



Eesti 2019. a jalgpalli meistrivõistluste Teise ja madalamate liigade juhend

Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 26.11.2018

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused	6
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused	7
Artikkel 6 – Aus mäng	7
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	7
Artikkel 7 – EJL-i kohustused	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused	7
Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused	8
III AUTASUSTAMINE	9
Artikkel 10 – Karikas, diplomid jm auhinnad	9
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	10
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad	10
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine	11
Artikkel 13 – Liiga liikmemaks	12
V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD	12
Artikkel 14 – Mängureeglid	12
Artikkel 15 – Vaheaeg poolaegade vahel	12
Artikkel 16 – Võistluste süsteem	13
Artikkel 17 – Liigavõitjate mängud	14
Artikkel 18 – Üleminekumängud	15
Artikkel 19 – Mängujärgsed penaltilöögid	16
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	16
Artikkel 20 – Mängupäevad	16
Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad	16
Artikkel 22 – Mängukoha ja -aja muutmine	17
Artikkel 23 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	17
Artikkel 24 – Mängu ärajäämine	17
Artikkel 25 – Mängu katkestamine	18
VII STAADIONID	19
Artikkel 26 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile	19
Artikkel 27 – Nõuded kunstmuruväljakutele	19
Artikkel 28 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus	20
Artikkel 29 – Valgustus	20
Artikkel 30 – Kell ja tabloo	20
Artikkel 31 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	20
VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	20
Artikkel 32 – Mängijate ülesandmine	20
Artikkel 33 – Õigus osaleda mängus	23
IX MÄNGUVORMID	24
Artikkel 34 – Mänguvormid	24
X MÄNGUDE KORRALDAMINE	25
Artikkel 35 – Lipud	25
Artikkel 36 – Turvalisus ja ohutus	25
Artikkel 37 – Meditsiiniline abi	25
Artikkel 38 – Mängupallid	26
Artikkel 39 – Pallipoisid/-tüdrukud	26
Artikkel 40 – Teadustus	26
Artikkel 41 – Mängukava	26

XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD	26
Artikkel 42 – Võistkondade saabumine	26
Artikkel 43 – Mänguprotokoll	27
Artikkel 44 – Protokollis esitatud mängijate asendamine.....	28
Artikkel 45 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	28
Artikkel 46 – Mängijate vahetamine	28
Artikkel 47 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	29
Artikkel 48 – Mänguprotokolli täitmine, edastamine EJK-le ja avalikustamine.....	29
XII KOHTUNIKUD	29
Artikkel 49 – Kohtunikud.....	29
Artikkel 50 – Kohtunike hiline mine/mitteilmumine	30
Artikkel 51 – Kohtuniku terviserike	30
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	30
Artikkel 52 – EJK distsiplinaareeskirjad	30
Artikkel 53 – Hoiatused ja eemaldamised	30
Artikkel 54 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	32
Artikkel 55 – Protesti esitamine	33
XIV DOPING. MÄNGUKÄIGU JA TULEMUSE EELNEV FIKSEERIMINE.....	34
Artikkel 56 – Doping	34
Artikkel 57 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine	34
XV LÕPPSÄTTED.....	34
Artikkel 58 – Vaidluste lahendamine	34
Artikkel 59 – Täpsustav asjaolu.....	35
Artikkel 60 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	35
Artikkel 61 – Lisad.....	35
Artikkel 62 – Jõustumine	35
<i>LISA I: Aus mäng.....</i>	<i>36</i>
<i>LISA II: Klubi kinnitus.....</i>	<i>39</i>
<i>LISA III: Liigade võitjate finaaside korraldamine</i>	<i>40</i>
<i>LISA IV: Tasud ja sanktsioonid.....</i>	<i>43</i>

Preambul

Eesti jalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti meister, üldine paremusjärjestus ning UEFA klubivõistlustel osalevad klubid.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti jalgpalli meistrivõistlustel Teises, Kolmandas ja Neljandas liigas osalevate (edaspidi Võistlused) ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.
UEFA klubivõistlused	UEFA poolt korraldatavad või tema egiidi all toimuvad võistlused UEFA liikmesriikide klubidele, näiteks Meistrite Liiga.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Saalijalgpall	Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud saaljalgpalli reeglitele (<i>Futsal Laws of the Game</i>).
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt IFAB-i poolt vastu võetud mängureeglitele (<i>Laws of the Game</i>).
Täiskasvanute meistrivõistlused	Eesti jalgpalli meistrivõistlused Premium, Esi- ja Esiliigas B ning Teises ja madalamates liigades, samuti Eesti naiste jalgpalli meistrivõistlused Meistri-, Esi ja Teises liigas.
Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused U17 ja U19 Eliitliigades, tütarlaste U15 ja U17 vanuseklassides ning poiste U10, U14, U15 vanuseklassides, samuti Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste U11 ja U13 vanuseklassides ning poiste U9, U10, U11, U12, U13, U16 ja U17 vanuseklassides.
Premium liiga	Eesti jalgpalli meistrivõistluste kõrgeim liiga, kus selgitatakse välja Eesti meister jalgpallis.
Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. AUSA mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korrupsiooni,

	dopingu, vägivalla (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspuuteerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva juhendi lisas I.
Mängija osalemine / mängimine mängus	Tavajalgpallis loetakse mängija osalemiseks mängus tema mänguprotokolli kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on mänguprotokolli kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul. Saaljalgpallis loetakse mängija osalemiseks/mängimiseks mängus tema mänguprotokolli kandmist, kaasa arvatud vahetusmängijana.
Elukutseline jalgpallur	Mängija, kellel on litsentseeritud jalgpalliklubiga elukutselise jalgpalluri leping, mis vastab Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korra artiklis 9 toodud nõuetele ning keda selle lepingu alusel tasustatakse jalgpallialaseks tegevuseks valmistumise või jalgpallialase tegevuse eest, ja kellele tasutakse tema jalgpallialase tegevuse eest enam kui ta sellele tegevusele kulutab. Elukutselise jalgpalluri staatus on ka mängijal, kes saab EJL-i noormängija arengustipendiumi.
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine EJL-i andmebaas klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubel- ja/või järelkasvuvõistkond.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalama liiga võistkond. Duubelvõistkond võib olla sama klubi võistkond või mõne teise klubi võistkond, v.a <u>litsentseeritaval tasandil, kus nii põhi- kui duubelvõistkond peavad olema sama klubi võistkonnad</u> . Kui põhivõistkond on välja pandud ühendklubina esindamiseks regiooni tippjalgpallis ja see on sätestatud ühendklubi põhikirjas, võidakse lugeda ühte madalamas liigas mängivat asutajaklubi võistkonda põhivõistkonnaga sama klubi võistkonnaks. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
Järelkasvuvõistkond	Põhivõistkonna klubi noortevõistkonnad, millesse on üles antud mängijaid, kellel on õigus vastavalt käesolevale juhendile osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel. Klubi, kellel vastava vanuseklassi noortevõistkonnad puuduvad, võib oma põhivõistkonna järelkasvuvõistkonnaks nimetada ühe mõne teise klubi U19 vanuseklassi noorte võistkonna.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.

Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda E JL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Transfer	Mängija rahvusvaheline üleminek ja seda tõendav rahvusvahelise ülemineku sertifikaat (<i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC). Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra (<i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i>) artiklile 9.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Eesti jalgpalli meistrivõistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, <u>sh ülemineku- ja liigavõitjate mängud.</u>
Sari	<u>E JL-i poolt korraldatav erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused, Eesti noorte klubidevahelised võistlused jms.</u>

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib E JL.
- 3.2 E JL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 E JL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida E JL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib E JL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt E JL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
 - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia);
 - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.

- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-le.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-lt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühinguga ja selle esitamine on klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisa I.
- 6.2 Igal Võistluste mängul hinnatakse võistkondade vastavust juhendi lisa I toodud Ausa mängu hindamise kriteeriumitele ning võistkonnale antakse Ausa mängu hinded, mille põhjal koostatakse hooaja lõpus Ausa mängu edetabel.
- 6.3 EJL autasustab Ausa mängu edetabeli kolme parimat võistkonda Ausa mängu viimasega.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, Võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 7.2 EJL kannab Võistluste organiseerimiskulud.

Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
- 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- 8.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks

puudub EJL-i pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;

- 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi vastutab oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohtustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 8.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.4 Kodumängu korraldab klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 8.5 Kodumängu korraldab klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
- 8.6 Klubi on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-le teatatud kodustaadioni(te)l kooskõlas artiklitega 26 ja/või 27, mis asub/asuvad Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.
- 8.7 Kodumängu korraldab klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.8 Kodumängu korraldab klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.
- 8.9 Külalisvõistkonna klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.10 Klubi on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.11 Klubi on kohustatud andma tasuta EJL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.12 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad Võistlustel klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.

- 9.3 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus (Klubi juhatuse liikmed) või keda klubi on volitanud (ERIS-e kaudu või muul moel) EJL-is klubi nimel toiminguid sooritama ja/või dokumente allkirjastama, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad mängijad ja klubi ametiisikud:
- 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
 - 9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
 - 9.4.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
 - 9.4.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
 - 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
 - 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJL-le õiguse mitteäriilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Karikas, diplomid jm auhinnad

- 10.1 EJL autasustab kõikide liigade võitjaid karikate ja diplomitega ning nende liikmeid diplomite ja medalitega.
- 10.2 Liigavõitjate finaalmängus teiseks tulnud võistkondi autasustatakse diplomitega ning nende liikmeid diplomite ja medalitega.
- 10.3 EJL autasustab Teise ja madalamate liigade piirkondade võitjaks tulnud võistkondi karikate ja diplomitega ning selle liikmeid diplomitega.

