



# **Eesti 2017/2018. a karikavõistluste ja Superkarika finaali juhend**

## SISUKORD

<b>Preambul .....</b>	<b>4</b>
<b>I ÜLDSÄTTED .....</b>	<b>4</b>
Artikkel 1 – Reguleerimisala .....	4
Artikkel 2 – Mõisted .....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine.....	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused .....	6
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused .....	7
Artikkel 6 – Aus mäng.....	7
<b>II OSAPOOLTE KOHUSTUSED .....</b>	<b>7</b>
Artikkel 7 – EJL-i kohustused .....	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused .....	7
Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused .....	9
<b>III AUTASUSTAMINE .....</b>	<b>10</b>
Artikkel 10 – Karikas, diplomid ja medalid .....	10
<b>IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTELE REGISTREERIMINE.....</b>	<b>10</b>
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad .....	10
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja liikmemaks .....	10
Artikkel 13 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus.....	11
<b>V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM.....</b>	<b>11</b>
Artikkel 14 – Mängureeglid .....	11
Artikkel 15 – Mängupallid.....	11
Artikkel 16 – Võistluste süsteem.....	11
Artikkel 17 – Vaheaeg poolaegade vahel .....	12
Artikkel 18 – Mängujärgsed penaltilöögid .....	12
<b>VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD .....</b>	<b>12</b>
Artikkel 19 – Mängupäevad .....	12
Artikkel 20 – Mängu alguse kellaajad .....	13
Artikkel 21 – Mängukoha ja -aja muutmise.....	13
Artikkel 22 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad .....	13
Artikkel 23 – Mängu ärajäämine .....	14
Artikkel 24 – Mängu katkestamine .....	14
<b>VII STAADIONID .....</b>	<b>15</b>
Artikkel 25 – Nõuded staadionitele .....	15
Artikkel 26 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus.....	15
Artikkel 27 – Kell ja tabloo .....	16
Artikkel 28 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink .....	16
<b>VIII MÄNGUVORMID .....</b>	<b>16</b>
Artikkel 29 – Mänguvormid .....	16
<b>IX MÄNGUDE KORRALDAMINE .....</b>	<b>17</b>
Artikkel 30 – Mängude korraldamine .....	17
Artikkel 31 – Karikafinaal .....	17
Artikkel 32 – Mängueelse informatsiooni ankeet .....	17

<b>X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED .....</b>	<b>18</b>
Artikkel 33 – Stardiloend.....	18
Artikkel 34 – Võistkondade saabumine.....	18
Artikkel 35 – Mänguprotokoll .....	18
Artikkel 36 – Protokollis esitatud mängijate asendamine .....	20
Artikkel 37 – Mängueelne koosolek .....	20
Artikkel 38 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine.....	21
Artikkel 39 – Mängijate vahetamine.....	21
Artikkel 40 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele .....	22
Artikkel 41 – Mänguprotokolli täitmine, edastamine EJL-ile ja avalikustamine .....	22
<b>XI KOHTUNIKUD, KOHTUNIKE VAATLEJAD JA MÄNGUINSPEKTORID.....</b>	<b>23</b>
Artikkel 42 – Kohtunikud .....	23
Artikkel 43 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine .....	23
Artikkel 44 – Kohtuniku terviserike.....	23
Artikkel 45 – Kohtunike vaatleja.....	23
Artikkel 46– Mänguinspektor .....	24
<b>XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE .....</b>	<b>24</b>
Artikkel 47 – EJL distsiplinaareeskirjad .....	24
Artikkel 48 – Hoiatused ja eemaldamised.....	24
Artikkel 49 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele .....	25
Artikkel 50 – Protesti esitamine .....	26
Artikkel 51 – Doping .....	27
Artikkel 52 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine .....	27
<b>XIII MEEDIA .....</b>	<b>27</b>
Artikkel 53 – Suhtlemine meediaga .....	27
Artikkel 54 – Televisiooni- ja internetiülekanDED.....	29
<b>XIV SUPERKARIKA FINAAL .....</b>	<b>29</b>
Artikkel 55 – Üldsätted.....	29
Artikkel 56 – Süsteem ja osalejad.....	29
Artikkel 57 – Korraldamine.....	30
Artikkel 58 – Autasustamine .....	30
Artikkel 59– Õigus osaleda mängus .....	30
Artikkel 60 – Mängueelse informatsiooni ankeet .....	30
Artikkel 61 – Mängueelne koosolek .....	30
<b>XV LÕPPSÄTTED.....</b>	<b>31</b>
Artikkel 62 – Vaidluste lahendamine.....	31
Artikkel 63 – Täpsustav asjaolu .....	31
Artikkel 64 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid.....	31
Artikkel 65 – Lisad .....	31
Artikkel 66 – Jõustumine.....	31
<b>LISA I: Stardiloend.....</b>	<b>32</b>
<b>LISA II: Karikavõistluste mängu korraldamise soovitusel.....</b>	<b>33</b>
<b>LISA III: Mängude läbiviimise nõuded .....</b>	<b>34</b>
<b>LISA IV: Tasud ja sanktsioonid .....</b>	<b>36</b>

## Preambul

Eesti karikavõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, mida mängitakse Evald Tipneri nimelisele karikale ning kus selgitatakse Eesti karikavõitja ja UEFA Euroopa Liigas osalev võistkond.

Superkarika finaalis kohtuvad eelmise hooaja meister ja karikavõitja.

## I ÜLDSÄTTED

### Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2017/2018. a karikavõistlustel (edaspidi Võistlused) ja 2018. a Superkarika finaalis osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust. Kui juhendis ei ole Esiliiga ja Esiliigas B kohta sätestatud eraldi välja toodud, kehtivad kõik Esiliiga kohta käivad sätted ka Esiliiga B kohta.

### Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.
UEFA klubivõistlused	UEFA poolt korraldatavad või tema egiidi all toimuvad võistlused UEFA liikmesriikide klubidele, näiteks Meistrite Liiga, Euroopa Liiga jt.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Mängija osalemine / mängimine mängus	Mängija osalemiseks mängus loetakse tema protokollil kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollil kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul.
EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS	Internetipõhine EJL-i andmebaas klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubel- ja/või järelkasvuvõistkond.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalama liiga võistkond. Duubelvõistkond võib olla sama klubi võistkond või mõne teise klubi võistkond, v.a kui duubelvõistkonna klubi on iseseisev EJL-i poolt litsentseeritav klubi. Kui

	<p>põhivõistkond on välja pandud ühendklubina esindamaks regiooni tippjalgpallis ja see on sätestatud ühendklubi põhikirjas, võidakse lugeda ühte madalamas liigas mängivat asutajaklubi võistkonda põhivõistkonnaga sama klubi võistkonnaks. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.</p>
Järelkasvuvõistkond	<p>Põhivõistkonna klubi noortevõistkonnad, millesse on üles antud mängijaid, kellel on õigus vastavalt Eesti jalgpalli meistrivõistluste juhendile osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel. Klubi, kellel vastava vanuseklassi noortevõistkonnad puuduvad, võib oma põhivõistkonna järelkasvuvõistkonnaks nimetada ühe mõne teise klubi U19 vanuseklassi noorte võistkonna.</p>
Jalgpalluri litsents	<p>Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.</p>
Rahvaliiga jalgpalluri litsents	<p>Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti rahvaliiga võistlustel. Rahvaliiga jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.</p>
Jalgpalli ametiisiku litsents	<p>Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJK-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.</p>
Transfer	<p><i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC. Luba 10-aastase või vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus, mille taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra (<i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i>) artiklile 9.</p>
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	<p>Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.</p>
„Klubis treenitud mängija“ ehk KTM	<p>Mängija, kes olenemata vanusest, rahvusest ja kodakondsusest, alates hooaja algusest, mil ta sai 12-aastaseks kuni hooaja lõpuni, mil ta sai 23-aastaseks, on mänginud klubi eest või on olnud klubisse registreeritud vähemalt kolm (3) hooaega. Kui mängija on laenul või kui</p>

ta antakse hooajaks üles teise klubi võistkonda, siis laenul olemise või teise klubi võistkonna eest mängimise aeg läheb „klubis treenitud mängija“ aja arvestusse mõlemale klubile. Samuti loetakse „klubis treenitud mängijaks“ mängijat, kes on mistahes vanuses olnud klubisse registreeritud ja klubi võistkonda üles antud vähemalt seitse (7) hooaega, mis ei pea olema järjestikkused.

