 18.2 Üleminekumängudel viiakse mängud läbi lähtudes kõrgemas liigas osaleva võistkonna liiga meistrivõistluste mängude korraldamise nõuetest.
- 18.3 Üleminekumängudel mängitakse esmalt turniiritabelis madalamal oleva võistkonna kodustaadionil.

- 18.4 Üleminekumängudel mängitakse karikasüsteemis kodus-väljas põhimõttel. Üleminekumängude võitja on võistkond, kes lööb kahe mängu kokkuvõttes rohkem väravaid, v.a punktis 18.5 kirjeldatud juhul. Kui väravate arv on võrdne, siis tõuseb üles võistkond, kes lõi rohkem väravaid võõrsil. Kui ka siis on võistkonnad võrdses seisus, mängitakse pärast teist mängu lisaaeg 2x15 minutit. Üleminekumängude lisaaja järel loetakse võitjaks võistkond, kes lööb lisaaja jooksul rohkem väravaid. Lisaajal ei kehti võõrsil löödud väravate eelis. Kui lisaajal võitja ei selgu, selgitatakse võitja viie penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.
- 18.5 Esimesel üleminekumängul diskvalifitseeritud või loobumiskaotuse andnud võistkond loetakse üleminekumängude kaotajaks. Juhul kui teisel üleminekumängul võistkond diskvalifitseeritakse või annab loobumiskaotuse, loetakse see võistkond üleminekumängude kaotajaks sõltumata esimese mängu tulemusest.
- 18.6 Mängija õigust osaleda üleminekumängus reguleerib artikkel 33.
- 18.7 Üleminekumängudel on lubatud mängida ainult mängijal, kes on üles antud sellesse võistkonda 30. septembril 2018. a või varem.
- 18.8 Võistlustel saadud hoiatused ei kandu lõppenud hooajast üleminekumängudele ega üleminekumängudelt järgnevasse hooaegadesse. Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld ning treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see automaatselt üleminekumängudele. Kui üleminekumängudest jääb mängijale mängukeeld ning treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see järgnevasse hooaegadesse.

Artikkel 19 – Mängujärgsed penaltilöögid

- 19.1 Üleminekumängu puhul, kus võitja selgitatakse penaltilöökidega, järgitakse Mängureeglites kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“.
- 19.2 Kui penaltilöövide löömist ei ole võimalik lõpule viia halbade ilmastikutingimuste või olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 25 sätestatud.
- 19.3 Kui ühe klubi süül ei ole penaltilöövide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 23 sätestatud.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 20 – Mängupäevad

- 20.1 Mängud toimuvad vastavalt Eesti naiste jalgpalli tüüpkalendri koostatud mängukalendri.
- 20.2 Võistlustel algab hooaeg märtsis ning lõppeb novembris.
- 20.3 Ühe võistkonna kahe meistri- ja/või karikavõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks mänguvaba kalendripäeva.
- 20.4 Duubelvõistkonna mängu ei peeta põhivõistkonna mängudega, v.a viimase vooru mängudega, samal päeval.

20.5 Klubi võib kinnitatud mängukalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:

20.5.1 kui üks (1) või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvusvõistkonna mänguga;

20.5.2 kui klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;

20.5.3 lähtuvalt staadioni seisukorrast.

Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad

21.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00.

21.2 Ausa mängu põhimõtetest lähtudes tuleb viimases mänguvoorus alustada kõiki mängu samal kellaajal, välja arvatud juhul, kui meistrivõistluste viimase vooru tulemused ei mõjuta võistkondade paremusjärjestust.

21.3 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJK-i poolt määratud mängu alguseaega.

Artikkel 22 – Mängukoha ja -aja muutmine

22.1 Kodustaadionit on lubatud vahetada kahe ringi vahel. Kodustaadioni vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel Peadirektor. Muul ajal on kodustaadioni vahetus lubatud vaid Peadirektori eriootsusega.

22.2 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatuses, mille eest ei vastuta klubi.

22.3 Taotlused koos põhjendusega mängukoha ja/või -aja muutmise kohta tuleb esitada kirjalikult hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhul kui taotletakse mänguaja toomist ettepoole, tuleb taotlus mänguaja muutmise kohta EJK-le esitada kümme (10) päeva enne uut mänguaja. Hilisema taotluse esitamise korral, v.a artiklis 24 toodud juhul, tuleb klubil EJK-le tasuda 100 euro suurune tasu, mis peab olema tasutud enne muudatuse sisseviimist. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 24 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui kolm (3) tööpäeva.

22.4 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märge. E-kirja teel edastatud taotlustel peab ka vastavõistkonna esindaja olema lisatud taotluse adressaadiks

22.5 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJK-i võistluste osakond lähtudes klubi esitatud põhjendusest.

22.6 EJK-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängu osalevate võistkondade klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguaja, v.a artiklis 24 kirjeldatud juhtul.

22.7 Muudatus jõustub pärast EJK-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängu osalevate võistkondade klubidele.