- 10.4 Teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkondi ja nende liikmeid autasustatakse diplomitega.
- 10.5 EJL autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas kõige rohkem väravaid.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad

- 11.1 Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks liiga liikmemaksu ning kõik teised EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud, võib registreerida igasse liigasse sportliku tulemuse alusel kvalifitseerunud ühe võistkonna. Teise ja madalamasse liigasse lubatakse klubil erandkorras registreerida rohkem kui üks võistkond.
- 11.2 Juhul kui sama klubi registreerib Eesti jalgpalli meistrivõistlustele rohkem kui ühe võistkonna ning madalamas liigas osalev võistkond on kõrgemas liigas osaleva võistkonna duubelvõistkonnaks, peab see duubelvõistkond järgmisel hooajal osalema vähemalt samas või aste madalamas liigas kui klubi kõrgemas liigas osalenud võistkond olenemata saavutatud tulemusest. Antud säte ei laiene duubelvõistkonnale, kes on välja pandud teise klubi poolt.
- 11.3 Juhul kui sama klubi Teises liigas osalev duubelvõistkond saavutab turniiritabelis koha, mis annab tal õiguse järgmisel hooajal tõusta Esiliigasse B või mängida üleminekumänge Esiliigasse B tõusmiseks, kandub õigus üles tõusta ja mängida üleminekumänge üle järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel, v.a juhul kui duubelvõistkonna põhivõistkond tõuseb järgmisel hooajal Esiliigasse.
- 11.3 Peadirektoril on õigus teha punktidesse 11.2 ja 11.3 erandeid, kui Teise liiga lõppedes ei ole selgunud lõplik paremusjärjestus Esiliigas B.
- 11.4 Hooajal 2019 lubatakse Teise liiga kahe 14 võistkonnaga piirkondliku turniiri osavõtjateks eelmise hooaja tulemuste põhjal Esiliigas B 9. ja 10. kohale tulnud võistkonnad, Esiliiga B üleminekumängu kaotaja, Esiliiga B üleminekumängude Teise liiga piirkondades 2. kohale tulnud võistkondade omavahelise mängu kaotaja, Teise liiga piirkondades 3.-11. kohale tulnud võistkonnad, Teise liiga üleminekumängude võitjad ning Kolmanda liiga piirkondades 1. kohale tulnud võistkonnad.
- 11.5 Hooajal 2019 lubatakse Kolmanda liiga nelja 12 võistkonnaga piirkondliku turniiri osavõtjateks eelmise hooaja tulemuste põhjal Teise liiga piirkondades 13. ja 14. kohale tulnud võistkonnad, Teise liiga üleminekumängude kaotajad võistkonnad, Kolmanda liiga piirkondades 3.–9. kohale tulnud võistkonnad, Kolmanda liiga üleminekumängude võitjad ning neljanda liiga piirkondades 1.-2. kohale tulnud võistkonnad.
- 11.6 Hooajal 2019 lubatakse Neljanda liiga nelja 12 võistkonnaga piirkondliku turniiri osavõtjateks eelmise hooaja tulemuste põhjal Kolmanda liiga piirkondades 11.-12. kohale tulnud võistkonnad, Kolmanda liiga üleminekumängude kaotajad võistkonnad ning ülejäänud Neljanda liiga võistkonnad.
- 11.7 Kõik ülejäänud registreerunud võistkonnad paigutatakse Neljandas liigas vabaks jäänud kohtadele ning vajadusel moodustatakse Viies liiga. Viienda liiga vajalikkuse ja selle liiga koosseisu üle otsustab EJL juhatus vastavalt meistrivõistlustele registreerunud võistkondade arvule.

- 11.8 Võistlustel osalemiseks ei pea klubile olema EJL-i poolt väljastatud litsentsi.
- 11.9 Teise liiga klubid võivad taotleda Premium, Esi- või Esiliiga B litsentsi vastavalt EJL-i klubide litsentseerimise korrale. Premium, Esi- või Esiliiga B võistkond, kelle klubile ei ole väljastatud vastavat litsentsi, langeb Teise liigasse ja Teise liiga võistkond, kelle klubi omab Premium, Esi- või Esiliiga B litsentsi, tõuseb Esiliigasse B. Kui Teise liigasse langes litsentsi puudumise tõttu Premium, Esi- või Esiliiga B võistkond, tõuseb tema asemele võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha ja kelle klubile on väljastatud vastav litsents.
- 11.10 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJL-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 11.11 Kui võistkond loobub Võistlustel osalemast enne meistrivõistluste algust, saab osalemise õiguse tema asemel võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha, välja arvatud sama klubi teine võistkond või võistkond, kes loobus üleminekumängudest ja kes saab üles tõusta vaid Juhatuse otsuse alusel. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamiseks võetakse arvesse liigavõitjate väljaselgitamiseks peetud mängude tulemusi, ülejäänud võistkonnad järjestatakse lähtudes punktis 16.4 toodud kriteeriumitest. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamisel lähtutakse põhimõttest, et kõrgemas liigas mistahes koha saavutanud võistkond on kõrgemal kohal, kui sellest madalamas liigas osalenud võistkond.
- 11.12 Liigade koosseisud kinnitab EJL-i juhatus.

Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine

- 12.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-le ERIS-e kaudu esitama klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisan II.
- 12.2 Võistkonna registreerimiseks esitab klubi EJL-le ERIS-e kaudu võistkonna ankeedi.
- 12.3 Teise liiga võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 15. detsember 2018. a (k.a).
- 12.4 Madalamates liigades on võistkonna registreerimise viimane kuupäev 15. jaanuar 2019. a (k.a).
- 12.5 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.
- 12.6 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 12.7 Klubi võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil ühe madalama liiga võistkonna duubelvõistkonnaks.
- 12.8 Kui sama klubi Premium, Esi- või Esiliigas B mängiva võistkonna duubelvõistkond või duubelvõistkonna duubelvõistkond (nn klubi kolmas võistkond) paikneb Teises või madalamas liigas, siis võib selle võistkonna nimi kanda laiendit U21 või U19. Sellisel juhul peab U21 laiendit kandev võistkond järgima punktis 43.10 toodud nõudeid ning U19 laiendit kandev võistkond järgima punktis 43.11 toodud nõudeid.

- 12.9 Kõik oma klubi noortevõistkonnad, millesse on üles antud mängijaid, kellel vastavalt käesolevale juhendile on õigus osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel, on automaatselt selle klubi täiskasvanute meistrivõistlustel osalevate võistkondade järelkasvuvõistkonnad. Kui klubil puuduvad noortevõistkonnad, võib ta oma täiskasvanute meistrivõistlustel osalevale võistkonnale määrata järelkasvuvõistkonnaks mõne teise klubi U19 vanuseklassi noortevõistkonna. Üks noortevõistkond saab olla järelkasvuvõistkonnaks vaid ühele teise klubi täiskasvanute võistkonnale. Noortevõistkondi, mis on automaatselt järelkasvuvõistkondadeks oma klubi täiskasvanute võistkonnale, ei saa enam määrata järelkasvuvõistkonnaks teise klubi täiskasvanute meistrivõistlustel osalevale võistkonnale.

Artikkel 13 – Liiga liikmemaks

- 13.1 Võistlustele registreerimise aluseks on liiga liikmemaksu tasumine vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele.
- 13.2 Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta:
- 13.2.1 Teises liigas 1 430 eurot;
- 13.2.2 madalamates liigades 960 eurot.
- 13.3 Teise liiga võistkonna klubil tuleb kõik eelmiste hooegade võlgnevused tasuda hiljemalt 15. detsembriks 2018. a (k.a).
- 13.4 Teise liiga võistkonna liikmemaks peab olema tasutud hiljemalt 10. jaanuariks 2019. a (k.a).
- 13.5 Kolmanda ja Neljanda liiga võistkonna klubil tuleb eelmiste hooegade võlgnevused tasuda hiljemalt 15. jaanuariks 2019. a (k.a).
- 13.6 Kolmanda ja Neljanda liiga võistkonna liikmemaks peab olema tasutud hiljemalt 1. veebruariks 2019. a (k.a).
- 13.7 Liiga liikmemaksu mittetähtaegse tasumise korral on EJL-il õigus kohaldada klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.
- 13.8 Kahtluse korral, et võistkonna nime on muudetud eesmärgiga mitte maksta eelmise hooaja trahve, on EJL-il õigus uut võistkonda mitte registreerida enne eelmise hooaja trahvide ja maksude tasumist.

V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

Artikkel 14 – Mängureeglid

- 14.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*).

Artikkel 15 – Vaheaeg poolaegade vahel

- 15.1 Vaheaeg poolaegade vahel kestab 15 minutit.
- 15.2 Mängudel, kus minnakse lisaajale, tehakse pärast normaalaja lõppu ja enne lisaaja algust 5-minutiline paus. Reeglina jäävad mängijad selle 5-minutilise pausi ajal mänguväljakule, kui kohtunik ei otsusta teisiti.