### **Artikkel 3 – Organiseerimine**

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJK.
- 3.2 EJK organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJK-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJK-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJK-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJK-i distsiplinaarreeglistikule.

### **Artikkel 4 – Kommertsõigused**

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
  - a) kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamishandide abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia); ning
  - b) turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad võistluste organiseerijale – EJK-ile.
- 4.3 EJK-il on õigus Võistlust toetavate sponsorite huvides tasuta kasutada iga Võistlustel osaleva klubi kodustaadionil toimuva kohtumise korral kuni 48 meetri ulatuses TV-kaamerate vaateulatuses olevat väljakuäärset reklaampinda.
- 4.4 Kui EJK soovib kasutada vastavat õigust, siis esitab ta hiljemalt 48 tundi enne kohtumise algust kodumängu korraldavale klubile reklaamiplaani, mille täitmise eest vastutab koduklubi.
- 4.5 Ülejäänud mängupaigas olevate väljakuäärsete reklaampindade turustamise õigused kuuluvad kodumängu korraldavale klubile. Ühelgi kolmandal

osapoolel pole õigust paigutada reklaami väljaku piirkonda, v.a. eelneval kokkuleppel EJK-i ja kodumängu korraldava klubiga.

- 4.6 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJK-ile, kuid klubidel on õigus logo sihipäraselt kasutada.

### **Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused**

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuüksi EJK-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJK-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJK-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJK-ile.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitusõiguseks EJK sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on klubidele tasuta.

### **Artikkel 6 – Aus mäng**

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides AUSA mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid.

## **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

### **Artikkel 7 – EJK-i kohustused**

- 7.1 EJK loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistkondade registreerimist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 7.2 EJK kannab Võistluste organiseerimiskulud.
- 7.3 EJK korraldab Võistluste finaalmängu.

### **Artikkel 8 – Jalgpallklubide kohustused**

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
- 8.1.1 järgima EJK-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJK-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJK-i põhikirjas ning muudes EJK-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;

- 8.1.4 pöörduma vaidlusalas es küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJK-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.3 Klubi vastutab oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 8.4 Kodumängu korraldab klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 8.5 Kodumängu korraldab klubi vabastab EJK-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
- 8.6 Klubi on kohustatud pidama oma kodumängud EJK-ile teatatud kodustaadioni(te)l kooskõlas artikliga 25, mis asub/asuvad Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJK-i otsusega.
- 8.7 Kodumängu korraldab klubi peab mängud korraldama vastavalt EJK-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJK-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.8 Kodumängu korraldab klubi on kohustatud tagama kohtunikele, kohtunike vaatejatele, mänguinspektorile ning etteteatamisel teistele EJK-i ametnikele parkimiskohad riietusruumide või peavärava läheduses.
- 8.9 Premium ja Esiliiga võistkondade omavahelistel kohtumistel on kodumängu korraldab klubi kohustatud staadionil tagama arvuti koos internetiühenduse ja printimisvõimalusega.
- 8.10 Kodumängu korraldab klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a finaalmängu ja Superkarika finaali korraldamisega seotud ning mängukohtunike kulud.
- 8.11 Külalisvõistkonna klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.12 Klubi on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJK-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.13 Klubid on kohustatud andma tasuta EJK-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta



koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

- 8.14 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

### **Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused**

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri või rahvaliiga jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus (klubi juhatuse liikmed) või keda klubi on volitanud (ERIS veebikeskkonna kaudu või muul moel) EJL-is klubi nimel toiminguid sooritama ja/või dokumente allkirjastama, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad klubi mängijad ja ametiisikud:
- 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
- 9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
- 9.4.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- 9.4.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
- 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet

ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

### **III AUTASUSTAMINE**

#### **Artikkel 10 – Karikas, diplomid ja medalid**

- 10.1 EJL autasustab Võistluste võitjaks tulnud võistkonda Evald Tipneri nimelise rändkarika ja diplomiga. Võistkonna liikmeid autasustatakse kokku kuni 30 kuldmedali ja diplomiga.
- 10.2 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab klubi EJL-ile kõik taastamisega seotud kulud. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-ile üks kuu enne järgmist karikafinaali. EJL graveerib võitjaks tulnud klubi nime karikale.
- 10.3 Võitja võib lasta teha trofeest koopia juhul, kui sellele on selgelt märgitud, et tegu on koopiaga.
- 10.4 Teisele kohale tulnud võistkonda autasustatakse diplomiga ja selle liikmeid kuni 30 hõbemedali ja diplomiga.

### **IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTELE REGISTREERIMINE**

#### **Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad**

- 11.1 Võistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes on registreeritud Eesti 2017. a meistrivõistlustele ja jalgpalli rahvaliigasse. Võistkond, kes meistrivõistlustelt või rahvaliigast diskvalifitseeritakse, diskvalifitseeritakse ka Võistlustelt.
- 11.2 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.

#### **Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja liikmemaks**

- 12.1 Meistrivõistlustel osaleva võistkonna klubi registreerib oma võistkonna Võistlustele koos võistkonna registreerimisega meistrivõistlustele. Rahvaliiga võistkond registreerib oma võistkonna Võistlustele koos võistkonna registreerimisega rahvaliigasse.
- 12.2 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel.
- 12.3 Võistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.
- 12.4 Liikmemaksu võistlustel ei rakendata.

### **Artikkel 13 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus**

- 13.1 Võistkondadesse, kes osalevad käimasolevatel meistrivõistlustel, mängijate ülesandmist ei toimu.
- 13.2 Võistlustel tohib võistkonna eest mängida mängija, kellel on õigus mängida sama võistkonna eest jooksva hooaja meistrivõistlustel, k.a põhi-, duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängija.
- 13.3 Põhi- ja duubelvõistkonna mängijad, kellel on vastavalt meistrivõistluste juhendile õigus osaleda Võistluste mängus, võivad ühes mängus osaleda piiranguta, st et ühes põhivõistkonna mängus tohib osaleda piiramatu arv duubelvõistkonna mängijaid ja vastupidi. Juhul kui võistkonnal on järelkasvuvõistkond, siis igas põhivõistkonna mängus tohib osaleda kuni viis (5) järelkasvuvõistkonna mängijat.
- 13.4 Mängijal on lubatud Võistlustel mängida ainult ühe võistkonna eest, sealjuures ei loeta mängimiseks seda, kui mängija on kantud protokollis, kuid ei mängi kaasa.
- 13.5 Erandina on mängijal lubatud Võistlustel osaleda (sh olla protokollis kantud) uue võistkonna eest, kui tema üleminek ühest võistkonnast teise on toimunud 1/8- ja 1/4-finaalide vahel, v.a punktis 13.6 kirjeldatud juhul.
- 13.6 Kui Võistluste 1/4-finaalidesse jõuab võistkonna duubelvõistkond, siis ei tohi selles võistkonnas osaleda (sh olla protokollis kantud) Võistlustel enne põhivõistkonna eest mänginud mängija.
- 13.7 Rahvaliiga võistkonna eest tohivad Võistluste mängus osaleda kõik mängijad samadel tingimustel, nagu neil on lubatud osaleda rahvaliiga mängudel.
- 13.8 Mängija tohib ühel päeval osaleda vaid ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus.
- 13.9 Mängija, kes on sündinud 1999. aastal või hiljem (2018. aasta hooajal 2000. aastal või hiljem), tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus.

## **V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM**

### **Artikkel 14 – Mängureeglid**

- 14.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*).

### **Artikkel 15 – Mängupallid**

- 15.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.

### **Artikkel 16 – Võistluste süsteem**

- 16.1 Võistlused toimuvad ühe mänguna karikasüsteemis esimesena loositud võistkonna kodustaadionil.

- 16.2 Kõik võistkonnad loositakse paaridesse enne igat ringi.
- 16.3 Karikavõistluste avaringi loosimine toimub eelmiste karikavõistluste finaalmängul.
- 16.4 Loosimiskomisjoni kuuluvad EJL-i juhatuse ja sekretariaadi esindajad.
- 16.5 Loosimised on avalikud.
- 16.6 Mängu viigilise tulemuse korral mängitakse lisaaeg 2x15 minutit. Lisaaja viigilise tulemuse korral selgitatakse võitja viie (5) penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.