Artikkel 23 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 23.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 23.2 Erandjuhtudel võib Peadirektor kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

Artikkel 24 – Mängu ärajäämine

- 24.1 Kui kodumängu korraldav klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i peakohtunikku ning võistluste osakonda.
- 24.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.
- 24.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 24.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ning koduvõistkonna klubi teatab selle EJL-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 24.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

Artikkel 25 – Mängu katkestamine

- 25.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 25.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpuni mängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi Võistluste mängu. Uue mänguaja peab koduvõistkonna klubi EJL-le kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 25.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- 25.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
- 25.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 33 selle võistkonna eest õigus mängus osaleda, v.a mängijad, kes olid katkestatud mängul välja vahetatud, eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma. Katkestatud mängul põhikoosseisus olnud mängija ei tohi taasalustatud mängu alustada vahetusmängijana;
- 25.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;

- 25.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taaslustamist;
- 25.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taaslustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
- 25.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taaslustatud mängus osaleda;
- 25.3.7 võistkond tohib taaslustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäänud arv vahetusi;
- 25.3.8 mäng taaslustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.
- 25.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

VII STAADIONID

Artikkel 26 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile

- 26.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, millele EJL-i staadionite komisjon on määranud kategooria vastavalt dokumendile Staadionite hindamise kriteeriumid – Meistriliigas vähemalt 3. ja madalamates liigades vähemalt 5. kategooria.
- 26.2 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 26.3 Naturaalmuruga staadioni mänguväljakul peab muru olema niidetud terve väljaku ulatuses ühekõrguselt ning muru kõrgus peab jääma vahemikku 20 – 40 mm.
- 26.4 Kodumängu korraldav klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhitudakse artiklitest 24 või 25.
- 26.5 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks ainult ühele Premium liiga võistkonnale ja kahele meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele Premium liiga võistkonnale, ei või seal mängida ükski meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkond. Esiliiga võistkonna kodustaadion tohib olla kodustaadioniks lisaks neljale meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele Esiliiga võistkonnale, võib seal lisaks mängida kaks meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonda.
- 26.6 Võistlustel osalevad klubid peavad tagama staadioni ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.

Artikkel 27 – Nõuded kunstmuruväljakutele

27.1 Võistluste mängu lubatakse pidada EJK-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkihi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel. Kunstmuruväljak peab vastama Meistriliigas vähemalt 3. kategooria, madalamates liigades vähemalt 5. kategooria nõuetele vastavalt dokumendile Staadionite hindamise kriteeriumid.

Artikkel 28 – Rietusruumid ja pesemisvõimalus

28.1 Meistriliigas peavad mängijate ja kohtunike rietus- ja tualettruumid vastama järgmistele nõuetele:

- a) duširuumid peavad olema eraldi, puhtad ja korrapäraselt hooldatud (vähemalt 3 töökorras dušši ühe klubi kohta ja vähemalt 1 töökorras dušš kohtunikele);
- b) mängijatel ja kohtunikel peavad olema WC-d, mis on eraldi vaatajatele mõeldud WC-dest;
- c) võistkondade rietusruumid peavad olema piisavalt suured (vähemalt 18 istekohta ühe võistkonna kohta);
- d) kohtunike rietusruum peab olema piisavalt suur (vähemalt 3 istekohta ja 1 laud).

28.2 Madalamate liigade võistkondade kodustaadionil, kus puuduvad rietusruumid, peab koduvõistkonna klubi kindlustama vastasvõistkonnale ja kohtunikele riiete vahetamise ja pesemisvõimaluse kodustaadioni vahetus läheduses.

Artikkel 29 – Valgustus

29.1 Mängu võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

Artikkel 30 – Kell ja tabloo

30.1 Mängu toimumise ajal võib staadioni kellal näidata mänguaega tingimusel, et kell peatatakse mõlema poolaja normaalaja lõppedes, st pärast 45 minutit ja 90 minutit. Sama tingimus kehtib ka mängimisel lisaajaga (st kell tuleb peatada pärast 15 ja 30 minutit).

30.2 Meistriliigas peab võistkonna kodustaadionil olema mänguseisu kajastav tabloo.

30.3 Esi- ja teises liigas on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

30.4 Elektroonilisel tablool on mänguolukordadest korduste näitamine keelatud.

Artikkel 31 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

31.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vähemalt kuue (6) istekohaga (soovituslikult 14 istekohaga ja varikatusega) vahetusmängijate pingid.

31.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdset minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 32 – Mängijate ülesandmine

- 32.1 Võistlustele saab üles anda klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 32.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
 - 32.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab Eestis elamisõigust;
 - 32.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab elamisluba;
 - 32.1.4 teisest riigist tulevale mängijale (kaasa arvatud teise riigi klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
 - 32.1.5 elukutselise jalgpalluri lepingut omava mängija klubi on esitanud EJL-le koopia mängija õnnetusjuhtumikindlustuse poliisist, mis kehtib vähemalt hooaja lõpuni; Harrastusjalgpalluri kindlustamine on soovituslik;
 - 32.1.6 Meistriliiga mängija on läbinud spordimeditsiinilise asutuse või klubi arsti poolt teostatud terviseuuringu ning esitanud EJL-le sellekohase tõendi. Terviseuuring peab sisaldama vähemalt järgmisi uuringuid: puhkeoleku EKG, EKG koormustest, spirograafia, vere analüüs, hapnikutarbimise kompleksuuring (soovituslik), lisauuringud meditsiinilistel näidustustel (nt ehkardiograafia, röntgenuuringud, ultraheliuuringud jm). Esi- ja Teise liiga mängijale on terviseuuringu läbimine soovituslik.
- 32.2 Klubi võib punktides 32.1.2 ja 32.1.3 toodud seaduslikult ajutiselt Eestis (näiteks viisa või viisavabaduse alusel) viibivaid elukutselisi välismaalasi erandkorras võistlustele üles anda, juhul kui nende töötamine on enne ülesandmist registreeritud Politsei- ja Piirivalveametis
- 32.3 Klubi võib piiräärsete elanike ülesandmiseks punktides 32.1.2 ja 32.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela klubi asukohast alaliselt kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJL-le esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist. Mängija ülesandmisel uue klubi võistkonda, tuleb klubil taotleda uus erand. Igasse võistkonda on eelpooltoodud erandi alusel lubatud üles anda kuni (3) mängijat.
- 32.4 Mängijate registreerimine klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJL-i mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 32.5 Meistriliigas toimub mängijate ülesandmine võistkonda ainult punktides 32.6 ja 32.7 nimetatud ülesandmisperioodidel, v.a punktis 32.11 kirjeldatud juhul.
- 32.6 Hooajaeelne ülesandmisperiood Meistriliigas algab 1. veebruaril 2018. a ja kestab kuni esimesele Meistriliiga mängule eelneva päeva lõpuni.
- 32.7 Hooajasisene ülesandmisperiood on Meistriliigas 27. juunist kuni 27. juulini 2018. a (k.a).

