



Eesti 2018. a noorte klubidevaheliste võistluste juhend U11 vanuseklass

Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 29.12.2017

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala.....	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	5
Artikkel 4 – Aus mäng	5
Artikkel 5 – Autasustamine.....	5
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	5
Artikkel 6 – EJL-i kohustused	5
Artikkel 7 – Jalgpalliklubide kohustused	6
Artikkel 8 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused	7
III OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	8
Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad	8
Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks	8
IV MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM	9
Artikkel 11 – Mängureeglid	9
Artikkel 12 – Mänguaeg	9
Artikkel 13 – Mängijate arv väljakul.....	9
Artikkel 14 – Suluseis	9
Artikkel 15 – Lahtilöögist värava löömine.....	9
Artikkel 16 – Mängupallid.....	9
Artikkel 17 – Võistluste süsteem	9
V MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	10
Artikkel 18 – Mängude ajad.....	10
Artikkel 19 – Mängukoha ja –aja muutmine	10
Artikkel 20 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad.....	11
Artikkel 21 – Mängu ärajäämine	11
Artikkel 22 – Mängu katkestamine	11
VI STAADIONID	12
Artikkel 23 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile.....	12
Artikkel 24 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus.....	12
Artikkel 25 – Valgustus.....	12
Artikkel 26 – Tabloo	12
Artikkel 27 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink.....	13
VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	13
Artikkel 28 – Mängijate ülesandmine.....	13
Artikkel 29 – Õigus osaleda mängus	14
VIII MÄNGUVORMID	14
Artikkel 30 – Mänguvormid.....	14
IX MÄNGUDE KORRALDAMINE	15
Artikkel 31 – Lipud.....	15
Artikkel 32 – Turvalisus ja ohutus	15
Artikkel 33 – Meditsiiniline abi.....	15
X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	15
Artikkel 34 – Võistkondade saabumine	15
Artikkel 35 – Mängu- ja turniiriprotokoll	15
Artikkel 36 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	16
Artikkel 37 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	16
Artikkel 38 – Mängu- ja turniiriprotokoll täitmine, edastamine EJL-le ja avalikustamine.....	17
XI KOHTUNIKUD	17
Artikkel 39 – Kohtunikud	17

XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	18
Artikkel 40 – EJL distsiplinaareeskirjad	18
Artikkel 41 – Hoiatused ja eemaldamised	18
Artikkel 42 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele	19
XIII LÕPPSÄTTED	19
Artikkel 43 – Vaidluste lahendamine	19
Artikkel 44 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	20
Artikkel 45 – Lisad	20
Artikkel 46 – Jõustumine	20
<i>Lisa I: Aus mäng</i>	<i>21</i>
<i>Lisa II – Klubi kinnitus</i>	<i>23</i>
<i>Lisa III – Noorte võistluste tehnilised parameetrid</i>	<i>24</i>
<i>Lisa V – Tasud ja sanktsioonid</i>	<i>26</i>

Preambul

Eesti noorte klubidevahelised võistlused U11 vanuseklassis on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud võistlused, mille eesmärk on anda kõigile võimalus mängida jalgpalli ja pakkuda noortele jalgpalluritele mängimisrõõmu koos oma eakaaslastega ning arenguvõimalust ilma surveta tulemusele.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2018. a noorte klubidevahelistel võistlustel U11 vanuseklassis (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Noorte meistri- ja klubidevahelised võistlused (edaspidi Noorte võistlused)	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste U15 ja U17 vanuseklassides ning poiste U14, U15 vanuseklassides, samuti Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste U10, U11 ja U13 vanuseklassides ning poiste U9, U10, U11, U12, U13, U16 ja U17 vanuseklassides.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Võistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga.
Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsist saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, eksploateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva juhendi lisa I.
Mängija osalemine / mängimine mängus	Mängija osalemiseks mängus loetakse tema protokollis kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollis kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul. Noorte võistlustel, kus on lubatud edasi-tagasi vahetused, loetakse kõiki protokollis

kantud mängijaid mängus osalenuteks.

EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS	Internetipõhine EJL-i andmebaas klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Transfer	<i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC. Luba 10-aastase või vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus, mille taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra (<i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i>) artiklile 9.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle EJL-i juhatuse (edaspidi Juhatus) poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Aus mäng

- 4.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisa I.