### **Artikkel 17 – Vaheaeg poolaegade vahel**

- 17.1 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.
- 17.2 Kui minnakse lisaajale, tehakse pärast normaalaja lõppu ja enne lisaaja algust 5-minutiline paus. Reeglina jäävad mängijad selle 5-minutilise pausi ajal mänguväljakule, kui kohtunik ei otsusta teisiti.

### **Artikkel 18 – Mängujärgsed penaltilöögid**

- 18.1 Kui lisaaja jooksul võitja ei selgu, selgitatakse võitja mängujärgsete penaltilöökidega. Sellisel juhul järgitakse Mängureeglites kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“.
- 18.2 Kui penaltilöövide löömist ei ole võimalik lõpule viia halbade ilmastikutingimuste või olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 24 sätestatut.
- 18.3 Kui ühe klubi süül ei ole penaltilöövide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 22 sätestatut.

## **VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD**

### **Artikkel 19 – Mängupäevad**

- 19.1 Mängud toimuvad EJL-i juhatuse poolt vastu võetud Eesti jalgpalli tüüpkalendris toodud karikavõistluste mängupäevadel.
- 19.2 Võistlustel algavad mängud 2017. aasta juunis ja lõppevad 2018. aasta mais.
- 19.3 Karikafinaal toimub 2018. a maikuu.
- 19.4 Ühe võistkonna kahe meistri- ja/või karikavõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks mänguvaba kalendripäeva.
- 19.5 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
- a) kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvusvõistkonna mänguga;

- b) kui klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
- c) lähtuvalt staadioni seisukorrast.

### **Artikkel 20 – Mängu alguse kellaajad**

- 20.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui kell 17.00 ja mitte hiljem kui kell 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui kell 10.00 ning mitte hiljem kui kell 21.00.
- 20.2 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJK-i poolt määratud mängu algusaega.

### **Artikkel 21 – Mängukoha ja -aja muutmine**

- 21.1 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatusest, mille eest ei vastuta klubi.
- 21.2 Taotlused koos põhjendusega mängukoha ja/või -aja muutmise kohta tuleb esitada kirjalikult hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhul kui taotletakse mänguaja toomist ettepoole, tuleb taotlus mänguaja muutmise kohta EJK-ile esitada kümme (10) päeva enne uut mänguaga. Hilisema taotluse esitamise korral, v.a artiklis 23 toodud juhul, tuleb klubil EJK-ile tasuda 100 euro suurune tasu, mis peab olema tasutud enne muudatuse sisseviimist. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 23 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui kolm (3) tööpäeva.
- 21.3 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märge.
- 21.4 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJK-i võistluste osakond lähtudes klubi esitatud põhjendusest.
- 21.5 EJK-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguaga, v.a artiklis 23 kirjeldatud juhul.
- 21.6 Muudatus jõustub pärast EJK-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade klubidele.

### **Artikkel 22 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad**

- 22.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 22.2 Erandjuhtudel võib Peasekretär kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

### **Artikkel 23 – Mängu ärajäämine**

- 23.1 Kui kodumängu korraldav klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EYL-i peakohtunikku ning võistluste osakonda.
- 23.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.
- 23.3 Kui EYL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EYL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 23.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja vajadusel ka koha määrab EYL hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul ja see otsus on lõplik.
- 23.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EYL.

### **Artikkel 24 – Mängu katkestamine**

- 24.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 24.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, määrab EYL mängu lõpuni mängimiseks uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb lõpuni mängida enne järgmise ringi paaride loosimist.
- 24.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- a) mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
  - b) taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 13 õigus selle võistkonna eest mängus osaleda, v.a mängijad, kes olid katkestatud mängul välja vahetatud, eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma. Katkestatud mängul põhikoosseisus olnud mängija ei tohi taasalustatud mängu alustada vahetusmängijana;
  - c) kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
  - d) katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
  - e) võistkond tohib taasalustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäänud arv vahetusi;

f) mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.

24.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

## **VII STAADIONID**

### **Artikkel 25 – Nõuded staadionitele**

25.1 Võistlustel viiakse mängud läbi võistkondade poolt meistrivõistluste ja rahvaliiga mängudeks üles antud kodustaadionitel, v.a juhul, kui need ei vasta punktis 25.3 toodud nõuetele.

25.2 Võistluste finaalmängu toimumiskoha määrab EJL.

25.3 Kuni ¼- finaali peab kodustaadion vastama vähemalt EJL-i staadionite hindamise kriteeriumite 5. kategooria, alates ¼- finaalist 3. kategooria ja alates ½- finaalist 2. kategooria nõuetele.

25.4 Võistkond, kelle kodustaadion ei vasta punktis 25.3 toodud nõuetele, peab mängu korraldama nõuetele vastaval staadionil, v.a punktis 25.5 kirjeldatud juhul.

25.5 Rahvaliiga võistkonnal, kelle kodustaadion ei vasta punktis 25.3 toodud nõuetele, on Võistlustele registreerudes võimalus loobuda võistluste lõpuni kodustaadionil mängimisest. Loosimisel lisatakse sellised rahvaliiga võistkonnad loosikasti alles peale seda, kui koduvõistkonnad on välja loositud.

25.6 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.

25.7 Naturaalmuruga staadioni mänguväljakul peab muru olema niidetud terve väljaku ulatuses ühekõrguselt ning muru kõrgus peab jääma vahemikku 20 – 40 mm.

25.8 Kodumängu korraldav klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhitudakse artiklitest 23 või 24.

### **Artikkel 26 – Rietusruumid ja pesemisvõimalus**

26.1 Premium, Esi- ja Teise liiga võistkonna kodumängul peavad mängijatele ja kohtunikele olema rietus- ja tualettruumid, mis vastavad järgmistele nõuetele:

26.1.1 duširuumid peavad olema eraldi, puhtad ja korrakohaselt hooldatud (vähemalt 3 töökorras dušši ühe klubi kohta ja vähemalt üks töökorras dušš kohtunikele);

- 26.1.2 mängijatel ja kohtunikel peavad olema WC-d, mis on eraldi vaatajatele mõeldud WC-dest;
- 26.1.3 võistkondade riietusruumid peavad olema piisavalt suured (vähemalt 18 istekohta ühe võistkonna kohta);
- 26.1.4 kohtunike riietusruum peab olema piisavalt suur (vähemalt 3 istekohta ja 1 laud).
- 26.2 Mängijate ja kohtunike riietusruumid peavad olema heas korras ja hiljemalt võistkondade saabumise ajaks mänguks ettevalmistatud.
- 26.3 Madalamate liigade ja rahvaliiga võistkondade kodustaadionil, kus puuduvad riietusruumid, peab koduvõistkonna klubi kindlustama vastasvõistkonnale ja kohtunikele riiete vahetamise ja pesemisvõimaluse kodustaadioni vahetus läheduses.

### **Artikkel 27 – Kell ja tabloo**

- 27.1 Mängu toimumise ajal võib staadioni kellal näidata mänguaega tingimusel, et kell peatatakse mõlema poolaja normaalaja lõppedes, st pärast 45 minutit ja 90 minutit. Sama tingimus kehtib ka mängimisel lisaajaga (st kell tuleb peatada pärast 15 ja 30 minutit).
- 27.2 Premium ja Esiliiga võistkonna kodumängul on mänguseisu kajastava tabloo olemasolu kohustuslik, ülejäänud mängudel soovituslik. Elektroonilisel tablool on mänguolukordadest korduste näitamine keelatud.

### **Artikkel 28 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink**

- 28.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale kuni 13 istekohaga ning soovitatavalt varikatusega vahetusmängijate pingid.
- 28.2 Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

## **VIII MÄNGUVORMID**

### **Artikkel 29 – Mänguvormid**

- 29.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 29.2 Klubi registreerib oma võistkonna mänguvormi(-d) koos võistkonna registreerimisega meistrivõistlustele või rahvaliigasse. Võistkond peab mängul kasutama vormi, mille ta on märkinud võistkonna ankeedis esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkond on kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkonna mänguvormi värve.
- 29.3 Mängudel, milles osaleb Premium või Esiliiga võistkond, määrab võistkondade mänguvormi värvid mänguks EJL mängueelse informatsiooni ankeedis lähtudes punktis 29.2 kirjeldatud põhimõttest ja need kinnitab klubi. Kui klubi soovib EJL-i poolt määratud mänguvormi värve muuta, esitab ta koos



mängueelse informatsiooni ankeediga EJL-ile põhjendatud taotluse, mille vaatab läbi Peadirektor.