Artikkel 16 – Võistluste süsteem

- 16.1 Teises ja madalamates liigades koosnevad Võistlused kaheringilisest põhiturniirist, kus turniirisüsteemis kodus-väljas printsiibil mängitakse üks ring kevadel ja teine sügisel, v.a Neljandas liigas, kui piirkonda registreerub vähem kui 12 võistkonda. Sellisel juhul otsustab võistluste süsteemi EJK-i võistluste osakond vastavalt piirkonda registreerunud võistkondade arvule.
- 16.2 Juhul kui Võistlustel mängitakse kolm (3) ringi, siis viimases ringis kodus mängivad võistkonnad selgitatakse välja loosi teel.
- 16.3 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 16.4 Teise ja madalamate liigade kõikide kohtade paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- 16.4.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - 16.4.2 omavaheliste mängude punkte;
 - 16.4.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
 - 16.4.4 suuremat võitude arvu;
 - 16.4.5 üldist väravate vahet;
 - 16.4.6 suuremat löödud väravate arvu;
 - 16.4.7 suuremat võõrsil löödud väravate arvu;
 - 16.4.8 kohta AUSA mängu edetabelis;
 - 16.4.9 loosimistulemust.
- 16.5 Peale põhiturniiri lõppu tõusevad Teise liiga piirkondade võitjad Esiliigasse B. Piirkondades 2. kohale tulnud võistkonnad mängivad omavahel kodus-väljas printsiibil ning selle võitja mängib kodus-väljas printsiibil Esiliiga B 8. koha saavutanud võistkonnaga üleminekumänge. Teise liiga piirkondades 13. ja 14. kohale tulnud võistkonnad langevad Kolmandasse liigasse, piirkondades 12. kohale tulnud võistkonnad mängivad kodus-väljas printsiibil üleminekumänge vastavalt Kolmanda liiga Põhja ja Ida piirkondades 2. kohale tulnud võistkondade omavaheliste mängude võitjaga ning Lõuna ja Lääne piirkondades 2. kohale tulnud võistkondade omavaheliste mängude võitjaga
- 16.6 Kolmanda liiga piirkondade võitjad tõusevad Teise liigasse vastavalt territoriaalsele paiknevusele. Piirkondades 2. kohale tulnud võistkonnad mängivad omavahel kodus-väljas printsiibil vastavalt Põhi Idaga ja Lõuna Läänega ning nende mängude võitjad mängivad kodus-väljas printsiibil üleminekumänge Teise liiga vastavates piirkondades 12. kohale tulnud võistkondadega. Kõikide piirkondade 11. ja 12. kohale tulnud võistkonnad langevad Neljandasse liigasse. Kolmanda liiga piirkondades 10. kohale tulnud võistkonnad mängivad üleminekumänge kodus-väljas printsiibil Neljanda liiga vastavate piirkondade 3. kohale tulnud võistkondadega. Esiliiga B 9. ja

10. koht langevad Teise liigasse, 8. koht mängib üleminekumänge kodus-väljas printsiiбил Teise liiga piirkondades 2. kohale tulnud võistkondade omavaheliste mängude võitjaga.

- 16.7 Neljanda liiga piirkondades 1. ja 2. kohale tulnud võistkonnad tõusevad Kolmandasse liigasse. Neljanda liiga piirkonnas 3. kohale tulnud võistkond mängib üleminekumänge kodus-väljas printsiiбил Kolmanda liiga vastavas piirkonnas 10. kohale tulnud võistkonnaga. Viienda liiga olemasolu korral langevad kõikide piirkondade 11. ja 12. kohale tulnud võistkonnad Viendasse liigasse.
- 16.8 Kui Neljandas liigas moodustatakse vähem kui neli piirkonda, otsustab Juhatus, kuidas toimub langemine Kolmandast liigast Neljandasse ja tõusmine Neljandast liigast Kolmandasse.
- 16.9 Võistlused katkestanud või diskvalifitseeritud võistkond saab järgmistel meistrivõistlustel osaleda aste madalamas liigas kui see, kuhu ta oleks turniiril viimaseks jäädes langenud. Võistlused vahele jätnud võistkond saab uuesti alustada kõige madalamast liigast.

Artikkel 17 – Liigavõitjate mängud

- 17.1 Pärast vastava liiga põhiturniiri lõppu viiakse liigade võitjate väljaselgitamiseks kõikide piirkondade võitjate vahel läbi lisamängud.
- 17.2 Teises liigas mängivad piirkondade võitjad ühe nn finaalmängu, mille tulemusena selgitatakse välja Teise liiga võitja.
- 17.3 Madalamates liigades mängivad Põhja ja Ida piirkondade võitjad omavahel ning Lõuna ja Lääne piirkondade võitjad omavahel nn poolfinaalmängu, mille võitjad kohtuvad finaalis, et selgitada välja liiga võitja. Kui Neljandas liigas moodustatakse vähem kui neli piirkonda, otsustab liigavõitjate väljaselgitamiseks peetavate lisamängude süsteemi Juhatus.
- 17.4 Liigavõitja mängu võitja on võistkond, kes lööb mängu jooksul rohkem väravaid. Kui väravate arv mängu lõppedes on võrdne, selgitatakse võitja viie penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.
- 17.5 Lisamängud liiga võitja väljaselgitamiseks peetakse selle võistkonna kodustaadionil, kellel on turniiritabelis rohkem punkte. Kui liigavõitja poolfinaalis osalevad võistkonnad ei ole hooaja jooksul mänginud võrdne arv mängu (v.a saadud loobumisevõidud), siis mängitakse liigavõitja poolfinaal selle võistkonna kodustaadionil, kes saavutas keskmiselt rohkem punkte ühe mängu kohta. Osalevate klubide ettepanekul võib EJL kaaluda finaalmängu viimist mõnele teisele staadionile.
- 17.6 Liigade võitjate väljaselgitamiseks peetavad poolfinaalmängud korraldab koduvõistkonna klubi ning kannab kõik korraldamisega seotud kulud.
- 17.7 Liigade võitjate finaalmängud korraldab EJL koostöös koduvõistkonna klubiga vastavalt käesoleva juhendi lisale III. Osalevate võistkondade klubid kannavad oma võistkondade lähetuskulud.
- 17.8 Liigade võitjate väljaselgitamiseks peetavates kohtumistes tohivad osaleda vaid need mängijad, kes on üles antud sellesse võistkonda 30. septembril 2019. a või varem, v.a punktis 17.9 kirjeldatud juhul.

- 17.9 Premium, Esi- või Esiliiga B võistkonna duubelvõistkonna liigavõitja mängus ei tohi osaleda sellesse võistkonda üles antud mängija, kes on alates 31. juulist 2019. a (k.a) kuni duubelvõistkonna hooaja lõpuni mänginud põhivõistkonna eest rohkem kui 50% Võistluste mängudest.
- 17.10 Võistluste põhiturniiril saadud hoiatused liigavõitjate mängudele edasi ei kandu. Kui Võistluste põhiturniiri lõppedes jääb mängijale mängukeeld või treenerile juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see automaatselt liigavõitjate mängudele. Kui liigavõitjate mängudest jääb mängijale mängukeeld või treenerile juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see järgnevatesse hooaegadesse.
- 17.11 Liigavõitjate mängus tohivad mõlemad võistkonnad mängu vältel teha viis (5) vahetust.

Artikkel 18 – Üleminekumängud

- 18.1 Üleminekumängud toimuvad sügisel pärast Võistluste põhiturniiri lõppu vastavas liigas.
- 18.2 Üleminekumängud viiakse läbi lähtudes kõrgemas liigas osaleva võistkonna liiga Võistluste mängude korraldamise nõuetest.
- 18.3 Üleminekumängudel mängitakse esmalt turniiritabelis madalamal oleva võistkonna kodustaadionil. Kui omavahel mängivad ühe liiga erinevates piirkondades samal kohal olevad võistkonnad, siis mängitakse esimesena selle võistkonna kodustaadionil, kellel on turniiritabelis vähem punkte. Kui üleminekumängudel osalevad võistkonnad ei ole hooaja jooksul mänginud võrdne arv mängu (v.a saadud loobumisvõidud), siis mängitakse esimene üleminekumäng selle võistkonna kodustaadionil, kes saavutas keskmiselt vähem punkte ühe mängu kohta.
- 18.4 Üleminekumängudel mängitakse karikasüsteemis kodus-väljas põhimõttel. Üleminekumängude võitja on võistkond, kes lööb kahe mängu kokkuvõttes rohkem väravaid, v.a punktis 18.5 kirjeldatud juhul. Kui väravate arv on võrdne, siis tõuseb üles võistkond, kes lõi rohkem väravaid võõrsil. Kui ka siis on võistkonnad võrdses seisus, mängitakse pärast teist mängu lisa-aeg 2x15 minutit. Üleminekumängude lisaaja järel loetakse võitjaks võistkond, kes lööb lisaaja jooksul rohkem väravaid. Lisaajal ei kehti võõrsil löödud väravate eelis. Kui lisaajal võitja ei selgu, selgitatakse võitja viie penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.
- 18.5 Esimesel üleminekumängul diskvalifitseeritud või loobumiskaotuse andnud võistkond loetakse üleminekumängude kaotajaks. Juhul kui teisel üleminekumängul võistkond diskvalifitseeritakse või annab loobumiskaotuse, loetakse see võistkond üleminekumängude kaotajaks sõltumata esimese mängu tulemusest.
- 18.6 Mängija õigust osaleda üleminekumängus reguleerib artikkel 33.
- 18.7 Võistluste põhiturniiril saadud hoiatused ei kandu üleminekumängudele ega üleminekumängudelt järgnevatesse hooaegadesse. Kui Võistluste põhiturniiri lõppedes jääb mängijale mängukeeld ning treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see automaatselt üleminekumängudele. Kui üleminekumängudest jääb mängijale mängukeeld ning

treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see järgnevasse hooaegadesse.

