



# **Eesti 2017. a jalgpalli rahvaliiga võistluste juhend**

## SISUKORD

<b>Preambul</b> .....	<b>4</b>
<b>I ÜLDSÄTTED</b> .....	<b>4</b>
Artikkel 1 – Reguleerimisala .....	4
Artikkel 2 – Mõisted .....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine.....	5
Artikkel 4 – Aus mäng.....	5
<b>II OSAPOOLTE KOHUSTUSED</b> .....	<b>5</b>
Artikkel 5 – EJL-i kohustused .....	5
Artikkel 6 – Võistkondade kohustused.....	5
Artikkel 7 – Mängijate ja võistkonna ametiisikute kohustused .....	6
<b>III AUTASUSTAMINE</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 8 – Karikas, diplomid ja medalid .....	7
<b>IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTELE REGISTREERIMINE</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad .....	7
Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks.....	8
Artikkel 11 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus .....	8
<b>V MÄNGUREGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 12 – Mängureeglid .....	9
Artikkel 13 – Võistluste süsteem.....	9
Artikkel 14 – Finaalturniir .....	10
<b>VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE</b> .....	<b>11</b>
Artikkel 15 – Mängupäevad .....	11
Artikkel 16 – Mängu alguse kellaajad .....	11
<b>VII STAADIONID</b> .....	<b>11</b>
Artikkel 17 – Nõuded staadionitele .....	11
<b>VIII MÄNGUVORMID</b> .....	<b>12</b>
Artikkel 18 – Mänguvormid .....	12
<b>IX MÄNGUDE KORRALDAMINE</b> .....	<b>12</b>
Artikkel 19 – Mängupallid .....	12
Artikkel 20 – Turvalisus .....	12
Artikkel 21 – Meditsiiniline abi.....	12
Artikkel 22 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus.....	12
<b>X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED</b> .....	<b>12</b>
Artikkel 23 – Võistkondade saabumine.....	12
Artikkel 24 – Mänguprotokoll .....	13
Artikkel 25 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine.....	13
Artikkel 26 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele .....	13
Artikkel 27 – Mänguprotokollitäitmine ja edastamine EJL-ile.....	14
<b>XI KOHTUNIKUD</b> .....	<b>14</b>
Artikkel 28 – Kohtunikud.....	14

<b>XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE.....</b>	<b>15</b>
Artikkel 29 – EJL distsiplinaareeskirjad .....	15
Artikkel 30 – Hoiatused ja eemaldamised.....	15
Artikkel 31 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele .....	15
Artikkel 32 – Protesti esitamine .....	16
<b>XIII LÕPPSÄTTED .....</b>	<b>17</b>
Artikkel 33 – Vaidluste lahendamine.....	17
Artikkel 34 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid.....	17
Artikkel 35 – Jõustumine .....	17
<b>LISA I. RAHVALIIGA VÕISTKONNA KINNITUS.....</b>	<b>18</b>

## Preambul

Jalgpalli rahvaliiga võistluste eesmärk on populariseerida jalgpalli Eestis ja anda võimalus mängida jalgpalli kõigil soovijatel vastavalt oma võimetele ja võimalustele.

## I ÜLDSÄTTED

### Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2017. a jalgpalli rahvaliiga võistlustel (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

### Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Mängija osalemine / mängimine mängus	Mängija osalemiseks mängus loetakse tema protokollid kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollid kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul. Võistlustel, kus on lubatud edasi-tagasi vahetused, loetakse kõiki protokollid kantud mängijaid mängus osalenuteks.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta. Jalgpalli rahvaliiga võistlustel on jalgpalluri litsentsi omamine soovituslik.
Rahvaliiga jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti rahvaliiga võistlustel. Rahvaliiga jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJK-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta. Jalgpalli

rahvaliiga võistlustel on jalgpalli ametiisiku litsentsi omamine soovituslik.

EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS Internetipõhine EJL-i andmebaas klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.

### **Artikkel 3 – Organiseerimine**

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib Eesti Jalgpalli Liit (edaspidi EJL).
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi viib läbi EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

### **Artikkel 4 – Aus mäng**

- 4.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid.

## **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

### **Artikkel 5 – EJL-i kohustused**

- 5.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistkondade registreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi.