- 29.4 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 29.5 Mänguvormi alt välja paistev alusrietus peab olema sama värvi, mis mängusärk või püksid.
- 29.6 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.

## **IX MÄNGUDE KORRALDAMINE**

### **Artikkel 30 – Mängude korraldamine**

- 30.1 Koduvõistkonna klubi peab mängu korraldama lähtudes meistrivõistlustel kõrgemas liigas osaleva võistkonna liiga meistrivõistluste mängu mängukorralduslikest nõuetest, mis on toodud vastava liiga meistrivõistluste juhendi peatükis „Mängude korraldamine ja turundamine“ (Premium ja Esiliiga) või „Mängude korraldamine“ (Teine ja madalamad liigad) ning vastavalt lisas II toodud karikavõistluste mängukorraldamise soovitudele.
- 30.2 Rahvaliiga võistkondade omavahelisel kohtumisel tuleb mäng korraldada lähtudes Kolmanda ja Neljanda liiga meistrivõistluste mängu mängukorralduslikest nõuetest, mis on toodud Eesti meistrivõistluste Teise ja madalamate liigade juhendi peatükis „Mängude korraldamine“ vastavalt lisas II toodud karikavõistluste mängukorraldamise soovitudele.
- 30.3 Kõik mängude korraldamise ja muud läbiviimise nõuded on kokkuvõtvalt välja toodud lisas III.

### **Artikkel 31 – Karikafinaal**

- 31.1 Võistluste finaalmängu ehk karikafinaali korraldab EJL ja kannab mängu korraldamisega seotud kulud.
- 31.2 Karikafinaal toimub igal aastal maikuu ühel laupäeval.

### **Artikkel 32 – Mängueelse informatsiooni ankeet**

- 32.1 Neli (4) päeva enne mängu, milles osaleb Premium või Esiliiga võistkond, on mõlema võistkonna klubid kohustatud ERIS veebikeskkonnas täitma mängueelse informatsiooni ankeedi.
- 32.2 Mängueelse informatsiooni ankeedi alusel koostab EJL pressiteate eesmärgiga tekitada meedia huvi toimuva mängu vastu.

## **X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED**

### **Artikkel 33 – Stardiloend**

- 33.1 Mängudel, millest võtab osa Premium või Esiliiga võistkond, peavad kõik tegevused toimuma stardiloendis toodud aegadel. Stardiloendi blankett on toodud juhendi lisa I. Koduvõistkonna klubi täidab koostöös kohtunikega stardiloendi puuduvad lahtrid ning asetab selle võistkondade ning kohtunike riietusruumi nähtavale kohale.

### **Artikkel 34 – Võistkondade saabumine**

- 34.1 Mängudel, millest võtab osa Premium või Esiliiga võistkond, peavad võistkonnad võistluspaika saabuma hiljemalt 75 minutit enne mängu algust, ülejäänud mängudel hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 34.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

### **Artikkel 35 – Mänguprotokoll**

- 35.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.
- 35.2 Premium ja Esiliiga võistkondade omavahelisel mängul on mängus osalevad võistkonnad kohustatud mänguprotokolli võistkondade koosseisu lehed täitma elektrooniliselt kooskõlas punktiga 35.4 ERIS veebikeskkonna kaudu määrates ühtlasi ära mängijate taktikalise asetuse väljakul ning mänguprotokolli koos taktikalise asetusega väljakul välja trükkima. Võistkonna koosseisude ja mängijate taktikalise asetuse väljaprintid tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 60 minutit enne mängu algust toimival mängueelsel koosolekul. Enne mänguprotokolli esitamist kohtunikule ei ole lubatud võistkondade koosseise meediale ja/või avalikkusele edastada.
- 35.3 Mängudel, millest võtavad osa Teise ja madalamate liigade ning rahvaliiga võistkonnad, on mängus osalevad võistkonnad kohustatud mänguprotokolli võistkondade koosseisu lehed eelnevalt välja trükkima EJK-i kodulehelt, täitma need vastavalt punktile 35.4 ning esitama täidetult kohtunikule hiljemalt 60 minutit enne mängu algust, millest võtab osa Premium või Esiliiga võistkond või 30 minutit enne ülejäänud mängude algust.
- 35.4 Võistkonna esindaja kannab protokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Mängijana protokolli kantud isikut ametiisikuna enam protokolli kanda ei ole lubatud. Kõik protokolli kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õigsuse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.

- 35.5 Ühes kohtumises tohib võistkond protokollis kanda kuni kaheksateist (18) mängijat. Mängu peavad alustama need üksteist (11) mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimesena. Ülejäänud mängijad on vahetumängijad.
- 35.6 Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele.
- 35.7 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
- 35.8 Minimaalne mängijate arv väljakul on seitse (7). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse -:+.
- 35.9 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui seitse (7) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängu tulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 35.10 Võistkonnad võivad mängijaid, kellel ei ole Eesti kodakondsust ega Eestis välja antud välismaalase passi, protokollis kanda piiranguta, v.a punktis 35.11 toodud juhtul.
- 35.11 Premium, Esi- ja Teise liiga võistkonnad, kelle klubile on EJL väljastanud Premium, Esi- või Esiliiga B litsentsi, peavad kaheksateistkümmne (18) mängija hulgas protokollis kandma vähemalt neliteist (14) „Eestis treenitud mängijat“. Juhul kui võistkond kannab protokollis vähem kui neliteist (14) „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne protokollis kantavate mängijate arv.
- 35.12 Premium, Esi- ja Teise liiga võistkonnas, kelle klubile on EJL väljastanud Premium, Esi- või Esiliiga B litsentsi, peab kogu mängu jooksul väljakul olema vähemalt üks (1) „klubis treenitud mängija“, välja arvatud juhul, kui „klubis treenitud mängija“ eemaldatakse, samuti siis, kui „klubis treenitud mängija“ saab vigastada või ei saa mõnel muul põhjusel mängu jätkata ja võistkonnal on kõik vahetused juba tehtud. Juhul kui „klubis treenitud mängijat“ ei saa asendada teise „klubis treenitud mängijaga“, peab võistkond jätkama mängu vähemuses. Alates 2018. a hooajast peab mängu alustama vähemalt kaks (2) ja kogu mängu jooksul väljakul olema vähemalt üks (1) „klubis treenitud mängija“, alates 2021. a hooajast peab mängu alustama vähemalt kolm (3) ja kogu mängu jooksul väljakul olema vähemalt kaks (2) „klubis treenitud mängijat“ ning alates 2024. a hooajast peab kogu mängu jooksul väljakul olema vähemalt kolm (3) „klubis treenitud mängijat“.
- 35.13 Premium, Esi- ja Teise liiga võistkond, kelle klubile on EJL väljastanud Premium, Esi- või Esiliiga B litsentsi, peab mänguprotokollis kandma vähemalt kaks korda rohkem „klubis treenitud mängijaid“, kui neid peab vastavalt punktile 35.12 mängu lõppedes väljakul olema. See tähendab, et võistkond peab mänguprotokollis kandma vähemalt kaks (2) „klubis treenitud mängijat“, alates 2021. a hooajast vähemalt neli (4) ning alates 2024. a hooajast vähemalt kuus (6) „klubis treenitud mängijat“.
- 35.14 Sama klubi Premium, Esi- või Esiliigas B mängiva võistkonna duubelvõistkond, mille nimi kannab laiendit U21, peab koosnema enamasti alla 22-aastastest mängijatest. Mänguprotokollis on lubatud kanda vaid

värvavahid ja kuni kolm (3) väljakumängijat, kes on sündinud 1995. aastal või varem, ülejäänud mänguprotokolli kantavad mängijad peavad olema sündinud 1996. aastal või hiljem.