Artikkel 19 – Mängujärgsed penaltilöögid

- 19.1 Mängu puhul, kus võitja selgitatakse penaltilöökidega (liigavõitjate ja üleminekumängud), järgitakse Mängureeglites kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“.
- 19.2 Kui penaltilöökide löömist ei ole võimalik lõpule viia halbade ilmastikutingimuste või olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 25 sätestatud.
- 19.3 Kui ühe klubi süül ei ole penaltilöökide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 23 sätestatud.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 20 – Mängupäevad

- 20.1 Mängud toimuvad vastavalt EJL-i juhatuse poolt kinnitatud Eesti jalgpalli tüüpkalendrile koostatud mängukalendrile.
- 20.2 Teises ja madalamates liigades algavad mängud aprillis ning lõppevad hiljemalt novembris.
- 20.3 Ühe võistkonna kahe meistri- ja/või karikavõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks mänguvaba kalendripäeva.
- 20.4 Duubelvõistkonna mängu ei peeta põhivõistkonna mängudega, v.a viimase voo mängudega, samal päeval. Erandkorras võib Kolmanda ja Neljanda liiga klubi võistkond registreerimisel esitada võistluste osakonnale taotluse lubamaks mängida põhi- ja duubelvõistkonnal samal päeval juhul, kui võistkonnad on Võistlustele välja pandud erineva klubi poolt.
- 20.5 Klubi võib kinnitatud mängukalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
 - 20.5.1 kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga;
 - 20.5.2 kui klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
 - 20.5.3 lähtuvalt staadioni seisukorrast.

Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad

- 21.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00.
- 21.2 Ausa mängu põhimõtetest lähtudes tuleb vastava liiga viimases mänguvoo alustada kõiki mängu samal kellaajal, välja arvatud juhul, kui viimase voo tulemused ei mõjuta võistkondade paremusjärjestust.

- 21.3 Teise ja madalamate liigade mängu ei peeta üldjuhul Premium liiga ja rahvuskoondise kohapealsete ega televisiooni ning interneti vahendusel ülekantavate mängudega samal ajal.
- 21.4 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJK-i poolt määratud mängu alguseaega.

Artikkel 22 – Mängukohta ja -aja muutmine

- 22.1 Kodustaadionit on lubatud vahetada kahe ringi vahel. Kodustaadioni vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel Peadirektor. Muul ajal on kodustaadioni vahetus lubatud vaid Peadirektori eriootsusega.
- 22.2 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatusel, mille eest ei vastuta klubi.
- 22.3 Taotlused koos põhjendusega mängukohta ja/või -aja muutmise kohta tuleb esitada kirjalikult hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhul kui taotletakse mänguaja toomist ettepoole, tuleb taotlus mänguaja muutmise kohta EJK-ile esitada kümme (10) päeva enne uut mänguaja. Hilisema taotluse esitamise korral, v.a artiklis 24 toodud juhul, tuleb klubil EJK-ile tasuda 100 euro suurune tasu, mis peab olema tasutud enne muudatuse sisseviimist. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 24 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 22.4 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged. E-kirja teel edastatud taotlustel peab vastasvõistkonna esindaja olema lisatud taotluse adressaadiks.
- 22.5 Mängukohta ja/või -aja muutmise otsustab EJK-i võistluste osakond lähtudes klubi esitatud põhjendusest.
- 22.6 EJK-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguaja, v.a artiklis 24 kirjeldatud juhtul.
- 22.7 Muudatus jõustub pärast EJK-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade klubidele.

Artikkel 23 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 23.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 23.2 Erandjuhtudel võib Peadirektor kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

Artikkel 24 – Mängu ärajäämine

- 24.1 Kui kodumängu korraldab klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJK-i peakohtunikku ning võistluste osakonda.

- 24.2 Kui võistkonnad on saanud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.
- 24.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 24.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ning koduvõistkonna klubi teatab selle EJL-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 24.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

Artikkel 25 – Mängu katkestamine

- 25.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 25.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpunimängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi Võistluste mängu. Uue mänguaja peab koduvõistkonna klubi EJL-le kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 25.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- 25.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
- 25.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 33 õigus selle võistkonna eest mängus osaleda, v.a mängijad, kes olid katkestatud mängul välja vahetatud, eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma. Katkestatud mängul põhikoosseisus olnud mängija ei tohi taasalustatud mängu alustada vahetumängijana;
- 25.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
- 25.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;
- 25.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
- 25.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;
- 25.3.7 võistkond tohib taasalustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäänud arv vahetusi;
- 25.3.8 mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui

mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.

- 25.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

VII STAADIONID

Artikkel 26 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile

- 26.1 Mänge tohib pidada staadionitel, millele EJL-i staadionite komisjon on määranud kategooria vastavalt dokumendile „Staadionite hindamise kriteeriumid“ – Teises liigas vähemalt 4. ja madalamates liigades 5. kategooria. Erandina on lubatud Teise liiga mängu korraldada 5. kategooria staadionil enne 15. maid ja pärast 15. oktoobrit 2019. a.
- 26.2 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 26.3 Naturaalmuruga staadioni mänguväljakul peab muru olema niidetud terve väljaku ulatuses ühekõrguselt ning muru kõrgus peab jääma vahemikku 20 – 40 mm.
- 26.4 Kodumängu korraldav klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhitudakse artiklitest 24 või 25.
- 26.5 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks ainult ühele Premium liiga võistkonnale ja kahele meeste madalama liiga (sh Esi- ja Esiliiga B), naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele Premium liiga võistkonnale, ei või seal mängida ükski meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkond. Esi- või Esiliiga B võistkonna kodustaadion tohib olla kodustaadioniks lisaks neljale meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele Esiliiga võistkonnale, võib seal lisaks mängida kaks meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonda.
- 26.6 Teise ja madalamate liigade naturaalmuruga kodustaadioni väljaku koormus ei tohi olla suurem kui 24 tundi nädalas (soovituslikult 12 – 18 tundi).
- 26.7 Võistlustel osalevad klubid peavad tagama staadioni ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.

Artikkel 27 – Nõuded kunstmuruväljakutele

- 27.1 Võistluste mängu lubatakse pidada EJL staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkihi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel. Kunstmuruväljak peab vastama Teises liigas vähemalt 4. kategooria, madalamates liigades vähemalt 5. kategooria nõuetele vastavalt dokumendile „Staadionite hindamise kriteeriumid“.
- 27.2 Madalamates liigades on lubatud mängida kunstmuruväljakutel, millel on EJL-i staadionite komisjoni heakskiit.

- 27.3 Kui võistkonna koduväljakule on talveperioodiks paigaldatud hall, siis on Võistluste mängude lubatud mängida hallis, v.a perioodil 1. mai kuni 30. september.

Artikkel 28 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

- 28.1 Teises liigas peavad mängijate ja kohtunike rietus- ja tualettruumid vastama järgmistele nõuetele:
- 28.1.1 duširuumid peavad olema eraldi, puhtad ja korrakohaselt hooldatud (vähemalt 3 töökorras dušši ühe klubi kohta ja vähemalt üks töökorras dušš kohtunikele);
 - 28.1.2 mängijatel ja kohtunikel peavad olema WC-d, mis on eraldi vaatajatele mõeldud WC-dest;
 - 28.1.3 võistkondade rietusruumid peavad olema piisavalt suured (vähemalt 18 istekohta ühe võistkonna kohta);
 - 28.1.4 kohtunike rietusruum peab olema piisavalt suur (vähemalt 3 istekohta ja 1 laud).
- 28.2 Madalamate liigade võistkondade kodustaadionil, kus puuduvad rietusruumid, peab koduvõistkonna klubi kindlustama vastasvõistkonnale ja kohtunikele riiete vahetamise ja pesemisvõimaluse kodustaadioni vahetus läheduses.

Artikkel 29 – Valgustus

- 29.1 Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

Artikkel 30 – Kell ja tabloo

- 30.1 Mängu toimumise ajal võib staadioni kellal näidata mänguaega tingimusel, et kell peatatakse mõlema poolaja normaalaja lõppedes, st pärast 45 minutit ja 90 minutit. Sama tingimus kehtib ka mängimisel lisaaajaga (st kell tuleb peatada pärast 15 ja 30 minutit).
- 30.2 Teises või madalamas liigas on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 31 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

- 31.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vähemalt kuue (6) istekohaga (soovituslikult 14 istekohaga ja varikatusega) vahetusmängijate pingid.
- 31.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdset minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 32 – Mängijate ülesandmine

- 32.1 Võistlustele saab üles anda klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 32.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;

- 32.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab Eestis registreeritud elamisõigust;
- 32.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab elamisluba;
- 32.1.4 teisest riigist tulevale mängijale (kaasa arvatud teise riigi klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
- 32.1.5 litsentseeritud klubi elukutselise jalgpalluri lepingut omava mängija klubi on esitanud EJL-le koopia mängija õnnetusjuhtumikindlustuse poliisist, mis kehtib vähemalt hooaja lõpuni; Harrastusjalgpalluri kindlustamine on soovituslik;
- 32.2 Klubi võib punktides 32.1.2 ja 32.1.3 toodud seaduslikult ajutiselt Eestis (näiteks viisa või viisavabaduse alusel) viibivaid elukutselisi välismaalasi erandkorras Võistlustele üles anda, juhul kui nende töötamine on enne ülesandmist registreeritud Politsei- ja Piirivalveametis.
- 32.3 Klubi võib piiräärsete elanike ülesandmiseks punktides 32.1.2 ja 32.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela klubi asukohast alaliselt kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJL-le esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist. Mängija ülesandmisel uue klubi võistkonda, tuleb klubil taotleda uus erand. Igasse võistkonda on eelpooltoodud erandi alusel lubatud üles anda kuni (3) mängijat.
- 32.4 Mängijate registreerimine klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJL-i mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 32.5 Teises liigas toimub mängijate ülesandmine võistkonda ainult punktides 32.6 ja 32.7 nimetatud ülesandmisperioodidel, v.a punktis 32.10 kirjeldatud juhul.
- 32.6 Hooajaeelne ülesandmisperiood Teises liigas algab 1. veebruaril 2019. a ja kestab kuni esimesele Teise liiga mängule eelneva päeva lõpuni.
- 32.7 Hooajasisene ülesandmisperiood on Teises liigas 1. juulist kuni 31. juulini 2019. a (k.a).
- 32.8 Madalamates liigades saab mängijaid võistkonda üles anda, sh ühest võistkonnast teise, 1. veebruarist kuni 31. juulini 2019. a (k.a) ja täiendavalt uusi mängijaid kuni 31. augustini 2019. a (k.a). Uus mängija on mängija, kes ei ole jooksvatel meistrivõistlustel olnud üles antud ühessegi täiskasvanute võistkonda. Lisaks saavad mängijad võistkonda vahetada kuni 31. augustini 2019. a (k.a) 200 euro suuruse ülesandmistasu eest.
- 32.9 Madalamates liigades on Võistluste jooksul lubatud võistkonda vahetada madalamast liigast kõrgemasse kogu hooaja vältel.
- 32.10 Samad ülesandmistähtajad kehtivad ka teistest jalgpalliliitudest tulevate mängijate ülesandmise korral. Teisest jalgpalliliidust transferiga tulevat mängijat lubatakse Võistlustele üles anda ettenähtud tähtajast hiljem juhul, kui EJL on saatnud mängija transferipäringu mängija endisele alaliidule enne ülesandmistähtaja lõppu.