Artikkel 5 – Autasustamine

- 5.1 Võistlustel autasustamist ei toimu.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 6 – EJL-i kohustused

- 6.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist,

võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

6.2 EJL kannab Võistluste organiseerimiskulud.

Artikkel 7 – Jalgpalliklubide kohustused

7.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:

7.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;

7.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

7.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;

7.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;

7.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

7.2 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.

7.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.

7.4 Kodumängu/turniiri korraldav klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu/turniiri, mängu/turniiri ajal ja pärast mängu/turniiri.

7.5 Kodumängu/turniiri korraldav klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes.

7.6 Klubi on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodustaadionil kooskõlas artikliga 23, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.

7.7 Kodumängu/turniiri korraldav klubi peab mängud/turniiri korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu/turniiri korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui Juhatus ei ole otsustanud teisiti.

7.8 Kodumängu/turniiri korraldav klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud.

7.9 Külalisvõistkonna klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.

7.10 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.

7.11 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteäriksel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide

kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

- 7.12 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJK-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJK-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 8 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused

- 8.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 8.2 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 8.3 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus (Klubi juhatuse liikmed) või keda klubi on volitanud (ERIS veebikeskkonna kaudu või muul moel) EJK-is klubi nimel toiminguid sooritama ja/või dokumente allkirjastama, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 8.4 Litsentsi omades kohustuvad klubi mängijad ja ametiisikud:
- 8.1.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu (*Fair Play*) põhimõtetele;
 - 8.1.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
 - 8.1.3 täitma EJK-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 8.1.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJK-i põhikirja või muude EJK-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJK-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
 - 8.1.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJK-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
 - 8.1.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
 - 8.1.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJK-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 8.2 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJK-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate

klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad

- 9.1 Võistlustele võib võistkonna registreerida klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Üks klubi võib Võistlustele registreerida rohkem kui ühe võistkonna.
- 9.2 2018. aastal viiakse läbi klubidevahelised võistlused pingerida moodustamata U11 vanuseklassis **2008-2009.** aastatel sündinutele (põhisünniaasta on märgitud rasvases kirjas).
- 9.3 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJL-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 9.4 Alagruppide koosseisud kinnitab Juhatus.

Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks

- 10.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-le ERIS veebikeskkonna kaudu esitama klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisa II.
- 10.2 Võistkonna registreerimiseks esitab klubi EJL-ile ERIS veebikeskkonna kaudu võistkonna ankeedi.
- 10.3 Klubi määrab võistkonna registreerimisel ära võistkonna taseme, kus A tase on tugevam ja B tase nõrgem. Lisaks märgitakse ära kas soovitakse mängida turniirisüsteemis kodus-väljas printsiibil või ühepäevaste turniiridena. Peale võistkondade registreerimist analüüsib EJL-i noortekomisjon võistkondadele määratud tasemeid ja valitud võistlussüsteemi ning otsustab, kas Võistlused viiakse läbi erinevates tugevusgruppides ning kas alagruppide moodustamisel on võimalik arvestada klubi poolt võistkonnale määratud taset ja võistlussüsteemi. Võistkonna tugevuse määramisel tuleb arvesse võtta mängijate jalgpalliga tegelemise aega ning varasemaid tulemusi samaealiste mängijatega võistkondade vastu.
- 10.4 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 15. jaanuar 2018. a (k.a).
- 10.5 Võistkonna eelmiste hooegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 15. jaanuariks 2018. a (k.a).
- 10.6 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel.
- 10.7 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 10.8 Osavõtumaksu Võistlustel ei rakendata.

IV MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 11 – Mängureeglid

- 11.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*), v.a punktides 12.1, 13.1, 13.2, 14.1 ja 16.2 toodud erandid.
- 11.2 Kõik noorte võistluste tehnilised parameetrid on toodud käesoleva juhendi lisas III.

Artikkel 12 – Mänguaeg

- 12.1 Võistlustel on mänguaeg turniirisüsteemis kodus-väljas mängides 2 x 25 minutit ja vaheaeg poolaegade vahel kestab 15 minutit.
- 12.2 Turniiri mänguaja määrab EJL-i võistluste osakond arvestades, et võistkonna summeeritud mänguaeg päevas ei ületa 100 minutit ja vaheaeg poolaegade vahel kestab 5 minutit.
- 12.3 Soovituslik on tagada igale turniiriprotokolli kantud mängijale vähemalt 30% mänguajast.