### **Artikkel 6 – Võistkondade kohustused**

- 6.1 Võistlustel osaledes kohustuvad võistkonnad:
  - 6.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
  - 6.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - 6.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
  - 6.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral,

mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;

- 6.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).
- 6.2 Võistkonnad vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 6.3 Kodumängu korraldab võistkond vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 6.4 Võistkond on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodustaadionil kooskõlas artikliga 17, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.
- 6.5 Kodumängu korraldab võistkond kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud.
- 6.6 Külalisvõistkonna lähetuskulud kannab külalisvõistkond.
- 6.7 Võistkonnad on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 6.8 Võistkonnad on kohustatud andma tasuta EJL-le õiguse mitteäriksel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate võistkondade kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos võistkonna nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 6.9 Võistkondadel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti jalgpalli rahvaliiga nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

## **Artikkel 7 – Mängijate ja võistkonna ametiisikute kohustused**

- 7.1 Osaledes Võistlustel kohustuvad mängijad ja võistkonna ametiisikud:
  - 7.1.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt AUSA mängu põhimõtetele;
  - 7.1.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
  - 7.1.3 täitma EJL-i, UEFA ja FIFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - 7.1.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;

- 7.1.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJK-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustades seda tingimusteta täitma;
- 7.1.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 7.1.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJK-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

### **III AUTASUSTAMINE**

#### **Artikkel 8 – Karikas, diplomid ja medalid**

- 8.1 EJK autasustab Võistluste A tasandi võitjaks tulnud võistkondi karika ja diplomiga ning selle liikmeid kuni 20 kuldmedali ja diplomiga.
- 8.2 EJK autasustab Võistluste A tasandil teisele kohale tulnud võistkondi diplomiga ning selle liikmeid kuni 20 hõbemedali ja diplomiga.
- 8.3 EJK autasustab Võistluste B tasandi võitjaks tulnud võistkondi karika ja diplomiga ning selle liikmeid diplomitega.
- 8.4 EJK autasustab Võistluste B tasandil teisele kohale tulnud võistkondi diplomiga ning selle liikmeid diplomitega.
- 8.5 EJK autasustab Võistluste A ja B tasandil kolmandale kohale tulnud võistkondi diplomiga ja selle liikmeid diplomitega.
- 8.6 EJK autasustab Võistluste A ja B tasandite alagruppide võitjaks tulnud võistkondi diplomitega.

### **IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTELE REGISTREERIMINE**

#### **Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad**

- 9.1 Võistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes aktsepteerivad EJK-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJK-i poolt välja antud dokumente.
- 9.2 Võistlustel osalemiseks peavad võistkonnad EJK-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 9.3 Vastavalt Võistlustele registreerunud võistkondade arvule otsustab EJK-i võistluste osakond, kas Võistlustel moodustatakse kaks tasandit: Rahvaliiga A tasand ja Rahvaliiga B tasand.
- 9.4 Võistluste A tasandi koosseisu otsustab EJK-i võistluste osakond eelmise hooaja tulemuste põhjal ning lähtudes võistkondade soovist.

- 9.5 Kõik ülejäänud registreerunud võistkonnad osalevad Rahvaliiga B tasandil. Võistkondade arvu ja võistlussüsteemi Võistluste B tasandil otsustab EJL-i võistluste osakond peale võistkondade registreerumist.
- 9.6 Alagruppide koosseisud kinnitab Peadirektor.

### **Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks**

- 10.1 Võistkonna registreerimiseks Võistlustele tuleb ERIS veebikeskkonna kaudu esitada Rahvaliiga võistkonna kinnitus, mis on toodud käesoleva juhendi lisa I. Lisaks esitab võistkond EJL-ile ERIS veebikeskkonna kaudu võistkonna ankeedi, kus märgib ära:
- 10.1.1 võistkonna nimi;
  - 10.1.2 kaks võistkonna esindajat koos kontaktidega;
  - 10.1.3 võistkonna aadress;
  - 10.1.4 koduväljaku nimi, aadress ja mõõtmed;
  - 10.1.5 väravate suurus;
  - 10.1.6 mängijate arv koduväljakul;
  - 10.1.7 Võistluste tasand, millest soovitakse osa võtta.
- 10.2 Võistkondade registreerimine algab 1. veebruaril ja lõppeb 31. märtsil 2017.a.
- 10.3 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 10.4 Võistlustel on kehtestatud rahvaliiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta 100 eurot ning mis tasutakse võistkonna registreerimisel.