- 32.11 Teises ja madalamates liigades on duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängijate ülesandmine põhivõistkonda lubatud terve hooaja jooksul juhul, kui mängija oli madalamasse liigasse või järelkasvuvõistkonda üles antud hooajaeelsel üleminekuperioodil enne punktis 32.5 nimetatud ja hooajasisesel ülesandmisperioodil enne punktis 32.6 nimetatud ülesandmisperioodide lõppu ja ei ole võistkonnast maha võetud.
- 32.12 Mängijate ülesandmine toimub ERIS-e kaudu. Mängija ülesandmiseks ERIS-es peab tema profiilile olema eelnevalt üles laetud dokumendifoto.
- 32.13 Võistlustele lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni 30 mängijat, kuid mitte vähem kui 11 mängijat.
- 32.14 Teise ja madalama liiga võistkonda lubatakse mängijaid, kellel ei ole Eesti kodakondsust või Eestis väljastatud välismaalase passi, üles anda piiranguta, kuid nende mängijate elamisõigus või –luba peab olema välja antud vähemalt 8 kuud enne mängija Võistlustele ülesandmist ning elamisluba ei tohi olla väljastatud töötamiseks jalgpallurina.
- 32.15 Teise ja madalama liiga võistkonda lubatakse üles anda vaid harrastusjalgpallureid, v.a punktis 32.17 kirjeldatud juhul. Samuti lubatakse elukutselisest jalgpallurist „Eestis treenitud mängijat“ Teise või madalama liiga võistkonda üles anda vaid litsentseeritud klubil.
- 32.16 Teise ja madalama liiga võistkonda tohib üles anda vaid harrastusjalgpallurist mitte „Eestis treenitud mängijat“ vastavalt EJL-i mängijate staatuse ja üleminekute korrale, v.a punktis 32.17 kirjeldatud juhul.
- 32.17 Teise liiga võistkond, kelle klubile on EJL väljastanud Premium, Esi- või Esiliiga B litsentsi, tohib Võistlustele üles anda vaid elukutselise jalgpalluri lepingut omavat mitte „Eestis treenitud mängijat“. Erandina tohib harrastusjalgpallurina üles anda mitte „Eestis treenitud mängijat“, kelle elamisõigus või –luba on välja antud vähemalt kaheksa (8) kuud enne tema Võistlustele ülesandmist, kusjuures elamisluba ei tohi olla väljastatud töötamiseks jalgpallurina, või varem Võistlustel harrastusjalgpallurina osalenud mitte „Eestis treenitud mängijat“.
- 32.18 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2002. aastal või varem. 2003. aastal sündinud mängijat tohib Võistlustele üles anda vaid juhul, kui ta ei ole üles antud Eesti 2019. a noorte võistlustele. Selliste mängijate üleminek noorte võistlustel osalevast võistkonnast täiskasvanute meistrivõistlustel osalevasse võistkonda ja vastupidi on lubatud vaid ühe korra hooaja jooksul.
- 32.19 Juhul kui 2000. aastal sündinud mängija on üles antud noorte võistlustel U19 vanuseklassi võistkonda, siis ei tohi teda üles anda täiskasvanute meistrivõistlustele.
- 32.20 Teise ja madalama liiga võistkonda on lubatud üles anda Eesti 2018/19. a saaljalgpalli meistrivõistlustel osalenud ning Eesti 2019. a rannajalgpalli meistrivõistlustel osalenud või osalevat mängijat.
- 32.21 Eesti 2019. a rahvaliiga võistlustele ülesantud mängijaid saab madalamatesse liigadesse üles anda vaid juhul, kui mängija on Rahvaliiga võistkonnast maha võetud enne Võistlustele ülesandmist.

32.22 EJL-le esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi.

Artikkel 33 – Õigus osaleda mängus

33.1 Võistluste mängus tohib võistkonna eest osaleda mängija, kes on enne mängu algust sellesse võistkonda üles antud, v.a punktides 33.6, 33.7, 33.8, 33.9, 33.10, 33.14 ja 33.15 toodud juhtudel.

33.2 Võistluste mängus lubatakse osaleda mängijal, kes on sündinud 2002. aastal või varem. 2003. aastal sündinud mängija tohib Võistluste mängus osaleda vaid juhul, kui ta ei ole üles antud Eesti 2019. a noorte võistlustele.

33.3 Mängija tohib ühel päeval osaleda vaid ühes EJL-i egiidi all toimivas mängus.

33.4 Mängija, kes on sündinud 2001. aastal või hiljem, tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, v.a rahvuskoondise mängus. Premium, Esi- ja Esiliiga B võistkonda üles antud mängija tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida rohkem kui kahes (2) mängus, kui ta mängib vaid Premium, Esi- või Esiliiga B mängudes.

33.5 Pärast mängija hooajasisest klubivahetust ei tohi ta uue võistkonna eest Võistluste mängus osaleda seitsme järgneva kalendripäeva jooksul, v.a järgmistel juhtudel:

33.5.1 Kui ta teeb ülemineku madalama liiga võistkonnast kõrgema liiga võistkonda ja ta ei ole mänginud 50% või rohkem mängu kõrgemas liigas;

33.5.2 kui ta teeb ülemineku duubelvõistkonna klubist põhivõistkonna klubisse või vastupidi;

33.6 Kui Premium, Esiliiga või Esiliiga B võistkonna duubelvõistkonnaks on sama klubi Esiliiga, Esiliiga B või Teise liiga võistkond, võivad igas põhivõistkonna mängus osaleda kõik duubelvõistkonna mängijad ning igas duubelvõistkonna mängus kõik põhivõistkonna mängijad.

33.7 Kui Teise või Kolmanda liiga võistkonna duubelvõistkonnaks on teise klubi Kolmanda või Neljanda liiga võistkond, võib kuni seitse (7) duubelvõistkonna mängijat üles andmata osaleda kuni viies (5) põhivõistkonna mängus kuni esimese sügisringi täisvooruni (esimese täisvooruni pärast suvist mängupausi liigades, kus mängitakse kolm ringi) ja kuni viies (5) põhivõistkonna mängus kuni Võistluste põhiturniiri viimase mänguni vastavas liigas. Ühes põhivõistkonna mängus tohib korraga osaleda kuni viis (5) duubelvõistkonna mängijat. Sügisringide mängudes osalevad duubelvõistkonna mängijad ei pea olema samad, kes osalesid kevadringide mängudes.

33.8 Kui võistkonnal on järelkasvuvõistkond vastavalt punktile 12.9, siis võib kuni viis (5) järelkasvuvõistkonna mängijat üles andmata osaleda kuni viies (5) põhivõistkonna mängus kuni esimese sügisringi täisvooruni (esimese täisvooruni pärast suvist mängupausi liigades, kus mängitakse kolm ringi) ja kuni viis (5) sama mängijat kuni viies (5) mängus kuni Võistluste põhiturniiri viimase mänguni vastavas liigas, tingimusel, et see mängija vastab punktis 33.2 kirjeldatud tingimustele. Sügisringide mängudes osalevad järelkasvuvõistkonna mängijad ei pea olema samad, kes osalesid kevadringide mängudes.

- 33.9 Kui noormängija on üles antud täiskasvanute meistrivõistlustel osalevasse võistkonda, ei saa ta enam osaleda järelkasvuvõistkonna mängijana mõne teise täiskasvanute meistrivõistlustel osaleva võistkonna mängus.
- 33.10 Kui 2000. aastal sündinud mängija on üles antud noorte võistluste U19 vanuseklassi võistkonda, siis ei tohi ta osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel.
- 33.11 Duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud mängija osalemine põhivõistkonna mängus on lubatud ainult juhul, kui mängija oli duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud enne põhivõistkonna liiga ülesandmistähtaja lõppu, Teises liigas hooajaeelsel üleminekuperioodil enne punktis 32.6 nimetatud ja hooajasisesel ülesandmisperioodil enne punktis 32.7 nimetatud ülesandmisperioodide lõppu, ei ole võistkonnast maha võetud ja täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.
- 33.12 Kui võistkond kasutab lubatud arvust rohkem duubel- ja/või järelkasvuvõistkonna mängijaid, käsitletakse neid kui ülesandmata mängijaid.
- 33.13 Mängijal, kes on samaaegselt üles antud saalijalgpalli ja tavajalgpalli meistrivõistlustele, ei ole lubatud osaleda duubelvõistkonna mängijana Premium liiga mängudes.
- 33.14 Põhivõistkonna üleminekumängus on lubatud osaleda mängijal, kes on sellesse võistkonda üles antud 30. septembril 2019. a või varem ja duubelvõistkonda üles antud mängijal, kes on alates 31. juulist 2019. a kuni duubelvõistkonna hooaja lõpuni mänginud põhivõistkonna eest rohkem kui 50% mängudest.
- 33.15 Duubelvõistkonna üleminekumängus on lubatud osaleda mängijal, kes on sellesse võistkonda üles antud 30. septembril 2019. a või varem, v.a mängijal, kes on alates 31. juulist 2019. a kuni duubelvõistkonna hooaja lõpuni mänginud põhivõistkonna eest rohkem kui 50% mängudest.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 34 – Mänguvormid

- 34.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 34.1 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega hooajaks vähemalt kaks erineva põhivärviga mänguvormi komplekti, põhimänguvormi ja varumänguvormi(-d). Koduvõistkond mängib alati oma põhimänguvormiga. Külalisvõistkond võib põhimänguvormiga mängida juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu.
- 34.2 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 34.3 Mänguvormi alt välja paistev alusriietus peab olema sama värvi, mis mängusärk või püksid.