Artikkel 13 – Mängijate arv väljakul

- 13.1 Võistlustel on mängijate arv väljakul 7 (väravavaht + 6 väljakumängijat), v.a punktis 13.2 kirjeldatud juhul.
- 13.2 4-väravalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väravate vahe väheneb 2-väravaliseks.

Artikkel 14 – Suluseis

- 14.1 Võistlustel suluseisureegel ei kehti.

Artikkel 15 – Lahtilöögist värava löömine

- 15.1 Võistlustel loeb otse lahtilöögist löödud värav.

Artikkel 16 – Mängupallid

- 16.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 16.2 Võistlustel mängitakse mängupalliga nr 3.
- 16.3 Kodumängu/turniiri korraldav klubi tagab mänguks vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on kodumängu/turniiri korraldav klubi kohustatud tagama vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli, mis on punast, oranži või muud hästinähtavat värvi.

Artikkel 17 – Võistluste süsteem

- 17.1 Võistlustel mängitakse kas turniirisüsteemis kodus-väljas printsibil või klubide poolt korraldatavate ühepäevaste turniiridena. Turniiri korraldaja on koduvõistkonna klubi.

- 17.2 Alagruppide arvu, võistkondade arvu alagrupis ja võistluste süsteemi alagruppides otsustab Juhatus EJL-i Noortekomisjoni ettepanekul peale võistkondade registreerumist hiljemalt 1. veebruariks 2018. a.

V MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 18 – Mängude ajad

- 18.1 Võistlustel algab hooaeg aprillis ja lõppeb hiljemalt oktoobris.
- 18.2 Võistluste mängud toimuvad vastavalt EJL-i võistluste osakonna poolt koostatud võistluskalendrile.
- 18.3 Võistluste turniiride kuupäevad lepivad kokku osalevate võistkondade klubid EJL-i poolt etteantud ajavahemikes. Kui klubid turniiride toimumise ajas kokkulepet ei saavuta, määrab turniiri toimumise aja EJL.
- 18.4 Võistluste mängud ja turniirid toimuvad nädalavahetustel, v.a koolivaheajal.
- 18.5 Ühe võistkonna kahe (2) Võistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks (2) mänguvaba kalendripäeva. Ühe võistkonna kahe (2) Võistluste turniiri vahele peab jääma vähemalt üks (1) turniirivaba nädalavahetus.
- 18.6 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda kooskõlas artikliga 19.
- 18.7 Võistlustel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 20.00, turniiridel mitte hiljem, kui 17.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad tuleb kooskõlastada EJL-i võistluste osakonnaga.
- 18.8 Kui üks võistkond mängib turniiri jooksul kaks mängu järjest, peab kahe mängu vahel olema vähemalt 10-minutiline paus.
- 18.9 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 19 – Mängukoha ja -aja muutmine

- 19.1 Taotlused koos põhjendusega mängukoha ja/või -aja muutmise kohta mängukalendris tuleb esitada kirjalikult hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhul kui taotletakse mänguaja toomist ettepoole, tuleb taotlus mänguaja muutmise kohta EJL-ile esitada kümme (10) päeva enne uut mänguaega. Hilisema taotluse esitamise korral, v.a artiklis 21 toodud juhul, tuleb klubil EJL-le tasuda 100 euro suurune tasu, mis peab olema tasutud enne muudatuse sisseviimist. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 21 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui kolm (3) tööpäeva.
- 19.2 Kinnitatud mängukalendris olevat mänguaega ei ole lubatud viia vastava alagrupi viimase voo kuupäevast hilisemaks.
- 19.3 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märge. E-kirja teel edastatud taotlustel peab vastasvõistkonna esindaja olema lisatud taotluse adressaadiks.
- 19.4 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJL-i võistluste osakond lähtudes klubi

esitatud põhjendusest.

- 19.5 EJL-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendris olevat mänguaega, v.a artiklis 21 kirjeldatud juhtul.
- 19.6 Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade klubidele.