### **Artikkel 11 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus**

- 11.1 Võistkonna eest tohib Võistluste mängus osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda enne mängu üles antud.
- 11.2 Mängijate ülesandmine võistkonda toimub ERIS veebikeskkonna kaudu. Mängija ülesandmiseks ERIS veebikeskkonnas peab tema profiilile olema eelnevalt üles laetud dokumendifoto.
- 11.3 Võistlustel osalemiseks peab mängija omama kehtivat Rahvaliiga jalgpalluri litsentsi, mis on tasuta.
- 11.4 Mängijate arv ühes võistkonnas ei ole piiratud ning uusi mängijaid tohib võistkonda lisada kogu Võistluste alagrupiturniiri jooksul.
- 11.5 Mängija tohib samaaegselt olla üles antud ainult ühte võistkonda, kuid hooaja jooksul on mängijal lubatud teha üks üleminek.
- 11.6 Võistlustele on lubatud üles anda nii mehi kui naisi.
- 11.7 Võistlustele ei ole lubatud üles anda elukutselist jalgpallurit.



- 11.8 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2001. aastal või varem.
- 11.9 Võistkonda ei ole lubatud üles anda Eesti 2017. a meistrivõistlustel, naiste meistrivõistlustel ja Eliitliigas üles antud mängijat. Eesti 2017. a meistri- ja karikavõistlustel Kolmanda ja Neljanda liiga ning Eesti 2017. a naiste meistri- ja karikavõistlustel Teise liiga võistkonda üles antud mängijat lubatakse rahvaliiga võistkonda üles anda, kui ta on Eesti 2017. a meistrivõistlustelt maha võetud enne 16. juulit 2017. a.
- 11.10 Eesti 2017. a noorte meistrivõistlustel (välja arvatud Eliitliiga) osalevat mängijat lubatakse võistkonda üles anda ning neil lubatakse Võistluste mängus osaleda piiranguta.
- 11.11 Finaalturniiri mängus tohib osaleda vaid selline mängija kes on osalenud vähemalt ühes alagrupimängus selle võistkonna koosseisus.

## **V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM**

### **Artikkel 12 – Mängureeglid**

- 12.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*), v.a punktides 12.2, 12.4, 12.5 ja 12.7 toodud erandid.
- 12.2 Võistlustel on mänguaeg 2 x 45 minutit. Kui mängitakse 7 v 7 või 8 v 8, siis on võistkondade vastastikusel kokkuleppel lubatud mängida 2 x 35 minutit.
- 12.3 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit. Sel ajal võivad mängijad jääda väljakule või minna riietusruumi. Teise poolaja alustamise aja otsustab kohtunik.
- 12.4 Mängijate arv väljakul võib olla 1 (väravavaht) + 6 (väljakumängijat), 1+7, 1+8, 1+9 või 1+10. Mängijate arv väljakul peab olema vastavuses väljaku mõõtmetega. Koduvõistkond määrab mängijate arvu väljakul võistkonna registreerimisel.
- 12.5 Suluseisu mängudes ei fikseerita.
- 12.6 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele.
- 12.7 Penalteid lüüakse normaalmõõtmetega värava korral 11 m ja väiksema värava korral 9 m kauguselt.

### **Artikkel 13 – Võistluste süsteem**

- 13.1 Võistlused koosnevad põhiturniirist alagruppides, kus kõik võistkonnad alagrupis mängivad üksteisega kaks korda läbi ja karikasüsteemis mängitavast finaaltorniirist.
- 13.2 Alagruppides selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kus võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti.

- 13.3 Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 13.4 Võistkondade paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- 13.4.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
  - 13.4.2 omavaheliste mängude punkte;
  - 13.4.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
  - 13.4.4 suuremat võitude arvu;
  - 13.4.5 üldist väravate vahet;
  - 13.4.6 suuremat löödud väravate arvu;
  - 13.4.7 loosimistulemust.
- 13.5 Alagruppide arvu ning võistkondade arvu igas alagrupis otsustab EJL vastavalt Võistlustele registreerunud võistkondade arvule.
- 13.6 EJL võib muuta võistluste süsteemi lähtudes võistkondade arvust ja asukohast.
- 13.7 Põhiturniiri tulemuste põhjal mängitakse karikasüsteemis finaalturniir.