- 34.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbri kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 25-35 cm ja joonte paksus 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri alus ning nime alus olema ühte värvi.
- 34.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbri suurus peab olema 10-15 cm.
- 34.6 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 34.7 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 34.8 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist „*UEFA Kit Regulations*“.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 35 – Lipud

- 35.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 35.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses „Eesti lipu seadusega“.
- 35.3 Solvava sisuga ja provotseerivate lippude kasutamine Võistlusel on keelatud. Kodumängu korraldav klubi peab vastavasisulised lipud eemaldama koheselt.

Artikkel 36 – Turvalisus ja ohutus

- 36.1 Kodumängu korraldav klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldav klubi hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 36.2 Teise liiga mängudel on turvalisuse eest vastutava isiku kohalolek soovituslik.
- 36.3 Vältimaks konflikti võistkondade fännide vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubi kohustatud panema vastasvõistkonna fännid eraldi sektoritesse või erinevatesse tribüüni otstesse.
- 36.4 Kodumängu korraldav klubi peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 36.5 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 36.6 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid, välja arvatud juhul, kui pürotehniliste vahendite kasutamine on EJL-is eelnevalt registreeritud vastavalt kehtestatud korrale.
- 36.7 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele.

Artikkel 37 – Meditsiiniline abi

- 37.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,

- b) käärid,
- c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termosel,
- d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihappendilahus),
- e) haavapuhastuspadjad,
- f) erineva suurusega plaastrid,
- g) elastikside,
- h) steriilsed sidemed.

37.2 Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 38 – Mängupallid

- 38.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 38.2 Teises liigas peab kodumängu korraldav klubi tagama mänguks vähemalt viis (5), madalamates liigades vähemalt kolm (3) nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, peavad mängupallid olema punast, oranži või muud hästinähtavat värvi.

Artikkel 39 – Pallipoisid/-tüdrukud

- 39.1 Teise liiga võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt kuus (6) pallipoissi/-tüdrukut, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 12-aastased. Pallipoisid/-tüdrukud peavad olema asjatundlikud ja instrueeritud. Madalamates liigades on pallipoiste/-tüdrukute olemasolu soovituslik.

Artikkel 40 – Teadustus

- 40.1 Teise ja madalamate liigade mängudel on teadustus soovituslik.
- 40.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivaldale õhutamise ja vastase halvustamine.

Artikkel 41 – Mängukava

- 41.1 Kodumängu korraldaval klubil on soovituslik varustada pealtvaatajaid piisavas koguses ajakohase mängukavaga, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 42 – Võistkondade saabumine

- 42.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 42.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 43 – Mänguprotokoll

- 43.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.
- 43.2 Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud mänguprotokolli võistkondade koosseisu lehed eelnevalt välja trükkima EJK-i kodulehelt, täitma need vastavalt punktile 43.3 ning esitama täidetult kohtunikule hiljemalt 15 minutit enne mängu.
- 43.3 Võistkonna esindaja kannab mänguprotokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametiisikute täisnimed. Mängijana mänguprotokolli kantud isikut ametiisikuna enam mänguprotokolli kanda ei ole lubatud. Kõik mänguprotokolli kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mänguprotokolli peab kinnitama klubi esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängijal, keda pole enne mängu algust mänguprotokolli kantud, ei ole õigust mängus osaleda. Mänguprotokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
- 43.4 Võistkond võib ühes kohtumises mänguprotokolli kanda kuni kaheksateist (18) mängijat. Mängu peavad alustama need üksteist (11) mängijat, kelle nimed on mänguprotokollis esitatud esimestena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad.
- 43.5 Iga mängija peab mänguprotokolli olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama mänguprotokollis toodud numbritele.
- 43.6 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb mänguprotokollis ära märkida.
- 43.7 Minimaalne mängijate arv väljakul on seitse (7). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse -:+.
- 43.8 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui seitse (7) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 43.9 Võistkonnad võivad mängijaid, kellel ei ole Eesti kodakondsust ega Eestis välja antud välismaalase passi, mänguprotokolli kanda piiranguta, v.a punktis 43.10 toodud juhul.
- 43.10 Sama klubi Premium, Esi- või Esiliigas B mängiva võistkonna duubelvõistkond, mille nimi kannab laiendit U21, peab koosnema enamasti alla 22-aastastest mängijatest. Mänguprotokolli on lubatud kanda vaid väravavahid ja kuni kolm (3) väljakumängijat, kes on sündinud 1997. aastal või varem, ülejäänud mänguprotokolli kantavad mängijad peavad olema sündinud 1998. aastal või hiljem.
- 43.11 Sama klubi Premium, Esi- või Esiliigas B mängiva duubelvõistkonna duubelvõistkond (nn klubi kolmas võistkond), mille nimi kannab laiendit U19, peab koosnema enamasti alla 20-aastastest mängijatest. Mänguprotokolli on lubatud kanda vaid väravavahid ja kuni kolm (3) väljakumängijat, kes on sündinud 1999. aastal või varem, ülejäänud mänguprotokolli kantavad mängijad peavad olema sündinud 2000. aastal või hiljem.

- 43.12 Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on kantud mänguprotokolli. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.
- 43.13 Kõigil mänguprotokolli kantud mängijatel ja ametiisikutel peavad mängul kaasas olema isikultõendavad dokumendid. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida mänguprotokolli kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 44 – Mänguprotokollis esitatud mängijate asendamine

- 44.1 Kui mänguprotokolli lehed on mõlema klubi poolt täidetud, allkirjastatud ja kohtunikule tagastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:
- 44.1.1 kui keegi mänguprotokollis esimesena esitatud üheteistkümnest (11) mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, v.a kohtuniku poolt eemaldatud mängija, võib teda asendada ükskõik kellega seitsmest vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokolli vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Vahetusmängijat võib sellisel juhul asendada uue ülesantud mängijaga ja vahetusmängijate arv ei vähene. Mängu vältel võib välja vahetada ~~ikkagi~~ kuni viis (5) mängijat;
- 44.1.2 kui keegi mänguprotokollis esitatud seitsmest vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue üles antud mängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokolli vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik ja selle tulemusel väheneb vahetusmängijate arv.
- 44.1.3 kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud väljakumängijat võib asendada ükskõik kellega seitsmest vahetusmängijast. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik. Mõlemal juhul väheneb vahetusmängijate arv, kuid lubatud vahetuste arv mängus jääb samaks.

Artikkel 45 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 45.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 45.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 46 – Mängijate vahetamine

- 46.1 Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad teha viis (5) vahetust.
- 46.2 Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Ala, kus soojendust tehakse, määrab kohtunik. Korraga tohib soojendust teha mõlemast võistkonnast kuni kolm (3) vahetusmängijat koos soojendust läbiviiva juhendajaga, kes on mänguprotokolli kantud ametiisikuna. Soojendust tegevad mängijad ja nende juhendaja peavad olema väljakumängijatest erinevat värvi riietusega. Erandkorras võib kohtunik lubada soojendust teha korraga kuni viiel (5)

mängijal, tingimusel et staadionil on soojenduse tegemiseks piisavalt suur mänguväljaku vahetus läheduses paiknev eraldi ala.

Artikkel 47 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 47.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute litsentseerimise ja registreerimise korrale.
- 47.2 Tehnilises alas tohivad olla kuni kuus (6) klubi ametiisikut ja kuni seitse (7) vahetusmängijat, st kokku kuni kolmteist (13) inimest. Mänguprotokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 47.3 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.
- 47.4 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

Artikkel 48 – Mänguprotokolli täitmine, edastamine EJL-le ja avalikustamine

- 48.1 15 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik mänguprotokolli mängus löödud väravad ja vahetused koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija ees- ja perekonnanime, võistkonna ja põhjendusega. Lisaks annab ta mänguprotokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
- 48.1.1 mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
- 48.1.2 ametiisiku, varumängija, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;
- 48.1.3 kõik muud juhtumid.
- 48.2 Võistkonna esindajatel on peale mängu õigus mänguprotokolliga tutvuda teavitades sellest kohtunikku koheselt peale mängu lõppu. Peale mänguprotokolliga tutvumist kinnitab võistkonna esindaja selle oma allkirjaga.
- 48.3 24 tunni jooksul peale mänguprotokolli täitmist sisestab kohtunik selle ERIS-es. Mänguprotokolli koopia tuleb kohtunikul EJL-i võistluste osakonnale edastada 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist e-posti aadressil protokollid@jalgpall.ee ning selle originaal saata või tuua isiklikult EJL-i nädala jooksul.
- 48.4 Mitteametlik mänguprotokoll avalikustatakse EJL-i kodulehel. Mänguprotokoll muutub ametlikuks peale seda, kui EJL-i võistluste osakond on selle kinnitanud.
- 48.5 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 55.