Artikkel 20 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 20.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu/turniiri läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 20.2 Erandjuhtudel võib Peadirektor kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

Artikkel 21 – Mängu ärajäämine

- 21.1 Kui kodumängu/turniiri korraldab klubi leiab, et mäng/turniir ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i võistluste osakonda ja vastasvõistkondi.
- 21.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu/turniiri ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng/turniir ära.
- 21.3 Ärajäänud mängule/turniirile uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ning koduvõistkonna klubi teatab selle EJL-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule/turniirile järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule/turniirile uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 21.4 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

Artikkel 22 – Mängu katkestamine

- 22.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 22.2 Kui mängitud on vähem kui 50% mänguajast ja kohtunik otsustab mängu katkestada, mängitakse terve mäng uuesti. Võistkonnad peavad uue mänguaja ja vajadusel ka – koha omavahel kokku leppima. Uue mänguaja peab koduvõistkonna klubi EJL-ile kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab uue mänguaja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 22.3 Kui mängitud on rohkem kui 50% mänguajast, arvestatakse mängu tulemuseks mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemus.
- 22.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL uuele mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

VI STAADIONID

Artikkel 23 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile

- 23.1 Võistluste mängu tohib pidada EJL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud staadionitel.
- 23.2 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 23.3 Võistlustel mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel, mille miinimummõõtmed on 50 x 35 meetrit ning maksimummõõtmed 60 x 40 meetrit.
- 23.4 Mänguväljakul tähistatakse:
- a) karistusala;
 - b) penaltikoht;
 - c) väljaku keskjoon.
- 23.5 Väljaku, karistusala ja väravate suurus ning penaltipunkti kaugus väravast vastavalt erinevatele vanuseklassidele on toodud juhendi lisa IV - Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid.
- 23.6 Kodumängu korraldav klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhitudakse artiklitest 21 või 22.
- 23.7 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks ainult ühele meeste Premium liiga võistkonnale ja kahele meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste Premium liiga võistkonnale, ei või seal mängida ükski meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkond. Meeste Esiliiga võistkonna kodustaadion tohib olla kodustaadioniks lisaks neljale meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste Esiliiga võistkonnale, võib seal lisaks mängida kaks meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonda.
- 23.8 Võistluste mängu lubatakse pidada EJL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkivi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel.

Artikkel 24 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

- 24.1 Võistlustel on riietusruumide olemasolu soovituslik. Kodumängu korraldav klubi peab võimaldama vastasvõistkonnale ja kohtunikele soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

Artikkel 25 – Valgustus

- 25.1 Mängu võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

Artikkel 26 – Tabloo

- 26.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 27 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

- 27.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid.
- 27.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdset minimaalselt 5 m kaugusel.

VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 28 – Mängijate ülesandmine

- 28.1 Võistlustele saab üles anda klubisse registreeritud mängijat, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 28.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
 - 28.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik omab Eestis elamisõigust;
 - 28.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab elamisluba;
 - 28.1.4 teisest riigist tulevale 10-aastasele või vanemale mängijale (kaasa arvatud teise riigi klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas EJK-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
 - 28.1.5 on regulaarselt käinud tervisekontrollis ning tal ei ole vastunäidustusi spordiga tegelemiseks. Vastava kinnituse annab mängija lapsevanem jalgpalluri litsentsi taotlemisel.
- 28.2 Klubi võib piiräärsete elanike ülesandmiseks punktides 28.1.2 ja 28.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela klubi asukohast alaliselt kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJK-ile esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist. Mängija ülesandmisel uue klubi võistkonda tuleb klubil taotleda uus erand.
- 28.3 Mängijate registreerimine klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJK-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 28.4 Mängijate ülesandmist uueks hooajaks alustatakse pärast alagruppide kinnitamist.
- 28.5 Võistlustele on lubatud mängijaid üles anda kogu hooaja jooksul.
- 28.6 Mängijal on lubatud võistkonda vahetada ühe (1) korra hooaja jooksul.
- 28.7 Mängijate ülesandmine toimub ERIS veebikeskkonna kaudu. Mängija ülesandmiseks ERIS veebikeskkonnas peab tema profiilile olema eelnevalt üles laetud dokumendifoto.
- 28.8 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kolmkümmend (30) mängijat, kuid mitte vähem kui seitse (7).

28.9 Võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2008. – 2009. aastatel. Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni kaks (2) mängijat, kes on sündinud peale 1. augustit 2007. a.