#### **Artikkel 14 – Finaalturniir**

- 14.1 Finaalturniirile pääsevate võistkondade arvu ning võistlussüsteemi finaalturniiril otsustab EJL peale võistkondade registreerumist Võistlustele.
- 14.2 Finaalturniir mängitakse ühe mänguna karikasüsteemis esimesena loositud võistkonna koduväljakul.
- 14.3 Kõik võistkonnad loositakse paaridesse enne igat finaalturniiri ringi. Finaali koduvõistkonnaks on esimesena välja loositud poolfinaali võitja.
- 14.4 Loosimiskomisjoni kuuluvad EJL-i sekretariaadi esindajad.
- 14.5 Loosimised on avalikud.
- 14.6 Koduvõistkond teatab finaalturniiri mängu toimumise aja ja koha EJL-ile ja vastasvõistkonnale hiljemalt kaks (2) tööpäeva enne mängu. Finaalmängu toimumise aja ja koha teatab koduvõistkond EJL-ile ja vastasvõistkonnale hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne mängu.
- 14.7 Mängu viigilise tulemuse korral lisaaega ei mängita, välja arvatud juhul, kui võistkonnad lepivad kokku teisiti. Mängu viigilise tulemuse korral selgitatakse võitja viie (5) penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.
- 14.8 Finaalturniiri poolfinaali kaotajate vahel viiakse läbi mäng 3. koha väljaselgitamiseks, välja arvatud juhul kui võistkonnad ei lepi kokku teisiti.

Kolmanda koha mängu koduvõistkonnaks on esimesena välja loositud poolfinaali kaotaja.

## **VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE**

### **Artikkel 15 – Mängupäevad**

- 15.1 Alagruppide mängud toimuvad 1. maist kuni 3. septembrini.
- 15.2 EJK koostab mängude kalendri, määrates ära kuupäeva, millal mängud peavad olema mängitud.
- 15.3 Võistkonnad lepivad e-kirja teel kokku alagrupimängude mängupäevad ja koduvõistkond registreerib need EJK-i võistluste haldamise elektroonilise andmebaasi kaudu.
- 15.4 Mängud peavad olema mängitud EJK-i poolt kalendris määratud kuupäevaks. Juhul kui võistkondadel ei ole võimalik EJK-i poolt määratud kuupäevaks mängu ära mängida, siis peavad võistkonnad uue kuupäeva e-kirja teel kokku leppima ja koduvõistkond registreerima uue mänguaja EJK-i võistluste haldamise elektroonilise andmebaasi kaudu hiljemalt EJK-i poolt kalendris määratud kuupäevaks.
- 15.5 Igal võistkonnal on soovitatavalt üks (1) mäng nädalas ja mitte rohkem kui kaks (2) mängu nädalas.
- 15.6 Finaalturniir toimub septembris ja oktoobris.

### **Artikkel 16 – Mängu alguse kellaajad**

- 16.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00.
- 16.2 Mängu algusaja määrab koduvõistkond.
- 16.3 Ausa mängu põhimõtetest lähtudes tuleb alustada kõiki mängu kellaajal, mis võimaldab külaliskoduvõistkonnal jõuda mängule.
- 16.4 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast määratud mängu algusaega.

## **VII STAADIONID**

### **Artikkel 17 – Nõuded staadionitele**

- 17.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, mille mänguväljak võimaldab mängida jalgpalli.
- 17.2 Staadioni mänguväljaku mõõtmed peavad olema 35 x 50 meetrit kuni 90 x 120 meetrit.
- 17.3 Staadioni mänguväljakul peavad olema tähistatud külje-, otsa- ja keskjoon, karistusala ning penaltikoht.

- 17.4 Väravate suurus võib olla alates 2 x 5 meetrist kuni normaal mõõtmeteni ja see peab olema vastavuses väljaku suurusega.
- 17.5 Kodumängu korraldajavõistkond peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et staadioni mänguväljak oleks mänguks sobiv.