35.15 Sama klubi Premium või Esiliigas mängiva duubelvõistkonna duubelvõistkond (nn klubi kolmas võistkond), mille nimi kannab laiendit U19, peab koosnema enamasti alla 20-aastastest mängijatest. Mänguprotokolli on lubatud kanda vaid värvavahid ja kuni kolm (3) väljakumängijat, kes on sündinud 1997. aastal või varem, ülejäänud mänguprotokolli kantavad mängijad peavad olema sündinud 1998. aastal või hiljem.

35.16 Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on kantud protokollis. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.

35.17 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

### **Artikkel 36 – Protokollis esitatud mängijate asendamine**

36.1 Kui protokollis lehed on mõlema klubi poolt täidetud, allkirjastatud/kinnitatud ja kohtunikule tagastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:

- a) kui keegi protokollis esimesena esitatud üheteistkümnest (11) mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, v.a kohtuniku poolt eemaldatud mängija, võib teda asendada ükskõik kellega seitsmest (7) vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokolli/mänguprotokolli väljaprindile vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud mängija asenduse tulemusel väheneb vahetusmängijate arv, kuid mängu vältel võib välja vahetada ikkagi kuni kolm (3) mängijat;
- b) kui keegi protokollis esitatud seitsmest (7) vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a. kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue vahetusmängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokolli/mänguprotokolli väljaprindile vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik ja selle tulemusel väheneb vahetusmängijate arv.

### **Artikkel 37 – Mängueelne koosolek**

37.1 Mängudel, milles osaleb Premium või Esiliiga võistkond, toimub 60 minutit enne mängu algust staadionil koosolek, millest võtavad osa EJK-i poolt mängule määratud kohtunik(-ud), kohtunike vaatleja, mänguinspektor, mõlema võistkonna esindajad, kes on ametiisikuna kantud mänguprotokolli (sh treener, kes on mänguprotokolli kantud mängijana) ning mängu korraldaja.

37.2 Mängudel, milles osalevad Teise ja madalamate liigade või rahvaliiga võistkonnad, võib 30 minutit enne mängu algust kohtuniku otsusel toimuda

mängueelne koosolek staadionil, millest võtavad osa kohtunik(-ud), mõlema võistkonna esindajad, kes on kantud mänguprotokollis ning mängu korraldaja.

- 37.3 Mängueelset koosolekut juhivad mänguinspektor. Mängudel, kus mänguinspektorit ei ole, juhivad mängueelset koosolekut kohtunike vaatleja või mängu kohtunik.
- 37.4 Mängueelsetel koosolekudel tagastavad võistkonna esindajad kohtunikele täidetud mänguprotokollid. Premium ja Esiliiga võistkondade omavahelisel mängul esitavad võistkonna esindajad kohtunikele väljaprintid mänguprotokollis võistkonna koosseisu lehest ja mängijate eeldatavast taktikalisest asetusest väljakul.
- 37.5 Mängueelsetel koosolekudel:
- a) kontrollitakse mänguvorme;
  - b) kontrollitakse mängupalle;
  - c) kontrollitakse mänguväljaku valmisolekut mänguks;
  - d) tutvustatakse võistkondadele autasustamistseremoonia protseduuri finaali korral.
- 37.6 Mängueelsetel koosolekudel määratakse kindlaks soojendusala ning kohtunik informeerib esindajaid mängu korraldust puudutavatest erisustest, mis tulenevad staadioni omapärasest.
- 37.7 Mängu kohtunik ja inspektor teavitavad staadioni ja mänguväljaku puudujääkide olemasolu korral mängu korraldajat, mis peavad olema kõrvaldatud hiljemalt 30 minutit enne mängu algust. Kohtunik fikseerib puudused mänguprotokollis. Tõsiste puuduste korral otsustab kohtunik mängu toimumise.
- 37.8 Koduvõistkond peab koheselt peale mängueelse koosoleku lõppu esitama kohtunikele, kohtunike vaatlejale ja mänguinspektorile koopia mänguprotokollist.

### **Artikkel 38 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine**

- 38.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles koos mängijate saatjatega ning mängitakse EJK-i hümnid „Võiduhüüd“.
- 38.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

### **Artikkel 39 – Mängijate vahetamine**

- 39.1 Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad välja vahetada kuni kolm (3) mängijat.
- 39.2 Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Ala, kus soojendust tehakse, määrab kohtunik. Korraga tohib soojendust teha mõlemast võistkonnast kuni kolm (3) vahetusmängijat koos soojendust läbiviiva juhendajaga, kes on protokollis kantud ametiisikuna.

Soojendust tegevad mängijad ja nende juhendaja peavad olema väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

#### **Artikkel 40 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele**

- 40.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi, v.a rahvaliiga võistkonna ametiisikud, kellel on rahvaliiga jalgpalluri litsents.
- 40.2 Tehnilises alas tohivad olla kuni kuus (6) klubiametnikku ja kuni seitse (7) vahetusmängijat, st kokku kuni kolmteist (13) inimest. Protokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 40.3 Premium ja Esiliiga võistkonnal on arsti või meditsiinitöötaja viibimine tehnilises alas kohustuslik.
- 40.4 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.
- 40.5 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.
- 40.6 Mängu ajal ei ole mängijatel ega võistkonna tehnilisel personalil lubatud kasutada mistahes elektroonilisi vahendeid ega sidesüsteeme.

#### **Artikkel 41 – Mänguprotokolli täitmine, edastamine EJL-ile ja avalikustamine**

- 41.1 15 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokolli mängus löödud väravad ja vahetused koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija ees- ja perekonnanime, võistkonna ja põhjendusega. Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
  - 41.1.1 mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
  - 41.1.2 ametniku, varumängija, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;
  - 41.1.3 kõik muud vahejuhtumid.
- 41.2 Võistkonna esindajatel on peale mängu õigus mänguprotokolliga tutvuda teavitades sellest kohtunikku koheselt peale mängu lõppu. Peale protokolliga tutvumist kinnitab võistkonna esindaja selle oma allkirjaga. Hilisemaid pretensioone, mis on esitatud peale mänguprotokolli allkirjastamist või sellega tutvumata, EJL ei aktsepteeri.
- 41.3 24 tunni jooksul peale protokolli täitmist sisestab kohtunik või EJL-i ametnik (mängud Premium ja Esiliiga osavõtul) selle EJL-i võistluste haldamise elektroonilisse andmebaasi. Protokolli koopia tuleb kohtunikul EJL-i võistluste osakonnale edastada 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist e-posti

aadressil protokollid@jalgpall.ee ning selle originaal saata või tuua isiklikult EJL-i nädala jooksul.

- 41.4 Mitteametlik mänguprotokoll avalikustatakse EJL-i kodulehel. Mänguprotokoll muutub ametlikuks peale seda, kui EJL-i võistluste osakond on selle kinnitanud.
- 41.5 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 50.

## **XI KOHTUNIKUD, KOHTUNIKE VAATLEJAD JA MÄNGUINSPEKTORID**

### **Artikkel 42 – Kohtunikud**

- 42.1 EJL määrab Võistluste mängudele määratletud kriteeriumitele vastava kohtunikebrigaadi.
- 42.2 Mängudel, millest võtavad osa Premium ja Esiliiga võistkonnad, peavad kohtunikud mängupaika saabuma hiljemalt 75 minutit enne mängu algust, ülejäänud mängudel hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.

### **Artikkel 43 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine**

- 43.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saanud ettenähtud ajaks mängupaika, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku või abikohtuniku välja vahetada, on selline otsus lõplik. Kui EJL-i peakohtunikul ei ole võimalik leida kohtunikule/abikohtunikele asendajat, toimitakse vastavalt artiklile 23.

### **Artikkel 44 – Kohtuniku terviserike**

- 44.1 Kui kohtunik või abikohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja neljas kohtunik või abikohtunik. Kui neljas kohtunik ja abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 23 või 24.

### **Artikkel 45 – Kohtunike vaatleja**

- 45.1 Mängudele, millest võtab osa Premium või Esiliiga võistkond, võib EJL-i kohtunike komisjon koostöös EJL-i kohtunike osakonnaga määrata kohtunike vaatleja.
- 45.2 Kohtunike vaatleja on EJL-i ametlikuks isikuks mängul.
- 45.3 Kohtunike vaatleja hindab mängul kohtunike tegevust. Mängudel, millele ei ole määratud mänguinspektorit, hindab kohtunike vaatleja ka mängu korraldust. Sellisel juhul on kohtunike vaatleja korraldused mängukorralduslike puuduste likvideerimiseks ning mängijate, kohtunike ja pealtvaatajate turvalisuse tagamiseks kodumängu korraldajale täitmiseks kohustuslikud.
- 45.4 Kohtunike vaatleja peab mängupaika saabuma hiljemalt 75 minutit enne mängu algust.
- 45.5 Kohtunike vaatleja ei vastuta kohtunike tegevuse eest.