XII KOHTUNIKUD

Artikkel 49 – Kohtunikud

- 49.1 EJL määrab Võistluste mängudele määratletud kriteeriumitele vastava väljakukohtuniku ja kaks abikohtunikku.

- 49.2 Kohtunikud ja abikohtunikud on EJL-i ametlikeks isikuteks mängul.
- 49.3 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 49.4 Pärast mängu paneb väljakukohtunik võistkondadele Ausa mängu hinded.

Artikkel 50 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine

- 50.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saabunud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik võtab vastu otsuse, kuidas olukorda lahendada. Kui kohtunike komisjon otsustab kohtuniku, abikohtunikud ja/või neljanda ametniku välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 51 – Kohtuniku terviserike

- 51.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 24 või 25.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 52 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 52.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 53 – Hoiatused ja eemaldamised

- 53.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 53.2 Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 53.3 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise.
- 53.4 Kui treener, mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski täiskasvanute meistrivõistluste mängus olla treeneri või muu ametiisikuna mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise. Mängijana ei ole diskvalifitseeritud treeneril lubatud osaleda vaid selle võistkonna järgmises/järgmistes mängus/mängudes, mille eest ta treeneri või muu ametiisikuna eemaldati. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi kaks (2) tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.

- 53.5 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise. Samuti ei kandu hoiatused Võistluste põhiturniirilt liigavõitjate ja üleminekumängudele ega liigavõitjate ning üleminekumängudelt järgnevasse hooaegadesse.
- 53.6 Mängija, treeneri või ametiisiku mängukeeld, v.a tähtajaline mängukeeld, ei kandu ühest sarjast teise.
- 53.7 Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmist, välja arvatud punktides 53.11 – 53.14 kirjeldatud juhtudel. Pärast mängu vahelejätmist võib mängija teistes liigades osaleda mitte varem kui 48 tundi pärast vahelejätud mängu lõppu.
- 53.8 Duubel- või järelkasvuvõistkonna mängija puhul arvestatakse põhivõistkonnas saadud karistuse eest vahele jäetud mäng viie (5) mängu hulka, mida tal vastavalt juhendi punktile 33.10 või 33.11 on lubatud põhivõistkonna eest mängida.
- 53.9 Kui duubelvõistkonna mängija antakse peale karistuse, mille tõttu ta peab mängu/mänge vahele jätma, saamist üles põhivõistkonda, ei tohi ta põhivõistkonna mängus osaleda enne, kui duubelvõistkonnal on toimunud piisav arv mängu.
- 53.10 Kui Võistluste põhiturniiri lõppedes jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt ülemineku- ja liigavõitjate mängudele või järgnevasse hooaegadesse. Kui ülemineku- või liigavõitjate mängudest jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Mängukeeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele.
- 53.11 Kui Võistluste põhiturniiri lõppedes jääb treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, kandub see automaatselt üleminekumängudele või järgnevasse hooaegadesse. Üleminekumängudest kandub juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld järgnevasse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele.
- 53.12 Kui mitmes liigas mängiv mängija saab duubelvõistkonna viimases mängus enne suvist mängupausi või hooaja viimases mängus (k.a üleminekumängus ja liigavõitjate mängus) karistuse, mille tõttu ta saab oma karistuse duubelvõistkonna eest ära kanda alles pärast suvist mängupausi või uuel hooajal, saab ta oma karistuse ära kanda järgmises/järgmistes põhivõistkonna mängus/mängudes (k.a üleminekumängus/-mängudes ja liigavõitjate mängus), kui ta on karistuse saamise hetkeks põhivõistkonna eest mänginud vähemalt sama palju või rohkem mängu kui duubelvõistkonna eest.
- 53.13 Kui vastavalt juhendi punktile 33.7 põhivõistkonna mängus osalev teise klubi duubelvõistkonna mängija saab oma viimases mängus, kus tal põhivõistkonna eest on lubatud mängida, karistuse, mida tal ei ole võimalik põhivõistkonna mängus ära kanda, kannab ta oma karistuse ära järgmises/järgmistes duubelvõistkonna mängus/mängudes.
- 53.14 Juhul kui mängija vahetab kahe hooaja vahel klubi või võistkonda, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kus mängib võistkond, millesse mängija üles antakse.

- 53.15 Juhul kui võistkond, millesse mängija oli eelmisel hooajal üles antud, tõuseb järgmisel hooajal üles või langeb madalamasse liigasse, peab mängija nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kuhu tema võistkond tõuseb või langeb.
- 53.16 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.

Artikkel 54 – Sanksioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 54.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 42.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 54.2 Loobumiskaotuse, kaasa arvatud üleminekumängul antud loobumiskaotuse puhul, jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 54.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna klubi, kes on EJL-i ja vastasvõistkonna klubi loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa. Klubi, kes EJL-i ja vastasvõistkonna klubi oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita, tasub 300 euro suuruse summa. Ühe hooaja jooksul kaks (2) loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.
- 54.4 Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning klubil tuleb EJL-le tasuda 300 euro suurune trahvisumma.
- 54.5 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui ta on mänginud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotus ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused annulleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud hoiatused ja eemaldamised jäävad jõusse.
- 54.6 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud mänguprotokolli vahetusmängijana, kuid ei mängi kaasa või mistahes muu ametiisikuna, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 54.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik on kantud mänguprotokolli, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 54.8 Juhul kui mänguprotokolli kandmata mängija, kes ei mängi kaasa või mistahes muu ametiisik viibib tehnilises alas, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui mänguprotokolli kandmata mängija osaleb mängus, rakendatakse punktis 54.9 sätestatud.
- 54.9 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune

rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.

- 54.10 Kui 2001. aastal või hiljem sündinud noormängija mängib seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJK-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 54.11 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 54.12 Kui võistkond saab hooaja jooksul kolmandat või enam korda ühes (1) Võistluste mängus viis (5) või rohkem hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega, esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks.
- 54.13 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse klubi suhtes lisas IV toodud sanktsioonid või esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks. Lisaks võib EJK edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

Artikkel 55 – Protesti esitamine

- 55.1 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
 - b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - c) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 55.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 55.3 Protesti esitamine tuleb fikseerida mängu mänguprotokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjasse puutuva omapoolse selgituse.
- 55.4 Võistkond peab kohtuniku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 55.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu mänguprotokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 55.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJK-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.

- 55.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 55.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduureegleid järgides.
- 55.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

XIV DOPING. MÄNGUKÄIGU JA TULEMUSE EELNEV FIKSEERIMINE

Artikkel 56 – Doping

- 56.1 Dopingu kasutamiseks loetakse dokumendis „Eesti dopinguvastased reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 56.2 Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkuja suhtes distsiplinaarmenetlust.
- 56.3 Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidopingu Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 56.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Eesti Antidopingu Sihtasutuse poolt mängule määratud dopinguarst teatab koos inspektoriga mängu vaheajal mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokolli kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 56.5 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingukontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduureegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.
- 56.6 Kodumängu korraldab klubi peab tagama dopinguproovi võtmiseks vastavad tingimused.

Artikkel 57 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine

- 57.1 Võistlustel osaleval mängijal on otseselt või kaudselt talle lähedase isiku (pereliige, sugulane, elukaaslane, sõber jt) kaudu keelatud osaleda panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustumängudes mängu tulemuse või käigu peale Võistlustel, millest mängija osa võtab.
- 57.2 Mängija või klubi ametiisiku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängija ja/või klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i Distsiplinaamäärusele. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike asutuste ja organisatsioonidega.

XV LÖPPSÄTTED

Artikkel 58 – Vaidluste lahendamine

- 58.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse „EJL-i põhikirja“ IV peatükis sätestatud.

Artikkel 59 – Täpsustav asjaolu

- 59.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline meistrivõistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi klubi poolt.

Artikkel 60 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 60.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 60.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 61 – Lisad

- 61.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 62 – Jõustumine

- 62.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJK-i juhatuse poolt 26. novembril 2018. a ja kehtib jalgpalli 2019. a hooajal.

LISA I: Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsivõit saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või Võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJK-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJK-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJK-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustamängudes mängu tulemuse või käigu peale EJK-i või tema poolt korraldatavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJK-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;

- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitatamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitatamatult ei teavita EJL-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülalloodud käitumispõhimõtetes.

B - Ausa mängu hindamine

Sissejuhatus

Ausa mängu propageerimiseks korraldab EJL igal hooajal Teise ja madalamte liigade võistkondadele Ausa mängu konkursi. Ausa mängu konkursi kokkuvõtte tegemisel summeeritakse võistkonna poolt kogutud hindepunktid ning jagatakse hinnatud mängude arvuga. Suurima hinde saanud võistkond on võitja.

Võrdse hinde korral Ausa mängu konkursi paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:

- a) väiksemat eemaldamiste arvu liigas;
- b) väiksemat hoiatuste arvu liigas, v.a kaks (2) hoiatust ühes mängus, mida võetakse arvesse punktis a);
- c) väiksem loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu liigas;
- d) suuremat maksimumhinnete arvu kõikide kriteeriumite arvestuses;
- e) paremat kohta turniiritabelis.

Pärast mängu täidab mängu kohtunik mänguprotokolli sisestades Ausa mängu hindamise vormi.

Hindamismeetodid

Hindamisvormil on esitatud kolm kriteeriumit, mille alusel klubide Ausa mängu väärilist käitumist hinnatakse. Hindamine peaks põhinema pigem positiivsetel kui negatiivsetel aspektidel. Reeglina ei tohiks kõige kõrgemaid punkte anda, kui klubi ei ole välja näidanud positiivset suhtumist.

Hindamiskriteeriumid

1. Punased ja kollased kaardid. Maksimaalsest viiest (5) punktist arvatakse maha:

- kollase kaardi eest pool (0,5) punkti,
- punase kaardi eest üks (1) punkt.