28.10 Võistkonda on lubatud üles anda tütarlapsi.

28.11 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi.

Artikkel 29 – Õigus osaleda mängus

29.1 Võistkonna eest tohib mängus osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud enne mängu algust.

29.2 Ühes mängus on lubatud osaleda kuni kahel (2) mängijal, kes on sündinud peale vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustit

29.3 Mängija tohib ühel (1) päeval osaleda vaid ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus.

29.4 Mängija tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul osaleda kuni kahes EJL-i egiidi all toimivas mängus.

VIII MÄNGUVORMID

Artikkel 30 – Mänguvormid

30.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4).

30.2 Klubi registreerib oma võistkonna mänguvormi(-d) koos võistkonna registreerimisega. Võistkonnad peavad mängudel kasutama mänguvormi, mille nad on märkinud võistkonna ankeedil esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkonnad on kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkonna mänguvormi värve.

30.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.

30.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri alus ning nime alus olema ühte värvi.

30.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel.

30.6 Ühe ja sama numbriga mänguvormiga on lubatud mängus osaleda vaid ühel mängijal.

30.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.

30.8 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

IX MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 31 – Lipud

- 31.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 31.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

Artikkel 32 – Turvalisus ja ohutus

- 32.1 Kodumängu korraldav klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 32.2 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 32.3 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
- 32.4 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul.

Artikkel 33 – Meditsiiniline abi

- 33.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,
 - b) käärid,
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termos,es,
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülhapiidilahu),
 - e) haavapuhastuspadjad,
 - f) erineva suurusega plaastrid,
 - g) elastikside,
 - h) steriilsed sidemed.
- 33.2 Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 34 – Võistkondade saabumine

- 34.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 34.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 35 – Mängu- ja turniiriprotokoll

- 35.1 Mänguprotokoll/turniiriprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud protokollis esitamise kohtunikule.

- 35.2 Mängus osalevad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokoll kohtunikule hiljemalt 15 minutit enne mängu algust. Mänguprotokoll vormi annab võistkondadele täitmiseks koduvõistkonna klubi.
- 35.3 Turniiril osalevad võistkonnad on kohustatud protokoll võistkondade koosseisu lehed eelnevalt välja trükkima EJK-i kodulehelt, täitma need vastavalt punktile 35.5 ning esitama täidetult kohtunikule hiljemalt 15 minutit enne oma esimese mängu algust. Turniiriprotokoll olemasolu eest vastutab turniiri korraldav klubi.
- 35.4 Võistkonda peab mängul esindama klubi poolt volitatud täiskasvanud isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- 35.5 Võistkonna esindaja kannab protokoll kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (pere- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametiisikute täisnimed. Kõik protokoll kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama võistkonna esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängijal, keda pole enne mängu algust protokoll kantud, ei ole õigust mängus osaleda. Protokoll kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õigsuse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
- 35.6 Võistkond võib ühes kohtumises/ühel turniiril protokoll kanda kuni viisteist (15) mängijat. Mängijate arv väljakul on seitse (7). Mängu vältel on lubatud vahetada kõiki protokoll kantud mängijaid koos tagasivahetustega.
- 35.7 Võistkond võib ühes kohtumises/ühel turniiril protokoll kanda kuni kaks (2) mängijat, kes on sündinud peale vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustit.
- 35.8 Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele.
- 35.9 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
- 35.10 Minimaalne mängijate arv väljakul on viis (5). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse -:+.
- 35.11 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui viis (5) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 35.12 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokoll kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 36 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 36.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 36.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt

Artikkel 37 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 37.1 Tehnilises alas tohivad viibida vaid võistkonna ametiisikud ja vahetusmängijad. Protokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid.