- 32.8 Madalamates liigades saab mängijaid võistkonda üles anda, sh ühest võistkonnast teise, 1. veebruarist kuni 27. juulini 2018. a (k.a) ja täiendavalt uusi mängijaid kuni 31. augustini 2017. a (k.a). Uus mängija on mängija, kes ei ole jooksvatel naiste meistrivõistlustel olnud üles antud ühessegi naiste võistkonda. Lisaks saavad mängijad võistkonda vahetada kuni 31. augustini 2018. a (k.a) 200 euro suuruse ülesandmistasu eest.
- 32.9 Madalamates liigades on meistrivõistluste jooksul lubatud võistkonda vahetada madalamast liigast kõrgemasse kogu hooaja vältel.
- 32.10 Samad ülesandmistähtajad kehtivad ka teistest jalgpalliliitudest transferiga tulevate mängijate ülesandmise korral. Teisest jalgpalliliidust transferiga tulevat mängijat lubatakse võistlustele üles anda ettenähtud tähtajast hiljem juhul, kui EJL on saatnud mängija transferipäringu mängija endisele alaliidule enne ülesandmistähtaja lõppu.
- 32.11 Meistriliigas on duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängijate ülesandmine põhivõistkonda lubatud terve hooaja jooksul. Duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängijate ülesandmine põhivõistkonda on lubatud ainult juhul, kui mängija oli madalamasse liigasse või järelkasvuvõistkonda üles antud hooajaeelsel üleminekuperioodil enne punktis 32.6 nimetatud ja hooajasisesel ülesandmisperioodil enne punktis 32.7 nimetatud ülesandmisperioodide lõppu ja ei ole võistkonnast maha võetud.
- 32.12 Mängijate ülesandmine toimub ERIS-e kaudu. Mängija ülesandmiseks ERIS-es peab tema profiilile olema eelnevalt üles laetud dokumendifoto.
- 32.13 Võistlustele lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni 30 mängijat, kuid mitte vähem kui 11 mängijat.
- 32.14 Meistri- ja Esiliigas peavad 30-st Võistlustele ülesantavast mängijast 26 olema „Eestis treenitud mängijad“. Juhul kui võistkonda antakse üles vähem kui 26 „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne ülesantavate mängijate arv. Alates 2019. a hooajast peab 30-st ülesantavast mängijast 27 olema „Eestis treenitud mängijad“.
- 32.15 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2002. aastal või varem.
- 32.16 EJL-le esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi.

Artikkel 33 – Õigus osaleda mängus

- 33.1 Võistkonna eest tohib mängus osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud enne mängu algust, v.a punktides 33.7, 33.8, 33.9 ja 33.14 toodud juhtudel.
- 33.2 Meistriliiga mängus tohib duubelvõistkonna mängijana osaleda mängija:
- 33.2.1 kelle kohta klubi on esitanud EJL-le koopia mängija õnnetusjuhtumikindlustuse poliisist, mis kehtib vähemalt hooaja lõpuni elukutselise jalgpalluri puhul; Harrastusjalgpalluri kindlustamine on soovituslik;
- 33.2.2 kes on läbinud spordimeditsiinilise asutuse või klubi arsti poolt teostatud terviseuuringu ning esitanud EJL-le sellekohase tõendi. Terviseuuring peab sisaldama vähemalt järgmisi uuringuid: puhkeoleku EKG, EKG koormustest, spirograafia, vere analüüs, hapnikutarbimise kompleksuuring (soovituslik),

lisauuringud meditsiinilistel näidustustel (nt ehkardiograafia, röntgenuuringud, ultraheliuuringud jm).