## **VIII MÄNGUVORMID**

### **Artikkel 18 – Mänguvormid**

- 18.1 Võistkond kannab ühtset mänguvormi.
- 18.2 Sama värvi mängusärkide korral vahetab särgid külalisvõistkond. Lubatud on kanda ka teist värvi veste.
- 18.3 Numbrid mängusärkidel võivad olla vahemikus 1-99 ja asetsevad mängusärgi seljal.
- 18.4 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 18.5 Mängusärgi seljal olev number peab olema selgelt loetav.
- 18.6 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

## **IX MÄNGUDE KORRALDAMINE**

### **Artikkel 19 – Mängupallid**

- 19.1 Kodumängu korraldajavõistkond tagab mänguks vähemalt kaks (2) punktis 12.6 toodud nõuetele vastavat mängupalli.

### **Artikkel 20 – Turvalisus**

- 20.1 Kodumängu korraldajavõistkond vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 20.2 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- ja otsajoone vahele.

### **Artikkel 21 – Meditsiiniline abi**

- 21.1 Võistkondadel on soovituslik mängule kaasa võtta esmaabikott.
- 21.2 Kodumängu korraldajavõistkond on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

### **Artikkel 22 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus**

- 22.1 Võistlustel on riietusruumide ja pesemisvõimaluse olemasolu soovituslik.

## **X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED**

### **Artikkel 23 – Võistkondade saabumine**

- 23.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.

- 23.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

### **Artikkel 24 – Mänguprotokoll**

- 24.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Kodumängu korraldaval võistkonnal tuleb mänguprotokolli vorm EJL-i kodulehelt välja trükkida ja toimetada kohtunikule viimase saabumisel staadionile. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.
- 24.2 Mõlemad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokolli kohtunikule vähemalt 15 minutit enne mängu.
- 24.3 Võistkonna esindaja kannab protokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama võistkonna esindaja. Mängijal, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei ole õigust mängus osaleda. Protokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab võistkond.
- 24.4 Ühes kohtumises tohib võistkond protokolli kanda kuni 20 mängijat.
- 24.5 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis tähistada vastavalt K (kapten) ja Vv (väravavaht).
- 24.6 Võistlustel on lubatud vahetada kõiki protokolli kantud mängijaid koos tagasivahetustega. Vahetuste arv ei ole piiratud. Mängijate vahetused võivad toimuda ainult väljaku keskjoone juures mängupauside ajal.
- 24.7 Minimaalne mängijate arv väljakul on kolm (3) mängijat vähem sellest, mida koduvõistkond on deklareerinud võistkonna registreerimisel. Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse -:+.
- 24.8 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem mängijaid, kui punktis 24.7 sätestatud, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 24.9 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokolli kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

### **Artikkel 25 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine**

- 25.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 25.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

### **Artikkel 26 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele**

- 26.1 Tehnilises alas viibivate isikute nimed ja funktsioonid peavad olema protokollis välja toodud ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 26.2 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

- 26.3 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma pealtvaatajatele mõeldud alale või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

### **Artikkel 27 – Mänguprotokolli täitmine ja edastamine EJL-ile**

- 27.1 30 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokolli mängus löödud väravad koos minutiga, hoiatused ja eemaldamised (koos minuti, põhjenduse ning mängija ees- ja perekonnanimega). Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
- 27.1.1 mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
- 27.1.2 varumängija või pealtvaataja ebasportlik käitumine;
- 27.1.3 kõik muud vahejuhtumid.
- 27.2 Võistkonna esindajatel on peale mängu õigus mänguprotokolliga tutvuda teavitades sellest kohtunikku koheselt peale mängu lõppu. Peale protokolliga tutvumist kinnitab võistkonna esindaja selle oma allkirjaga. Hilisemaid pretensioone, mis on esitatud peale mänguprotokolli allkirjastamist või sellega tutvumata, EJL ei aktsepteeri.
- 27.3 Peale mänguprotokolli täitmist kohtuniku poolt annab kohtunik protokolli üle koduvõistkonna esindajale, kes sisestab mänguprotokolli andmed 72 tunni jooksul pärast mängu lõppemist EJL-i võistluste haldamise elektroonilisse andmebaasi ning edastab mänguprotokolli koopia aadressile [rahvaliiga@jalgpall.ee](mailto:rahvaliiga@jalgpall.ee) esimesel võimalusel.