- 37.2 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- 37.3 Mängust eemaldatud mängija või ametiisik ei tohi viibida tehnilises alas.
- 37.4 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

Artikkel 38 – Mängu- ja turniiriprotokolli täitmine, edastamine EJL-le ja avalikustamine

- 38.1 15 minuti jooksul pärast mängu/turniiri lõppu kannab kohtunik protokolli mängus löödud väravad koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija ees- ja perekonnanime, võistkonna ja põhjendusega. Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
- a) mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
 - b) ametiisiku, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;
 - c) kõik muud juhtumid.
- 38.2 Võistkonna esindajatel on peale mängu õigus mänguprotokolliga tutvuda teavitades sellest kohtunikku koheselt peale mängu lõppu. Peale protokolliga tutvumist kinnitab võistkonna esindaja selle oma allkirjaga.
- 38.3 Võistkonna esindajatel on peale mängu õigus mänguprotokolliga tutvuda teavitades sellest kohtunikku koheselt peale mängu lõppu. Peale protokolliga tutvumist kinnitab võistkonna esindaja selle oma allkirjaga.
- 38.4 Koduvõistkonna klubi esindaja sisestab 24 tunni jooksul peale mänguprotokolli täitmist selle ERIS-es.
- 38.5 Turniiri korraldava klubi esindaja sisestab 48 tunni jooksul peale turniiriprotokolli täitmist selle koos koosseisulehtedega ERIS-es
- 38.6 Mänguprotokolli/turniiriprotokolli koopia koos koosseisu lehtedega tuleb korraldava klubi poolt EJL-i võistluste osakonnale edastada 48 tunni jooksul pärast mängu/turniiri lõppemist e-posti aadressil protokollid@jalgpall.ee ning originaal saata või tuua isiklikult EJL-i nädala jooksul.
- 38.7 Mitteametlik mänguprotokoll/turniiriprotokoll avalikustatakse EJL-i kodulehel. EJL kodulehel avalikustatakse vaid mängus osalenud mängijate nimed. Mängu tulemust, väravalööjaid ning hoiatusi ja eemaldamisi ei avalikustata. Mänguprotokoll muutub ametlikuks peale seda, kui EJL-i võistluste osakond on selle kinnitanud.

XI KOHTUNIKUD

Artikkel 39 – Kohtunikud

- 39.1 Võistluste mängudele tagab koduvõistkonna klubi ühe kohtuniku kodumängule ja kaks kohtunikku turniirile, kes peab/peavad vastama vähemalt ühele järgmistest nõuetest:

- a) omab kehtivat EJL-i kohtuniku tunnistust;
- b) omab kehtivat treeneri kvalifikatsiooni (v.a oma võistkonna treener);
- c) on üles antud 2018. a Eesti täiskasvanute või noorte meistrivõistlustele ning on sündinud 2002. aastal või varem.

39.2 Koduvõistkonna poolt mängule/turniirile tagatud kohtunikke tasustab klubi.

39.3 Vastasvõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunik ei vasta punktis 39.1 toodud nõuetele. Nimetatud juhul arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.

39.4 Kui koduvõistkond ei ole mängule taganud kohtunikku, arvestatakse koduvõistkonnale kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängu tulemuseks arvestatakse - : +.

XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 40 – EJL distsiplinaareeskirjad

40.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 41 – Hoiatused ja eemaldamised

41.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.

41.2 Mängus saadud hoiatused kehtivad mängu lõpuni ja ei kandu ühest mängust teise.

41.3 Kui treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski noorte võistluste mängus olla protokollil kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele vanuseklassis/liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise. Diskvalifitseeritud treener ja ametiisik ei tohi 2 tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.

41.4 Kui mängija, kes teeb hooaja keskel noorte võistlustel ülemineku ühest võistkonnast teise ja omab ülemineku hetkel kehtivat mängukeeldu, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma võistkonnas, kuhu mängija üles antakse.

41.5 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollil kantud ega viibida tehnilises alas.

41.6 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa oma vanuse poolt enam noorte võistlustel osaleda.

41.7 Kui lõppenud hooajast jääb treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle

saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.

41.8 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud eemaldamistest.

Artikkel 42 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

42.1 Võistluskohta artikliga 34 sätestatud ajaks mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale arvestatakse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).

42.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.

42.3 Turniirist loobunud või loobumiskaotuse andnud võistkonna klubi tasub EJL-le 100 euro suuruse summa.

42.4 Ühe hooaja jooksul teist korda turniirist loobunud või kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse Võistlustelt.

42.5 Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning klubil tuleb EJL-ile tasuda 200 euro suurune trahvisumma.

42.6 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik on kantud mänguprotokollis, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.

42.7 Juhul kui tehnilises alas viibib protokollis kandmata ametiisik, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.

42.8 Juhul kui võistkonna mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata, mänguprotokollis kandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tuleb määrusi rikkunud võistkonna klubil tasuda 100 euro suurune rahatrahv.