- 33.3 Võistluste mängus lubatakse osaleda mängijal, kes on sündinud 2002. aastal või varem.
- 33.4 Mängija tohib ühel (1) päeval mängida vaid ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus.
- 33.5 Mängija, kes on sündinud 2000. aastal või hiljem, tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJK-i egiidi all toimivas mängus, v.a rahvusvõistkonna mängus. Meistri- ja Esiliiga võistkonda üles antud mängija tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida rohkem kui kahes (2) mängus, kui ta mängib vaid Meistri- ja Esiliiga mängudes.
- 33.6 Pärast mängija hooajasisest klubivahetust ei tohi ta seitsme järgneva kalendripäeva jooksul uue klubi võistkonna mängus osaleda v.a järgmistel juhtudel:
- 33.7.1 Kui ta teeb ülemineku madalama liiga võistkonnast kõrgema liiga võistkonda ja ta ei ole mänginud 50% või rohkem mängu kõrgemas liigas;
- 33.7.2 kui ta teeb ülemineku duubelvõistkonna klubist põhivõistkonna klubisse või vastupidi;
- 33.7 Kui Meistri- või Esiliiga võistkonna duubelvõistkonnaks on sama klubi Esi- või Teise liiga võistkond, võivad igas põhivõistkonna mängus osaleda kõik duubelvõistkonna mängijad ning igas duubelvõistkonna mängus kõik põhivõistkonna mängijad.
- 33.8 Kui Meistri- või Esiliiga võistkonna duubelvõistkonnaks on teise klubi Esi- või Teise liiga võistkond, siis võib põhivõistkonna mängus osaleda kuni viis (5) duubelvõistkonna mängijat ning duubelvõistkonna mängus kuni kolm (3) põhivõistkonna mängijat.
- 33.9 Kui võistkonnal on järelkasvuvõistkond vastavalt punktile 13.7, siis võib kuni viis (5) järelkasvuvõistkonna mängijat üles andmata osaleda kuni viies (5) põhivõistkonna mängus kuni esimese täisvooruni pärast suvist mängupausi ja kuni viis (5) põhivõistkonna mängijat kuni viies (5) mängus kuni meistrivõistluste viimase mänguni (v.a üleminekumängud), tingimusel, et need mängijad vastavad punktis 33.2 ja 33.3 kirjeldatud tingimustele. Sügisringides osalevad järelkasvuvõistkonna mängijad ei pea olema samad, kes osalesid kevadringides.
- 33.10 Kui noormängija on üles antud naiste võistkonda, ei saa ta enam osaleda järelkasvuvõistkonna mängijana mõne teise naiste võistkonna mängus.
- 33.11 Duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud mängija osalemine Meistriliiga mängus on lubatud ainult juhul, kui mängija oli duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud hooajaeelsel üleminekuperioodil enne punktis 32.6 nimetatud ja hooajasisesel ülesandmisperioodil enne punktis 32.7 nimetatud ülesandmisperioodide lõppu, ei ole võistkonnast maha võetud ja täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.
- 33.12 Järelkasvuvõistkonna mängija puhul arvestatakse põhivõistkonna mängus saadud karistuse eest vahele jäetud mäng viie (5) korra hulka, mida tal vastavalt punktile 33.9 on lubatud seal mängida.

- 33.13 Kui võistkond kasutab lubatud arvust rohkem duubel- ja/või järelkasvuvõistkonna mängijaid, käsitletakse neid kui ülesandmata mängijaid.
- 33.14 Üleminekumängudel on lubatud mängida ainult mängijal, kes on üles antud sellesse võistkonda 30. septembril 2018. a või varem.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 34 – Mänguvormid

- 34.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 34.2 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega hooajaks vähemalt kaks erinevates värvitoonides mänguvormi komplekti, põhimänguvormi ja varumänguvormi(-d). Koduvõistkond mängib alati oma põhimänguvormiga. Külalisvõistkond mängib põhimänguvormiga juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu. Hooaja kesksel mänguvormide muutmiseks peab klubi EJL-le esitama põhjendatud taotluse, mille vaatab läbi Peadirektor.
- 34.3 Meistriliigas määrab võistkondade mänguvormi värvid mänguks EJL mängueelse informatsiooni ankeedis lähtudes punktis 34.2 kirjeldatud põhimõttest ja need kinnitab klubi. Kui klubi soovib EJL-i poolt määratud mänguvormi värve muuta, esitab ta koos kaks (2) tööpäeva enne mängu EJL-le põhjendatud taotluse, mille vaatab läbi Peadirektor.
- 34.4 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 34.5 Mänguvormi alt välja paistev alusriietus peab olema sama värvi, mis mängusärk või püksid.
- 34.6 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbrid kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 20-35 cm ja joonte paksus 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbril alus ning nime alus olema ühte värvi.
- 34.7 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbrid suurus peab olema 10-15 cm.
- 34.8 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 34.9 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 34.10 Pärast igat viendat meistritiitlit on Meistriliiga võistkonnal õigus paigaldada üks täht mängusärkide rinnal oleva klubi logo kohale. Tähe kõrgus ei tohi ületada 2 cm.
- 34.11 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist *UEFA Kit Regulations*.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 35 – Mängueelse informatsiooni ankeet

- 35.1 Meistriliigas on klubid kohustatud täitma ERIS-e kaudu mängueelse informatsiooni ankeedi.
- 35.2 Mängus osaleva võistkonna esindaja peab ankeedi täitma hiljemalt järgmisteks aegadeks:
- 35.2.1 kui mäng on reedel/laupäeval/pühapäeval/esmaspäeval, siis sellele eelnevas neljapäevaks kella 12.00-ks;
- 35.2.2 kui mäng on teisipäeval/kolmapäeval/neljapäeval, siis sellele eelnevas esmaspäevaks kella 12.00-ks.
- 35.3 Kui klubi on esitanud taotluse mänguvormi värvide muutmiseks, siis peab EJL-i võistluste osakond selle kinnitama mängule eelneva tööpäeva jooksul. EJL-i võistluste osakonna poolt kinnitatud ankeedid pannakse üles EJL-i kodulehele www.jalgpall.ee.