## **Artikkel 46– Mänguinspektor**

- 46.1 Suurema publikuhuvi ja turvariskiga mängudele, millest võtab osa Premium või Esiliiga võistkond, võib EJK-i kohtunike osakond koostöös vastava liiga arendusjuhiga määrata mänguinspektori.
- 46.2 Mänguinspektor on EJK-i ametlikuks isikuks mängul.
- 46.3 Mänguinspektor peab mängupaika saabuma vähemalt 90 minutit enne mängu algust.
- 46.4 Mänguinspektor hindab mängul mängu korraldust.
- 46.5 Mänguinspektor teeb koostööd kohtunike, kohtunike vaateleja ja mängu korraldajaga mängu parima korralduse tagamiseks. Mänguinspektori korraldused kodumängu korraldajale mängukorralduslike puuduste likvideerimiseks ning mängijate, kohtunike ja pealtvaatajate turvalisuse tagamiseks on korraldajatele täitmiseks kohustuslikud.
- 46.6 Mänguinspektor ei vastuta kohtunike tegevuse ja mängu korralduse eest.
- 46.7 Mänguinspektor on kohustatud saatma ettekande EJK-i kolme (3) tööpäeva jooksul pärast mängu. Vajadusel võib EJK küsida ettekannet ka varem.

## **XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE**

### **Artikkel 47 – EJK distsiplinaareeskirjad**

- 47.1 Klubide, ametnike, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJK-i Distsiplinaarmäärust

### **Artikkel 48 – Hoiatused ja eemaldamised**

- 48.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJK-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 48.2 Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 48.3 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollil kantud ega viibida tehnilises alas ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametiisikuna.
- 48.4 Kui treener, mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski Võistluste mängus olla protokollil kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi kaks (2) tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 48.5 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise.



- 48.6 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Mängukeeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 48.7 Kui lõppenud hooajast jääb treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 48.8 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.

#### **Artikkel 49 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele**

- 49.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 34.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks ja mängutulemuseks märgitakse -:+.
- 49.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused ja need kanduvad edasi vastavalt juhendi punktidele 48.6 või 48.7. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 49.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna klubi, kes on EJL-i loobumiskaotuse andmisest teavitanud enne järgmise ringi paaride loosimist, tasub EJL-ile 150 euro suuruse trahvisumma. Klubil, kes teavitab EJL-i loobumiskaotuse andmisest peale loosimise toimumist, tuleb EJL-ile tasuda 300 euro suurune trahvisumma.
- 49.4 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud protokollis vahetusmängijana, kuid ei mängi kaasa, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 49.5 Juhul kui mänguprotokollis on kantud diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või ametiisiku karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 49.6 Juhul kui tehnilises alas viibib protokollis kandmata vahetusmängija, treener või muu ametiisik, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui protokollis kandmata mängija osaleb mängus, rakendatakse punktis 49.7 sätestatud.
- 49.7 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti

jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.

- 49.8 Kui 1999. aastal või hiljem sündinud noormängija (2018. aasta hooajal 2000. aastal või hiljem sündinud noormängija) mängib seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJK-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 49.9 Kui mängija osaleb ühe päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 49.10 Mängude korralduslike põhimõtete ning muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral on EJK-il õigus määrata klubile rahatrahv vastavalt sellele liigale meistrivõistluste juhendiga kehtestatud määrale, mille järgi mäng läbi viiakse.
- 49.11 Kui võistkond saab hooaja jooksul kolmandat või enam korda ühes Võistluste mängus viis (5) või rohkem hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega, esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks.

#### **Artikkel 50 – Protesti esitamine**

- 50.1 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
  - b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
  - c) kohtuniku-poolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
  - d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 50.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 50.3 Protesti esitamine tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 50.4 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 50.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.

- 50.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kaitsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 50.7 Protesti rahuldamisel kaitsjon tagastatakse.
- 50.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduureegleid järgides.
- 50.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

### **Artikkel 51 – Doping**

- 51.1 Dopingu kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 51.2 Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkuja suhtes distsiplinaarmenetlust.
- 51.3 Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidopingu Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 51.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Eesti Antidopingu Sihtasutuse poolt mängule määratud dopinguarst teatab koos inspektoriga mängu vaheajal mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokolli kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 51.5 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingu kontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduureegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.
- 51.6 Kodumängu korraldav klubi peab tagama dopinguproovi võtmiseks vastavad tingimused.

### **Artikkel 52 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine**

- 52.1 Mängija või klubi ametniku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängija ja/või klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i Distsiplinaamäärusele. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike asutuste ja organisatsioonidega.

## **XIII MEEDIA**

### **Artikkel 53 – Suhtlemine meediaga**

- 53.1 Käesolev artikkel sätestab nõuded meediaga suhtlemisel ning on täitmiseks kohustuslikud mängudel, millest võtavad osa Premium ja Esiliiga võistkonnad.

- 53.2 Võistluste kajastamist meedias korraldab EJL ja talle kuuluvad kõik sellega seonduvad õigused.
- 53.3 Kodumängu korraldab klubi on kohustatud vastava töötõendi esitanud ajakirjanikke ja/või teisi meedia esindajaid lubama staadionile mängu kajastama tasuta ja ilma täiendavate tingimusteta.
- 53.4 Kodumängu korraldab klubi on kohustatud organiseerima enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu meediale vajalikud töötingimused ning varustama neid vajaliku informatsiooniga.
- 53.5 Kodumängu korraldava klubi pressiesindaja või meediaga suhtlemise eest vastutav isik peab olema kogu kohtumise vältel kättesaadav EJL-i pressiteenistusele ja meediale, et vastata tekkivatele küsimustele operatiivselt ning vajadusel lahendada tekkivaid probleeme.
- 53.6 Hea tava näeb ette, et klubi mängijad, treenerid ja teised ametiisikud on meediaga suhtlemiseks avatud. Klubi mängijad, treenerid ja teised ametiisikud hoiduvad ajakirjandusele antavates kommentaarides ja intervjuudes jalgpalli, Võistluste ning EJL-i mainet kahjustavatest avaldustest.
- 53.7 Meediale antavates intervjuudes on klubi mängijatel, treeneritel ja teistel esindajatel keelatud üritada mõjutada kohtunikke.
- 53.8 Enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu ei ole mänguväljakul teleintervjuude andmine lubatud.
- 53.9 Treeneril või mängijal on telemängu järgselt telestuudios intervjuu andmine kohustuslik.
- 53.10 Kodumängu korraldab klubi määrab kindlaks konkreetse ala, kus on võimalik vaheajal ja pärast mängu lõppu televisioonile anda välkintervjuusid. Mängu vaheajal ja pärast mängu võivad sellisel alal eelneva kokkuleppe alusel välkintervjuusid anda ainult kahe võistkonna treenerid või nende abid. Mängijad võivad anda välkintervjuusid ainult pärast mängu.
- 53.11 Mängujärgse pressikonverentsi korraldamine on soovituslik ning see tuleb eelnevalt EJL-i esindajaga kooskõlastada. Mängujärgne pressikonverents peab algama hiljemalt 15 minutit pärast lõpuvilet. Kodumängu korraldab klubi vastutab vajalike tehniliste vahendite olemasolu eest. Mõlemad klubid on kohustatud saatma sellele pressikonverentsile oma treeneri ja ühe (või kaks) mängija(t).
- 53.12 Kodumängu korraldaval klubil tuleb ettevalmistada ala pressikonverentsi või välkintervjuude jaoks. Sellesse alasse on vaja paigutada klubi ning EJL-i sponsorite logodega taustsein, mida kasutatakse taustana pressikonverentside või välkintervjuude läbiviimisel ning mängijate intervjuuerimisel televisiooni poolt. Külalisvõistkond võib kasutada oma klubi mängijate intervjuuerimisel enda klubi taustseina, mis vastab eelpool kirjeldatud nõuetele.
- 53.13 Pärast mängu võidakse luua ajakirjanikele avatud tsoon, mis asub riietusruumide ja klubide transpordivahendite parkimise ala vahel. Selles

tsoonis, kuhu on juurdepääs ainult treeneritel, mängijatel ja meedia esindajatel, on reporteritel võimalik läbi viia lisaintervjuusid.