42.9 Kui mängija osaleb seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi alla toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.

42.10 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.

42.11 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse klubi suhtes lisas V toodud sanktsioone. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

XIII LÖPPSÄTTED

Artikkel 43 – Vaidluste lahendamine

43.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatut.

Artikkel 44 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 44.1 Juhendis käsitlemata või vääramatult jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 44.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 45 – Lisad

- 45.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 46 – Jõustumine

- 46.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJK-i juhatuse poolt 29. detsembril 2017. a ja kehtib jalgpalli 2018. a hooajal.

Lisa I: Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkrentsis saavutatud tulemust. Ausa mängu konseptisoonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJK-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJK-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJK-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJK-i või tema poolt korraldatavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJK-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;

- ei järgi EJK-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJK-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJK-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülalloodud käitumispõhimõtetes.

KLUBI KINNITUS 2018. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2018. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2018. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Klubi nimi: _____

Allkirjaõiguslik isik: _____

Allkiri: _____

Koht/Kuupäev: _____

Lisa III – Noorte võistluste tehnilised parameetrid

Poisid /tüdrukud	Vanuseklass	Sünniaasta	Mänguaeg	Mängijaid väljakul	Mängijaid protokollis	Min. mängijaid	Vanemaid mängijaid	Vahetused	Palli nr.	Sulu-seis
P	U17	2002 – 2005	2 x 40	10 + 1	18	7	3	7	5	Jah
P	U16	2003 – 2006	2 x 40	10 + 1	18	7	3	7	5	Jah
P	U15	2004 – 2007	2 x 35	10 + 1	22	7	3	edasi/tagasi	5	Jah
P	U14	2005 – 2007	2 x 35	10 + 1	22	7	3	edasi/tagasi	4	Jah
P	U13	2006 – 2007	2 x 30	8 + 1	18	5	2	edasi/tagasi	4	Jah
P	U12	2007– 2008	2 x 30	8 + 1	18	5	2	edasi/tagasi	4	Jah
P	U11	2008 – 2009	2 x 25/turniir	6 + 1 ¹	15	5	2	edasi/tagasi	3	Ei
P	U10	2009 – 2010	turniir	6 + 1 ¹	15	5	-	edasi/tagasi	3	Ei
P	U9	2010 – 2011	turniir	4 + 1 ¹	15	4	-	edasi/tagasi	3	Ei
T	t-U17	2002 – 2004	2 x 40	10 + 1	18	7	3	7	5	Jah
T	t-U15	2004 – 2006	2 x 35	8 + 1	18	7	2	edasi/tagasi	4	Jah
T	t-U13	2006 – 2008	2 x 30/turniir	6 + 1	18	5	2	edasi/tagasi	4	Ei
T	t-U11	2008 – 2009	turniir	5 + 1 ¹	15	5	2	edasi/tagasi	3	Ei
T	t-U10	2009-2011	turniir	4 + 1 ¹	15	4	-	edasi/tagasi	3	Ei

¹ 4-väraavalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väraavate vahe väheneb 2-väraavaliseks.

Lisa IV – Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid

Vanuseklass	Väljaku suurus MIN (m)	Väljaku suurus MAX (m)	Karistusala (m)	Penaltpunkti kaugus väravast (m)	Värvate suurus (m)
U19	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U15	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U14	75 x 45	85 x 64	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U13	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U12	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U11	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U10	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U9	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
t-U17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
t-U15	64 x 45	70 x 55	11 x 27	7,5	5 x 2
t-U13	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
t-U11	35 x 25	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
t-U10	30 x 22	35 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2

Lisa V – Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1 000
Mänguaja ja –koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotuse andmine/turniirist loobumine	100
Võistlustelt loobumine	200
Diskvalifitseeritud ametiisiku kandmine mänguprotokollis	100
Protokollis kandmata ametiisiku viibimine tehnilises alas	100
Mänguõigust mitteomava mängija osalemine mängus	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi mitteomava ametiisiku või treeneri kandmine mänguprotokollis.	100
Mängija osalemine seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJK-i egiidi all toimivas mängus	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus päevas	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Piisava arvu pallide puudumine	50
Mänguprotokollis esitamine kohtunikule ettenähtust hiljem	20
Mänguprotokollis edastamine EJK-ile ettenähtust hiljem	20