Artikkel 36 – Lipud

- 36.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 36.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.
- 35.1 Solvava sisuga ja provotseerivate lippude kasutamine Võistlusel on keelatud. Kodumängu korraldav klubi peab vastavasisulised lipud eemaldama koheselt.

Artikkel 37 – Turvalisus ja ohutus

- 37.1 Kodumängu korraldav klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldav klubi hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 37.2 Võistluste mängudel on turvalisuse eest vastutava isiku kohalolek soovituslik.
- 37.3 Vältimaks konflikti võistkondade fännide vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubi kohustatud panema vastasvõistkonna fännid eraldi sektoritesse või erinevatesse tribüüni otstesse ning hoolitsema, et nende juures oleks piisav arv turvamehi või korrapidajaid.
- 37.4 Koduvõistkonna klubi peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 37.5 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 37.6 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid, välja arvatud juhul, kui pürotehniliste vahendite kasutamine on EJL-is eelnevalt registreeritud vastavalt kehtestatud korrale.
- 37.7 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele.

Artikkel 38 – Meditsiiniline abi

- 38.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,
 - b) käärid,
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termos,es,
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
 - e) haavapuhastuspadjad,
 - f) erineva suurusega plaastrid,
 - g) elastikside,
 - h) steriilsed sidemed.
- 38.2 Meistriliiga mängudel on arsti või meditsiinitöötaja viibimine tehnilises alas kohustuslik.
- 38.3 Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 39 – Mängupallid

- 39.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 39.2 Meistriliigas peab kodumängu korraldav klubi tagama mänguks vähemalt viis (5), madalamates liigades vähemalt kolm (3) nõuetele vastavat palli. Juhul kui mäng toimub lumesajus peavad mängupallid olema punast, oranži või muud hästinähtavat värvi.

Artikkel 40 – Pallipoisid/-tüdrukud

- 40.1 Meistriliiga võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt kuus (6) pallipoissi/-tüdrukut, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 12-aastased.
- 40.2 Esiliiga võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt neli (4) pallipoissi/-tüdrukut.
- 40.3 Teises liigas on pallipoiste/-tüdrukute olemasolu soovituslik.
- 40.4 Pallipoisid/-tüdrukud peavad olema asjatundlikud ja instrueeritud.

Artikkel 41 – Piletimüük

- 41.1 Piletimüügi korraldamine Võistluste mängudel on soovituslik.
- 41.2 Piletimüügist saadav tulu kuulub kodumängu korraldavale klubile.
- 41.3 Külalisklubidele tuleb reserveerida 25 tasuta piletit. Külalisklubi lepib kokku koduklubiga piletite kättetoimetamise.
- 41.4 EJK-i ametiisikutel on EJK-i töötöendi ettenäitamisel õigus külastada mängu tasuta. Sama õigus kehtib kohtunikele kohtunikulitsentsi ettenäitamisel.

Artikkel 42 – Teadustus

- 42.1 Meistriliigas on teadustamine mängudel kohustuslik. Kodumängu korraldav klubi on kohustatud tagama staadionil piisava võimsusega helisüsteemi ja edastama teateid eesti ning enamusele pealtvaatajatele arusaadavas keeles.
- 42.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale õhutamine ja vastase halvustamine.
- 42.3 Madalamates liigades on teadustus mängudel soovituslik.

Artikkel 43 – Mängukava

- 43.1 Meistriliigas on kodumängu korraldav klubi kohustatud varustama pealtvaatajaid piisavas koguses ajakohase mängukavaga, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.
- 43.2 Madalamates liigades on mängukava soovituslik.

XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 44 – Võistkondade saabumine

- 44.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika Meistriliigas hiljemalt 60 minutit, Esi- ja Teises liigas hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 44.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 45 – Mänguprotokoll

- 45.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.
- 45.2 Meistriliigas osalevad võistkonnad on kohustatud mänguprotokolli võistkondade koosseisu lehed täitma elektrooniliselt kooskõlas punktiga 45.4 ERIS veebikeskkonna kaudu. Võistkonna koosseisude väljaprintid tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 45 minutit enne mängu algust toimuval mängueelsel koosolekul.
- 45.3 Esi- ja Teise liiga võistkonnad on kohustatud mänguprotokolli võistkondade koosseisu lehed eelnevalt välja trükkima EJL-i kodulehelt, täitma need vastavalt punktile 45.4 ning esitama täidetult kohtunikule hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.
- 45.4 Võistkonna esindaja kannab protokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametiisikute täisnimed. Mängijana protokolli kantud isikut ametiisikuna enam protokolli kanda ei ole lubatud. Kõik protokolli kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Protokolli peab kinnitama klubi esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.