- 53.14 Meedia esindajatel ei ole lubatud viibida mängijate rietusruumides ei enne mängu, mängu vältel ega pärast mängu.
- 53.15 Meedia esindajatele tuleb eraldada vähemalt kümme (10) istekohta tribüünil (võimaluse korral varikatuse all) ja võimaluse korral peaksid need istekohad olema varustatud laudadega.
- 53.16 Raadio- ja kirjutava ajakirjanduse esindajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ega mänguväljaku piiride ja pealtvaatajate vahelisel alal.
- 53.17 Mänguväljaku piiride ja pealtvaatajate vahelisel alal on lubatud viibida vaid fotograafidel ja teleoperaatoritel, kusjuures kõik need isikud peavad oma tööülesandeid täitma neile määratud kindlates kohtades ja kandma selgelt eristatavat riietust (vesti).

#### **Artikkel 54 – Televisiooni- ja internetiülekanDED**

- 54.1 Käesolev artikkel sätestab nõuded televisiooni- ja internetiülekanDE teostamiseks mängust ning on täitmiseks kohustuslikud mängudel, millest tehakse otseülekanne kas televisiooni või interneti vahendusel.
- 54.2 Kodumängu korradav klubi tagab ülekanDE- ning satelliitbussile vajaliku elektritoite.
- 54.3 Kodumängu korraldav klubi vastutab aluste ülespaneku eest kaamerate jaoks.
- 54.4 Kodumängu korraldav klubi on kohustatud staadionile lubama telemänguga seotud isikuid (nt TV meeskond) kaelakaardi ettenäitamisel.
- 54.5 Klubide esindajad esitavad mänguinspektorile lisaks protokollile ka võistkonna taktikalise asetuse väljakul.
- 54.6 Kõikidel telemängudel mängivad võistkonnad lühikestes pükstes.

### **XIV SUPERKARIKA FINAAL**

#### **Artikkel 55 – Üldsätted**

- 55.1 Superkarika finaalis kehtivad juhendi peatükid I (Üldsätted), II (Osapoolte kohustused), VIII (Mänguvormid), X (Mänguga seotud tegevused), XI (Kohtunikud, kohtunike vaatlejad ja mänguinspektorid), XII (Distiplinaarküsimused ja nende menetlemine), XIII (Meedia) ja XV (Lõppsätted) koos käesolevas peatükis kirjeldatud lisasätetega.
- 55.2 Superkarika finaali on EJK-i poolt korraldatav eraldi võistlus, mis toimub enne meistrivõistluste hooaja algust.

#### **Artikkel 56 – Süsteem ja osalejad**

- 56.1 Superkarika finaali mängitakse ühe mänguna, kus kohtuvad eelmise hooaja karikavõistluste võitja ja Eesti meister. Juhul kui karikavõitja ja meister on üks ja sama võistkond, mängitakse Superkarika finaali eelmise hooaja

karikavõistluste võitja ja meistrivõistlustel 2. koha saavutanud võistkonna vahel. 2018. aastal peetavas Superkarika finaalis kohtuvad 2016/2017. aasta karikavõistluste võitja ja 2017. aasta hooaja Eesti meister või 2. koha saavutanud võistkond.

56.2 Mängu viigilise tulemuse korral lisaaega ei mängita ja võitja selgitatakse viie (5) penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöökidest löömist kuni võitja selgumiseni.

56.3 Lõplik sõna kõikides küsimustes on Peadirektoril.

### **Artikkel 57 – Korraldamine**

57.1 Superkarika finaali korraldab EJK.

57.2 Superkarika finaali toimub igal aastal enne Premium liiga hooaja algust vastavalt Eesti jalgpalli tüüpkalendrile.

57.3 Superkarika finaali toimumiskoha määrab EJK.

### **Artikkel 58 – Autasustamine**

58.1 EJK autasustab Superkarika finaali võitjaks tulnud võistkonda rändkarika ja diplomiga ning selle liikmeid kuni 30 kuldmedali ja diplomiga.

58.2 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab klubi EJK-ile kõik taastamisega seotud kulud. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJK-ile üks kuu enne järgmist Superkarika finaali. EJK graveerib võitjaks tulnud klubi nime karikale.

58.3 Finaalis 2. koha saavutanud võistkonda autasustatakse diplomiga ja võistkonna liikmeid kuni 30 hõbemedali ja diplomiga.

### **Artikkel 59 – Õigus osaleda mängus**

59.1 Superkarika finaalis on õigus osaleda mängijal, kellel on mängu toimumise ajal õigus osaleda Eesti jalgpalli meistrivõistlustel selle võistkonna eest ja kes on võistkonda üles antud hiljemalt kaks (2) tundi enne Superkarika finaali algust.

### **Artikkel 60 – Mängueelse informatsiooni ankeet**

60.1 Superkarika finaalis osalevate võistkondade klubid on kohustatud täitma ERIS veebikeskkonnas mängueelse informatsiooni ankeedi vähemalt neli (4) päeva enne mängu.

60.2 Mängueelse informatsiooni ankeedi alusel koostab EJK pressiteate eesmärgiga tekitada meedia huvi toimuva mängu vastu.

### **Artikkel 61 – Mängueelne koosolek**

61.1 60 minutit enne Superkarika finaali algust toimub staadionil koosolek, millest võtavad osa EJK-i poolt mängule määratud kohtunik(-ud), kohtunike vaatleja, mänguinspektor, mõlema võistkonna esindajad, kes on ametiisikuna kantud

mänguprotokoll (sh treener, kes on mänguprotokoll kantud mängijana) ning mängu korraldaja.

- 61.2 Mängueelset koosolekut juhivad mänguinspektor.
- 61.3 Mängueelset koosolekul esitavad võistkonna esindajad kohtunikule väljaprintid mänguprotokoll võistkonna koosseisu lehest ja mängijate eeldatavast taktikalisest asetusest väljakul.
- 61.4 Mängueelset koosolekul:
- a) kontrollitakse mänguvorme;
  - b) kontrollitakse mängupalle;
  - c) kontrollitakse mänguväljaku valmisolekut mänguks;
  - d) tutvustatakse võistkondadele autasustamistseremoonia protseduuri.
- 61.5 Mängueelset koosolekul määratakse kindlaks sojendusala ning kohtunik informeerib esindajaid mängu korraldust puudutavatest erisustest, mis tulenevad staadioni omapärast.

## **XV LÕPPSÄTTED**

### **Artikkel 62 – Vaidluste lahendamine**

- 62.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJK-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

### **Artikkel 63 – Täpsustav asjaolu**

- 63.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi klubi poolt.

### **Artikkel 64 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid**

- 64.1 Juhendis käsitlemata või väärarvatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 64.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

### **Artikkel 65 – Lisad**

- 65.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

### **Artikkel 66 – Jõustumine**

- 66.1 Käesolev juhend on kinnitatud Juhatusel poolt 29.01.2017 ja kehtib karikavõistluste 2017/2018. a hooajal.