Kui mängija saab samas mängus teise kollase kaardi, millele järgneb vastavalt reeglitele punane kaart, siis võetakse arvesse ainult punane kaart, st maksimaalsest viiest (5) punktist arvatakse maha üks (1) punkt.

Kui aga mängija, kes on mängu jooksul saanud kollase kaardi, sooritab uue rikkumise, mille eest talle näidatakse otse punast kaarti, siis võetakse maksimaalsest viiest (5) punktist maha kokku poolteist (1,5) punkti (0,5+1 punkti).

2. Vastase austamine

- maksimaalselt viis (5) punkti,
- minimaalselt üks (1) punkt.

Mängijatelt oodatakse, et nad austavad Mängureegleid, võistlusjuhendit ja vastaseid. Samuti oodatakse kõigilt klubiga seotud inimestelt võistkonna seotud ametiisikutelt, et ka nemad käituksid vastavalt Ausa mängu põhimõtetele.

Hinnates mängijate käitumist vastasmängijate suhtes, ei tohiks "Punaste ja kollaste kaartide" kriteeriumiga kajastatud rikkumisi arvesse võtta kahekordselt. Samas aga võib kohtunik arvestada nende rikkumiste, mille eest kaart mängijale määrati, tõsidust.

Hindamine peaks põhinema positiivse hoiaku (nt vigastatud vastasmängija aitamine) kajastamisel, mitte rikkumiste rõhutamisel. Veatu käitumine ilma vastaspoole suhtes erilist positiivset hoiakut välja näitamata või sõbralike žestideta on väärt pigem neli (4), mitte viis (5) punkti.

3. Kohtuniku austamine

- maksimaalselt viis (5) punkti,
- minimaalselt üks (1) punkt.

Mängijatelt oodatakse, et nad austavad kohtunikke nii inimestena kui ka otsuste langetajatena. Vältida tuleks "Punaste ja kollaste kaartide" kriteeriumiga kajastatud rikkumiste arvesse võtmist kahekordselt. Samas võib kohtunik arvestada nende rikkumiste tõsidust, mille eest kaart mängijale määrati.

Üldhinne

Üldhinde väljaarvutamiseks liidetakse ühele klubile kõikide kriteeriumite eest antud punktid ja jagatakse 3-ga.

Ühes mängus on võimalik saada maksimaalselt viisteist (15) punkti.

Üldhinne tuleb kajastada tuhandik-täpsusega, so kolm kohta pärast koma.

KLUBI KINNITUS 2019. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2019. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2019. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Klubi nimi: _____

Allkirjaõiguslik isik: _____

Allkiri: _____

Koht/Kuupäev: _____

LISA III: Liigade võitjate finaalide korraldamine

VALDKOND	KIRJELDUS/TEGEVUS	KOHUSTUSLIK/ SOOVITUSLIK	VASTU- TAJA	FINANT- SEERIJA
<u>Staadion ja selle varustus</u>				
Staadion	Mäng toimub selle võistkonna kodustaadionil, kellel on turniiritabelis rohkem punkte.	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Mänguväljak	Mänguväljaku ettevalmistamine vastavalt „Mängureeglitele“	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Riietusruumid	Mõlemale võistkonnale ning kohtunikele peavad olema tagatud riiete vahetamise ja pesemisvõimalused staadionil või selle vahetus läheduses	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Vahetusmängijate pingid	Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vähemalt 6 istekohaga (soovituslikult 13 istekohaga ning varikatusega) vahetusmängijate pingid	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Neljanda kohtuniku positsioon	Teise liiga finaalsiks peab neljandale kohtunikule olema tagatud kahe tehnilise ala vahel väljaku keskjoone läheduses iste koos lauaga	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Lipud	Mängul peavad olema heisatud Eesti ja osalevate klubide lipud. Lisaks võivad olla heisatud UEFA, FIFA, UEFA Respect, linna vm lipud	Soovituslik	EJL	EJL
Tabloo	Staadionil peab olema mänguseisu kajastav tabloo	Soovituslik	Klubi	Klubi
<u>Kohtunikud</u>				
Kohtunike määramine	EJL määrab mängule kohtuniku, kaks abikohtuniku ning Teise liiga finaale lisaks neljanda kohtuniku	Kohustuslik	EJL	EJL
Vahetusmängijate tabloo	Teises liigas peab neljanda kohtuniku varustuse hulka kuuluma vahetusmängijate tabloo	Kohustuslik	EJL	EJL
Mänguprotokollid	Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud mänguprotokollide võistkondade koosseisu lehed eelnevalt välja trükkima EJL-i kodulehelt ning esitama need täidetult kohtunikule hiljemalt 45 minutit enne mängu	Kohustuslik	Klubid	Klubid
<u>Meedia</u>				

Pressiteade	Pressiteate koostamine ja edastamine	Kohustuslik	EJL	EJL
Mängueelne ankeet	Mängueelse informatsiooni ankeedi täitmine ERIS-es hiljemalt 3 tööpäeva enne mängu.	Kohustuslik	Klubi	
Mänguinfo	Mänguinfo levitamine meedias ning klubi kodulehel	Soovituslik	Klubid	Klubid
Fotograafid mängul	Fotograafid peavad olema eristatavad ja viibima mängu ajal selleks ettenähtud kohtadel	Kohustuslik	EJL	EJL
Mängu salvestamine	Koduklubi võib en-koostatud mängu salvestada algusest lõpuni kaameraga võimalikult heas kvaliteedis ja toimetama mängu salvestuse EJL-i hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul	Soovituslik	Klubi	Klubi
Mängukava	Koduklubi võib koostada ja trükkida mängukava, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni. Mängukava võib asendada ka „start-list“	Soovituslik	Klubi	Klubi
<u>Ohutus ja turvalisus</u>				
Turvatöötajad	Mängul on nõutav turvalisuse eest vastutava isiku kohalolek. Lisaks peab mängul olema turvalisuse tagamiseks piisav arv turvatöötajad või korrapidajaid	Kohustuslik	EJL	EJL
Meditsiinitöötaja	Mängul peab viibima arst või meditsiinitöötaja	Kohustuslik	EJL	EJL
Kanderaamid	Mängul peab olema vähemalt üks kanderaam	Kohustuslik	EJL	EJL
<u>Mängukorraldus</u>				
Mängu korraldaja	Mängu korraldaja on EJL koos koduvõistkonna klubiga			
Helitehnika	Staadionil peab olema piisava võimsusega helisüsteem	Kohustuslik	EJL	EJL
Teadustus	Mängudel peab olema teadustaja, kes edastab teateid eesti ning enamusele pealtvaatajatele arusaadavas keeles	Kohustuslik	EJL	EJL
Piletimüük	Piletimüügi korraldamine mängudel on soovituslik, piletite eest saadav tulu kuulub mängu korraldavale klubile	Soovituslik	Klubi	Klubi

Toitlustus	Mängudel võib olla korraldatud karastusjookide ja suupistete müük pealtvaatajatele. Lubatud on müüa vaid vähese alkoholisisaldusega (alla 6 protsendi) jooke	Soovituslik	Klubi	Klubi
Mängupallid	Mänguks peab olema tagatud vähemalt viis (5) „Mängureeglitele“ vastavat mängupalli	Kohustuslik	EJL	EJL
Pallipoisid/-tüdrukud	Võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt kuus (6) pallipoissi/-tüdrukut, kes on vähemalt 12-aastased. Pallipoisid/-tüdrukud peavad olema asjatundlikud ja instrueeritud	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Sildid ja viidad	Mängijate ja kohtunike riietusruumid ning varumängijate pingid peavad olema sildistatud, muud viited staadionil on soovituslikud	Kohustuslik/ soovituslik	Klubi	Klubi
Mängueelne koosolek	50 minutit enne mängu algust toimub staadionil koosolek, millest võtavad osa EJL-i poolt mängule määratud kohtunikud, mõlema võistkonna esindajad, ning mängu korraldaja	Kohustuslik	EJL	EJL
Ametlik mängu fotograaf	Mängul peab olema ametlik fotograaf. Liiga võitjast tehakse peale autasustamist ametlik foto liigavõitja bänneri taustal, mille tagab EJL	Kohustuslik	EJL	EJL
<u>Autasustamine</u>				
Karikas	EJL autasustab liiga võitjat karikaga	Kohustuslik	EJL	EJL
Medalid, diplomid	EJL autasustab kõikide liigade võitjaid diplomitega ning nende liikmeid diplomite ja medalitega. Liigavõitjate finaalmängus teiseks tulnud võistkondi autasustatakse diplomitega ning nende liikmeid diplomite ja medalitega	Kohustuslik	EJL	EJL
Autasustaja	Auhinnad annab üle EJL esindaja	Kohustuslik	EJL	EJL

LISA IV: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Liiga liikmemaks Teises liigas	1 430
Liiga liikmemaks madalamates liigades	960
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1 000
Mänguaja ja -koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
Täiendav mängijate ülesandmine peale ettenähtud tähtaega	200
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotus etteteatamise korral	150
Loobumiskaotus mitteetteteatamise korral	300
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmine	300
Mänguõigust mitteomava mängija/ametiisiku mänguprotokolli kandmine või osalemine mängus	100
2000. aastal või hiljem sündinud mängija osalemine seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) mängus	100
Jalgpalli ametisiku litsentsi mitteomava ametisiku või treeneri kandmine mänguprotokolli.	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus päevas	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Riietusruumide puudumine Teises liigas	50
Pesemisvõimaluse puudumine madalamates liigades	30
Piisava arvu pallide puudumine Teises liigas	50
Piisava arvu pallide puudumine madalamates liigades	30
Pallipoiste/-tüdrukute puudumine Teises liigas	20
Mänguprotokolli esitamine kohtunikule ettenähtust hiljem	20