- 45.5 Võistkond võib ühes kohtumises protokollis kanda kuni kaheksateist (18) mängijat. Mängu peavad alustama need üksteist (11) mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimestena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad. Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
- 45.6 Minimaalne mängijate arv väljakul on seitse (7). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.
- 45.7 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui seitse (7) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 45.8 Meistri- ja Esiliigas peavad 18-st protokollis kantavast mängijast neliteist (14) olema „Eestis treenitud mängijad“. Juhul kui võistkond kannab protokollis vähem kui neliteist (14) „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne protokollis kantavate mängijate arv. Alates 2019. a hooajast peab kaheksateistkümnest (18) protokollis kantavast mängijast viieteist (15) olema „Eestis treenitud mängijad“.
- 45.9 On soovitatav, et võistkonnas on kogu mängu jooksul väljakul vähemalt üks (1) „klubis treenitud mängija“.
- 45.10 Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on kantud mänguprotokollis. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.
- 45.11 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 46 – Protokollis esitatud mängijate asendamine

- 46.1 Kui protokollis lehed on mõlema klubi poolt täidetud, allkirjastatud ja kohtunikule tagastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:
- 46.1.1 kui keegi protokollis esimesena esitatud üheteistkümnest (11) mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, v.a kohtuniku poolt eemaldatud mängija, võib teda asendada ükskõik kellega seitsmest (7) vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Vahetusmängijat võib sellisel juhul asendada uue ülesantud mängijaga ja vahetusmängijate arv ei vähene. Mängu vältel võib välja vahetada kuni viis (5) mängijat;
- 46.1.2 kui keegi protokollis esitatud seitsmest (7) vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue üles antud mängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik ja selle tulemusel väheneb vahetusmängijate arv.

46.1.3 Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud väljakumängijat võib asendada ükskõik kellega seitsmest vahetusmängijast. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik. Mõlemal juhul väheneb vahetusmängijate arv, kuid lubatud vahetuste arv mängus jääb samaks.

Artikkel 47 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 47.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 47.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt

Artikkel 48 – Mängijate vahetamine

- 48.1 Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad välja vahetada kuni viis (5) mängijat.
- 48.2 Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Ala, kus tehakse soojendust, määrab kohtunik. Korraga tohib soojendust teha mõlemast võistkonnast kuni kolm (3) vahetusmängijat koos soojendust läbiviiva juhendajaga, kes on protokollis kantud ametiisikuna. Soojendust tegevad mängijad ja nende juhendaja peavad olema väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

Artikkel 49 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 49.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJK-i Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 49.2 Tehnilises alas tohivad olla kuni kuus (6) klubi ametiisikut ja kuni seitse (7) vahetusmängijat, st kokku kuni kolmteist (13) inimest. Protokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 49.3 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.
- 49.4 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

Artikkel 50 – Mänguprotokollis edastamine EJK-le

- 50.1 15 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokollis mängus löödud väravad ja vahetused koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija ees- ja perekonnanime, võistkonna ja põhjendusega. Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:

50.1.1 mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;

50.1.2 ametiisiku, varumängija, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;

50.1.3 kõik muud juhtumid.

- 50.2 Võistkonna esindajatel on peale mängu õigus mänguprotokolliga tutvuda teavitades sellest kohtunikku koheselt peale mängu lõppu. Peale protokolliga tutvumist kinnitab võistkonna esindaja selle oma allkirjaga.
- 50.3 24 tunni jooksul peale protokolliga allkirjastamist sisestab kohtunik selle EJK-i võistluste haldamise elektroonilisse andmebaasi. Protokolliga koopia tuleb kohtunikul EJK-i võistluste osakonnale edastada 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist e-posti aadressil protokollid@jalgpall.ee ning selle originaal saata või tuua isiklikult EJK-i nädala jooksul.
- 50.4 Mitteametlik mänguprotokoll avalikustatakse EJK-i kodulehel. Mänguprotokoll muutub ametlikuks peale seda, kui EJK-i võistluste osakond on selle kinnitanud.
- 50.5 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 57.

XII KOHTUNIKUD

Artikkel 51 – Kohtunikud

- 51.1 EJK määrab Meistri- ja Esiliiga mängudele määratletud kriteeriumitele vastava väljakukohtuniku ning kaks abikohtunikku.
- 51.2 EJK määrab Teise liiga mängudele vaid väljakukohtuniku.
- 51.3 Kohtunikud ja abikohtunikud on EJK-i ametlikeks isikuteks mängul.
- 51.4 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma Meistriliigas vähemalt 60 minutit ja Esi- ning Teises liigas vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

Artikkel 52 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine

- 52.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saanud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJK-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku ja/või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 53 – Kohtuniku terviserike

- 53.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 24 või 25.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 54 – EJK distsiplinaareeskirjad

- 54.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJK-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 55 – Hoiatused ja eemaldamised

- 55.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks

mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.

- 55.2 Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 55.3 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollil kantud ega viibida tehnilises alas ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda.
- 55.4 Kui treener, mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski naiste meistrivõistluste mängus olla protokollil kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi kaks (2) tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 55.5 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise. Samuti ei kandu hoiatused lõppenud hooajast üleminekumängudele ega üleminekumängudest järgnevasse hooaegadesse.
- 55.6 Mängija, treeneri või ametiisiku mängukeeld, v.a tähtajaline mängukeeld, ei kandu ühest sarjast teise.
- 55.7 Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise, välja arvatud punktides 55.12 – 55.14 kirjeldatud juhtudel. Pärast mängu vahelejätmist võib mängija teistes liigades mängida mitte varem kui 48 tundi pärast vahelejätud mängu lõppu.
- 55.8 Järelkasvuvõistkonna mängija puhul arvestatakse põhivõistkonnas saadud karistuse eest vahele jäetud mäng viie (5) mängu hulka, mida tal vastavalt juhendi punktile 33.9 on lubatud põhivõistkonna eest mängida.
- 55.9 Kui duubelvõistkonna mängija antakse peale karistuse, mille tõttu ta peab mängu/mänge vahele jätma, saamist üles põhivõistkonda, ei tohi ta põhivõistkonna mängus osaleda enne, kui duubelvõistkonnal on toimunud piisav arv mängu.
- 55.10 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt üleminekumängudele või järgnevasse hooaegadesse. Kui üleminekumängudest jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Mängukeeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele.
- 55.11 Kui lõppenud hooajast jääb treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, kandub see automaatselt üleminekumängudele või järgnevasse hooaegadesse. Üleminekumängudest kandub juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld järgnevasse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele.