## LISA I: Stardiloend

### STARDILOEND EVALD TIPNERI KARIKAVÕISTLUSED

(Mängu nimetus)

(Kuupäev, staadion)

kell		minutit
	Kohtunike saabumine hiljemalt	- 75
	Võistkondade saabumine hiljemalt	- 75
	Mängueelne koosolek / Täidetud protokollid	- 60
	Võistkondade soojenduse algus	- 45
	Protokolli koopiad jagamiseks	- 30
	<b>Võistkondade soojenduse lõpp</b>	- 15
	Teadustamine	- 15
	Kohtunike vile kogunemiseks võistkondadele	-
	Mängijate ülevaatus	-
	Võistkonnad hakkavad liikuma väljakule	-
	EJL hümn	-
	Loosimine	- 1
	<b>Kohtumise avavile</b>	<b>0</b>
	Eeldatav esimese poolaja lõpp	+ 45
	Võistkonnad väljakule teiseks poolajaks	+ 58
	<b>Teise poolaja algus</b>	<b>+ 60</b>
	Eeldatav mängu lõpp	+ 105
	<i>Vajadusel lisa-aeg ja penaltiseeria vastavalt mängureeglitele</i>	+ 110



## LISA II: Karikavõistluste mängu korraldamise soovitused

Lisaks juhendi artikis 30 sätestatule on karikavõistluste mängu korraldamisel soovitatav lähtuda järgmisest põhimõtetest:

1. Karikavõistluste mäng on pidupäev, kuhu võistkonnad kutsuvad kaasa elama võimalikult palju toetajaid, kohaliku kogukonna liikmeid ja sõpru-tuttavaid;
2. Et lisada pidulikkust, saavad mõlemad võistkonnad mängule oma võistkonna/klubi lipuga ja eksponeerivad seda mängu eel ja ajal. Nt võivad kaptenid mängueelsel rivistusel koos lippudega väljakule marssida.
3. Enne mängu algust, poolajal ja pärast mängu on meeleolu tekitamiseks soovituslik mängida muusikat.
4. Ka mängudel madalamate liigade võistkondade osavõtul on teadustus soovituslik. Teadustuse eest vastutab koduvõistkond. Teadustaja tervitab publikut, tutvustab vastaseid (liigaline kuuluvus jne), viib kurssi, mis mänguga on tegemist, loeb ette võistkondade koosseisud jne. Mängu jooksul annab ta publikule infot väravatest, seisust ja vahetustest.
5. Vaheajal võib pakkuda publikule meelelahutust muusika ja/või mõne kaasava mängu näol.
6. Iga võistkond peab tegema pingutusi selleks, et karikavõistluse mängu kajastataks maksimaalselt kohalikes väljaannetes (ajalehed, raadiod, kodulehed), üleriigilises meedias ja võistkonna/klubi enda meediakanalite (koduleht, sotsiaalmeedia) vahendusel.

### LISA III: Mängude läbiviimise nõuded

Nõue	Mängud PL võistkonna osalusel	Mängud EL võistkonna osalusel	Mängud TL võistkonna osalusel	KL/NL/RL võistkondade omavahelised mängud
Arvuti koos internetiühenduse ja printimisvõimalusega staadionil	Kohustuslik PL ja EL võistkondade omavahelisel mängul	Kohustuslik PL ja EL võistkondade omavahelisel mängul	-	-
Mänguväljaku ettevalmistamine lähtuvalt mängureeglites ja juhendis kehtestatud nõuetele	Kohustuslik	Kohustuslik	Kohustuslik	Kohustuslik
Riietusruumid võistkondadele ja kohtunikele staadionil	Kohustuslik kui PL võistkond on koduvõistkond	Kohustuslik kui EL võistkond on koduvõistkond	Kohustuslik kui II liiga võistkond on koduvõistkond	-
Pesemisvõimaluse tagamine võistkondadele ja kohtunikele staadioni vahetus läheduses	-	-	-	Kohustuslik
Mänguseisu kajastav tablo staadionil	Kohustuslik kui PL võistkond on koduvõistkond	Kohustuslik kui EL võistkond on koduvõistkond	Soovituslik	Soovituslik
Märgistatud tehniline ala ja vahetismängijate pink	Kohustuslik	Kohustuslik	Kohustuslik	Kohustuslik
Arsti või meditsiinitöötaja viibimine tehnilises alas	Kohustuslik PL võistkonnale	Kohustuslik EL võistkonnale	-	-
Kokkulepitud/määratud mänguvormi kasutamine mängudel	Kohustuslik	Kohustuslik	Kohustuslik	Kohustuslik
Stardiloendist kinnipidamine	Kohustuslik	Kohustuslik	-	-
Mänguprotokolli esitamine kohtunikule ettenähtud ajaks	Kohustuslik	Kohustuslik	Kohustuslik	Kohustuslik
Mängueelse informatsiooni ankeedi täitmine ERIS veebikeskkonnas	Kohustuslik	Kohustuslik	-	-
Turunduslike tegevuste täitmine vastavalt meistrivõistluste juhendile	Vastavalt PL ja EL juhendi lisale VII	Vastavalt PL ja EL juhendi lisale VII	Soovituslik	Soovituslik
Väljakuäärsete reklaambännerite paigutamine vastavalt MV juhendile	Kohustuslik kui PL võistkond on koduvõistkond	-	-	-
Eesti lipp mängupaigas	Kohustuslik	Kohustuslik	Soovituslik	Soovituslik
Osalevate võistkondade klubide lipud mängupaigas	Soovituslik	Soovituslik	Soovituslik	Soovituslik
EJL-i hümnide esitamine mängijate ülesrivistuse ajal	Kohustuslik	Kohustuslik	-	-
Mängijate saatjad (telemängudel 22, muudel mängudel 2 saatjat)	Kohustuslik	Soovituslik	-	-
Turvameetmete rakendamine	Kohustuslik	Kohustuslik	1 Turvalisuse eest	-

vastavalt MV juhendile	minimaalselt 5 turvatöötaja rakendamine + 1 turvatöötaja või korrapidaja 50 eeldatava pealtvaataja kohta alates 250-st eeldatavast pealtvaatajast	turvajuhi + 2 korrapidaja või turvatöötaja rakendamine	vastutav isik soovituslik	
Kanderaam + kanderaamikandjad	Kohustuslik	Kohustuslik	-	-
Laud ja tool + vahetusmängijate tabloo neljandale kohtunikule	Kohustuslik	Kohustuslik	-	-
Mängupallid	Kohustuslik 8 mängupalli	Kohustuslik 8 mängupalli	Kohustuslik 5 mängupalli	Kohustuslik 3 mängupalli
Pallipoisid	Kohustuslik vähemalt 8 pallipoissi	Kohustuslik vähemalt 8 pallipoissi	Kohustuslik vähemalt 6 pallipoissi	Soovituslik
Piletimüük	Kohustuslik	Kohustuslik	-	-
Teadustus	Kohustuslik	Kohustuslik	Soovituslik	Soovituslik
Mängukava	Kohustuslik	Kohustuslik	Soovituslik	Soovituslik
Toitlustus	Kohustuslik	Soovituslik	-	-
Kodumängude salvestamine	Kohustuslik, v.a TV ja internetivahendusel ülekantavad mängud	Kohustuslik, v.a TV ja internetivahendusel ülekantavad mängud	-	-
Pealtvaatajate aruanne	Kohustuslik	Kohustuslik	-	-
Telemängu järgselt intervjuu andmine studios	Kohustuslik mängudel, millest tehakse otseülekanne TV vahendusel	Kohustuslik mängudel, millest tehakse otseülekanne TV vahendusel	-	-
Nõuded televisiooni- ning internetiülekannete teostamiseks lähtuvalt juhendi artiklist 54	Kohustuslik mängudel, millest tehakse otseülekanne	Kohustuslik mängudel, millest tehakse otseülekanne	-	-

\* Mängude korralduslike põhimõtete ning muude mängude läbiviimise nõuete rikkumise korral on EJK-il õigus määrata klubile rahaträht vastavalt sellele liigale meistrivõistluste juhendiga kehtestatud määrale, mille järgi mäng läbi viiakse

## LISA IV: Tasud ja sanktsioonid

<b>Tasud:</b>	<b>Summa (eurodes)</b>
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja –koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
<b>Sanktsioonid:</b>	
Loobumiskaotus <sup>1</sup>	150 / 300
Mänguõigust mitteomava mängija protokollil kandmine või osalemine mängus	100
Diskvalifitseeritud treeneri/ametiisiku kandmine mänguprotokollil	100
Protokollil kandmata mängija või ametisiku viibimine tehnilises alas	100
1999. a (2000. a <sup>2</sup> ) või hiljem sündinud noormängija osalemine seitse (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJK-i egiidi all toimivas mängus	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus päevas	100
Mängude korralduslike põhimõtete rikkumine	Vastavalt MV juhendile

<sup>1</sup> Kui klubi teavitab EJK-i võistkonna loobumiskaotuse andmisest enne järgmise ringi paaride loosimist, tuleb tal tasuda 150 euro suurune trahvisumma. Peale loosimise toimumist on vastava trahvisumma suuruseks 300 eurot.

<sup>2</sup> 2018. aastal 2000. a või hiljem sündinud noormängija osalemine ühe nädala jooksul rohkem kui kahes mängus.