## **XI KOHTUNIKUD**

### **Artikkel 28 – Kohtunikud**

- 28.1 Mängukohtuniku(d) tagab koduvõistkond.
- 28.2 On soovitatav, et koduvõistkonna poolt mängule määratud kohtunik on läbinud jalgpallikohtunike baaskursuse.
- 28.3 Finaalturniiril lubatakse kasutada ainult kehtivat kohtuniku litsentsi omavaid kohtunikke. Kodumängu korraldav võistkond on kohustatud EJL-ile edastama finaalturniiri mängu kohtuniku nime hiljemalt kaks tööpäeva enne mängu.
- 28.4 Võistluste veerand-, pool- ja finaalmängudele määrab ühe kehtivat kohtuniku litsentsi omava kohtuniku EJL.
- 28.5 Finaalturniiril võib vastasvõistkond keelduda mängu alustamast, kui kohtunik ei vasta punktis 28.3 toodud nõudele. Nimetatud juhul arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning mängu tulemuseks arvestatakse - : +, mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.

- 28.6 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.

## **XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE**

### **Artikkel 29 – EJL distsiplinaareeskirjad**

- 29.1 Võistkondade, ametnike, liikmete või võistkonna nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

### **Artikkel 30 – Hoiatused ja eemaldamised**

- 30.1 Mänguväljakult või tehnilisest alast eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 30.2 Mängus saadud hoiatused kehtivad mängu lõpuni ja ei kandu ühest mängust teise.
- 30.3 Alagrupiturniiri viimases mängus saadud mängukeeld kandub automaatselt finaalturniiri mängule või järgnevasse hooaega. Finaalturniiri viimases mängus saadud mängukeeld kandub automaatselt järgnevasse hooaega.

### **Artikkel 31 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele**

- 31.1 Ettenähtud ajal mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +. Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
- 31.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks. Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse Võistlustelt.
- 31.3 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistlustel põhiturniiril on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
- 31.4 Juhul kui võistkonna mängus osaleb diskvalifitseeritud või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija/mängijate, eelnevad karistused loetakse kantuks.

- 31.5 Juhendi punkti 27.3 esmakordse rikkumise korral teeb EJL võistkonnale kirjaliku hoiatuse. Sama punkti teistkordsel ja igal järgmisel rikkumisel määratakse koduvõistkonnale kaotus ja turniiritabelisse märgitakse tulemuseks - : +.
- 31.6 Juhendi punkti 15.4 rikkumise korral määratakse mõlemale võistkonnale kaotus ja tabelisse märgitakse tulemuseks - : -. Juhul kui mäng on mängukalendris määratud kuupäevaks jäänud mängimata või uus mänguaeg registreerimata vaid ühe võistkonna süül, siis vastasvõistkonna kirjaliku tõestuse olemasolul teeb EJL otsuse mängutulemuse osas juhtumi põhiselt.

### **Artikkel 32 – Protesti esitamine**

- 32.1 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
  - b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
  - c) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
  - d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 32.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 32.3 Protesti esitamine tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 32.4 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 32.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 32.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 32.7 Protesti rahuldamisest kautsjon tagastatakse.
- 32.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 32.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.



## **XIII LÖPPSÄTTED**

### **Artikkel 33 – Vaidluste lahendamine**

- 33.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

### **Artikkel 34 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid**

- 34.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 34.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid EJL-i juhatusel.

### **Artikkel 35 – Jõustumine**

- 35.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 29.01.2017 ja kehtib 2017. aasta hooajal.

## LISA I. RAHVALIIGA VÕISTKONNA KINNITUS



### RAHVALIIGA VÕISTKONNA KINNITUS EESTI 2017. A JALGPALLI RAHVALIIGAS OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2017. a jalgpalli rahvaliigas kohustume ja tagame, et võistkonna mängijad, treenerid ja kõik isikud, kes täidavad mängul võistkonna poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente, sh kohustuvad tasuma EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid.

#### Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2017. a jalgpalli rahvaliigas kohustume ja tagame, et võistkonna mängijad, treenerid ja kõik isikud, kes täidavad võistkonna poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Võistkonna nimi: \_\_\_\_\_

Võistkonna esindaja: \_\_\_\_\_

Allkiri: \_\_\_\_\_

Koht/Kuupäev: \_\_\_\_\_