- 55.12 Kui mitmes liigas mängiv mängija saab duubelvõistkonna viimases mängus enne suvist mängupausi või hooaja viimases mängus (k.a üleminekumängus) karistuse, mille tõttu ta saab oma karistuse duubelvõistkonna eest ära kanda alles pärast suvist mängupausi või uuel hooajal, saab ta oma karistuse ära kanda järgmises/järgmistes põhivõistkonna mängus/mängudes (k.a üleminekumängus/-mängudes), kui ta on karistuse saamise hetkeks põhivõistkonna eest mänginud vähemalt sama palju või rohkem mängu kui duubelvõistkonna eest.
- 55.13 Juhul kui mängija vahetab kahe hooaja vahel klubi või võistkonda, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kus mängib võistkond, millesse mängija üles antakse.
- 55.14 Juhul kui võistkond, millesse mängija oli eelmisel hooajal üles antud, tõuseb järgmisel hooajal üles või langeb madalamasse liigasse, peab mängija nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kuhu tema võistkond tõuseb või langeb.
- 55.15 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.

Artikkel 56 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 56.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 44.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 56.2 Loobumiskaotuse, kaasa arvatud üleminekumängul antud loobumiskaotuse puhul, jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 56.3 Loobumiskaotuse andnud Esi- või Teise liiga võistkonna klubi, kes on EJL-i ja vastasvõistkonna klubi loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa. Esi- või Teise liiga klubi, kes EJL-i ja vastasvõistkonna klubi oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita, tasub 300 euro suuruse summa. Loobumiskaotuse andnud Meistriliiga võistkonna klubi tasub 400 euro suuruse summa. Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.
- 56.4 Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning klubil tuleb EJL-le tasuda 300 euro suurune trahvisumma.
- 56.5 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui ta on mänginud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotus ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud hoiatused ja eemaldamised jäävad jõusse.
- 56.6 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud mänguprotokollis vahetusmängijana, kuid ei mängi kaasa või mistahes muu ametiisikuna, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.

- 56.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik on kantud mänguprotokolli, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 56.8 Juhul kui protokolli kandmata mängija, kes ei mängi kaasa või mistahes muu ametiisik viibib tehnilises alas, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui protokolli kandmata mängija osaleb mängus, rakendatakse punktis 56.9 sätestatud.
- 56.9 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastavõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastavõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 56.10 Kui 2000. aastal või hiljem sündinud noormängija mängib seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJK-i egiidi all toimivas mängus, v.a Meistri ja Esiliiga võistkonda ülesantud mängija, kes mängib vaid Meistri ja Esiliiga mängudes, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 56.11 Kui mängija mängib ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 54.1 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse klubi suhtes lisas II toodud sanktsioone. Lisaks võib EJK edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.
- 56.12 Kui võistkond saab hooaja jooksul kolmandat või enam korda ühes (1) meistrivõistluste mängus viis (5) või rohkem hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega, esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks.

Artikkel 57 – Protesti esitamine

- 57.1 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
 - b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - c) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 57.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 57.3 Protesti esitamine tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid

saatma samaks tähtjaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.

- 57.4 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 57.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mänguprotokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 57.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 57.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 57.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 57.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

Artikkel 58 – Doping

- 58.1 Dopingi kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti dopinguvastased reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 58.2 Dopingi kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkuja suhtes distsiplinaarmenetlust.
- 58.3 Mängijat võidakse dopingi suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidoping Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 58.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Hiljemalt mängu teise poolaja alguses teatatakse mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokollis kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 58.5 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingi kontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduurireegleid. Dopinguproovile mitteilumumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.
- 58.6 Kodumängu korraldab klubi peab tagama dopinguproovi võtmiseks vastavad tingimused.

Artikkel 59 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine

- 59.1 Võistlustel osaleval mängijal on otseselt või kaudselt talle lähedase isiku (pereliige, sugulane, elukaaslane, sõber jt) kaudu keelatud osaleda panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustamängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i poolt korraldataval või viimase egiidi all toimuvatel võistlustel ja teiste Eesti jalgpalliklubide ning rahvuskoondiste osalusel peetavatel muudel mängudel.
- 59.2 Mängija või klubi ametiisiku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse

mängija ja/või klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i Distsiplinaamäärusele. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike asutuste ja organisatsioonidega.

XIV LÖPPSÄTTED

Artikkel 60 – Vaidluste lahendamine

- 60.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

Artikkel 61 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 61.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 61.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 62 – Lisad

- 62.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 63 – Jõustumine

- 63.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL juhatuse poolt 23. novembril 2017. a ja kehtib 2018. a jalgpalli hooajal.

LISA I: Aus mäng

A - Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJK-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJK-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJK-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustamängudes mängu tulemuse või käigu peale EJK-i või tema poolt korraldavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJK-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
- ei järgi EJK-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) poolt tehtud otsuseid;

- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispehõhimõtetes.

B - Ausa mängu hindamine

Sissejuhatus

Ausa mängu propageerimiseks korraldab EJL igal hooajal Teise ja madalamte liigade võistkondadele Ausa mängu konkursi. Ausa mängu konkursi kokkuvõtte tegemisel summeeritakse võistkonna poolt kogutud hindepunktid ning jagatakse hinnatud mängude arvuga. Suurima hinde saanud võistkond on võitja.

Pärast mängu täidab mängu kohtunik protokollis sisestades Ausa mängu hindamise vormi.

Hindamismeetodid

Hindamisvormil on esitatud kolm kriteeriumit, mille alusel klubide Ausa mängu väärilist käitumist hinnatakse. Hindamine peaks põhinema pigem positiivsetel kui negatiivsetel aspektidel. Reeglina ei tohiks kõige kõrgemaid punkte anda, kui klubi ei ole välja näidanud positiivset suhtumist.

Hindamiskriteeriumid

1. Punased ja kollased kaardid. Maksimaalsest viiest (5) punktist arvatakse maha:

- kollase kaardi eest pool (0,5) punkti,
- punase kaardi eest üks (1) punkt.

Kui mängija saab samas mängus teise kollase kaardi, millele järgneb vastavalt reeglitele punane kaart, siis võetakse arvesse ainult punane kaart, st maksimaalsest viiest (5) punktist arvatakse maha üks (1) punkt.

Kui aga mängija, kes on mängu jooksul saanud kollase kaardi, sooritab uue rikkumise, mille eest talle näidatakse otse punast kaarti, siis võetakse maksimaalsest viiest (5) punktist maha kokku poolteist (1,5) punkti (0,5+1 punkti).

2. Vastase austamine

- maksimaalselt viis (5) punkti,
- minimaalselt üks (1) punkt.

Mängijatelt oodatakse, et nad austavad Mängureegleid, võistlusjuhendit ja vastaseid. Samuti oodatakse kõigilt klubiga seotud inimestelt võistkonna seotud ametiisikutelt, et ka nemad käituksid vastavalt Ausa mängu põhimõtetele.

Hinnates mängijate käitumist vastasmängijate suhtes, ei tohiks "Punaste ja kollaste kaartide" kriteeriumiga kajastatud rikkumisi arvesse võtta kahekordselt. Samas aga võib kohtunik arvestada nende rikkumiste, mille eest kaart mängijale määrati, tõsidust.

Hindamine peaks põhinema positiivse hoiaku (nt vigastatud vastasmängija aitamine) kajastamisel, mitte rikkumiste rõhutamisel. Veatu käitumine ilma vastaspoole suhtes erilist positiivset hoiakut välja näitamata või sõbralike žestideta on väärt pigem neli (4), mitte viis (5) punkti.

3. Kohtuniku austamine

- maksimaalselt viis (5) punkti,
- minimaalselt üks (1) punkt.

Mängijatelt oodatakse, et nad austavad kohtunikke nii inimestena kui ka otsuste langetajatena. Vältida tuleks "Punaste ja kollaste kaartide" kriteeriumiga kajastatud rikkumiste arvesse võtmist kahekordselt. Samas võib kohtunik arvestada nende rikkumiste tõsidust, mille eest kaart mängijale määrati.

Üldhinne

Üldhinde väljaarvutamiseks liidetakse ühele klubile kõikide kriteeriumite eest antud punktid ja jagatakse 3-ga.

Ühes mängus on võimalik saada maksimaalselt viisteist (15) punkti.

Üldhinne tuleb kajastada tuhandik-täpsusega, so kolm kohta pärast koma.

KLUBI KINNITUS 2018. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2018. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2018. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Klubi nimi: _____

Allkirjaõiguslik isik: _____

Allkiri: _____

Koht/Kuupäev: _____

LISA III: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Liiga liikmemaks Meistri- ja Esiliigas	960
Liiga liikmemaks madalamates liigades	640
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Fikseeritud mänguaja ja –koha vahetus	100
Täiendav mängijate ülesandmine peale ettenähtud tähtaega	200
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotus Meistriliigas	400
Loobumiskaotus etteteatamise korral Esiliigas ja Teises liigas	150
Loobumiskaotus mitteetteatamise korral Esiliigas ja Teises liigas	300
Võistkonna võistlustelt mahavõtmine	300
Mänguõigust mitteomava mängija/ametiisiku protokoll kandmine või osalemine mängus	100
Jalgpalli ametisiku litsentsi mitteomava ametisiku või treeneri kandmine mänguprotokoll.	100
2000. aastal või hiljem sündinud mängija osalemine seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) mängus	100
Mängija osalemine ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EKL-i egiidi all toimivas mängus	100
Mängueelse informatsiooni ankeedi mittetähtaegne saatmine Meistriliigas	10
Määratud mänguvormi mittekasutamine Meistriliigas	30
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Riietusruumide puudumine Meistriliigas	50
Pesemisvõimaluse puudumine Esi- ja madalamates liigades	30
Arsti või meditsiinitöötaja puudumine tehnilisest alast Meistriliigas	30
Piisava arvu pallide puudumine Meistriliigas	50
Piisava arvu pallide puudumine madalamates liigades	30
Pallipoiste/-tüdrukute puudumine Meistriliigas	25
Pallipoiste/-tüdrukute puudumine Esiliigas	15
Mänguprotokoll esitamine kohtunikule ettenähtust hiljem	20
Teadustuse puudumine Meistriliigas	30