



# **Eesti 2017. a noorte klubidevaheliste võistluste juhend**

## **U9 ja U10 vanuseklassid**

# SISUKORD

<b>Preambul</b> .....	<b>4</b>
<b>I ÜLDSÄTTED</b> .....	<b>4</b>
Artikkel 1 – Reguleerimisala.....	4
Artikkel 2 – Mõisted.....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine.....	5
Artikkel 4 – Aus mäng.....	5
Artikkel 5 – Autasustamine.....	5
<b>II OSAPOOLTE KOHUSTUSED</b> .....	<b>5</b>
Artikkel 6 – EJL-i kohustused.....	5
Artikkel 7 – Jalgpallklubide kohustused.....	5
Artikkel 8 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused.....	6
<b>III OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad.....	7
Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks.....	8
<b>IV MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM</b> .....	<b>8</b>
Artikkel 11 – Mängureeglid.....	8
Artikkel 12 – Mänguaeg.....	8
Artikkel 13 – Mängijate arv väljakul.....	8
Artikkel 14 – Suluseis.....	9
Artikkel 15 – Lahtilöögist värava löömine.....	9
Artikkel 16 – Mängupallid.....	9
Artikkel 17 – Võistluste süsteem.....	9
<b>V MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 18 – Mängude ajad.....	9
Artikkel 19 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad.....	9
Artikkel 20 – Mängu/turniiri ärajäämine.....	10
Artikkel 21 – Mängu katkestamine.....	10
<b>VI STAADIONID</b> .....	<b>10</b>
Artikkel 22 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile.....	10
Artikkel 23 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus.....	11
Artikkel 24 – Valgustus.....	11
Artikkel 25 – Tabloo.....	11
Artikkel 26 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink.....	11
<b>VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS</b> .....	<b>11</b>
Artikkel 27 – Mängijate ülesandmine.....	11
Artikkel 28 – Õigus osaleda mängus.....	12
<b>VIII MÄNGUVORMID</b> .....	<b>13</b>
Artikkel 29 – Mänguvormid.....	13
<b>IX MÄNGUDE KORRALDAMINE</b> .....	<b>13</b>
Artikkel 30 – Lipud.....	13
Artikkel 31 – Turvalisus ja ohutus.....	13
Artikkel 32 – Meditsiiniline abi.....	13
<b>X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED</b> .....	<b>14</b>
Artikkel 33 – Võistkondade saabumine.....	14
Artikkel 34 – Turniiriprotokoll.....	14
Artikkel 35 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine.....	15
Artikkel 36 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele.....	15
Artikkel 37 – Turniiriprotokolli täitmine, edastamine EJL-le ja avalikustamine.....	15
<b>XI KOHTUNIKUD</b> .....	<b>16</b>
Artikkel 38 – Kohtunikud.....	16
<b>XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE</b> .....	<b>16</b>

Artikkel 39 – EJL distsiplinaareeskirjad .....	16
Artikkel 40 – Hoiatused ja eemaldamised .....	16
Artikkel 41 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	17
<b>XIII LÕPPSÄTTED .....</b>	<b>17</b>
Artikkel 42 – Vaidluste lahendamine .....	17
Artikkel 43 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid .....	17
Artikkel 44 – Lisad.....	17
Artikkel 45 – Jõustumine .....	17
<i>Lisa I – Klubi kinnitus.....</i>	<i>18</i>
<i>Lisa II – Noorte võistluste tehnilised parameetrid .....</i>	<i>19</i>
<i>Lisa III – Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid .....</i>	<i>20</i>

## Preambul

Eesti noorte klubidevahelised võistlused U9 ja U10 vanuseklassides on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud võistlused, mille eesmärk on anda kõigile võimalus mängida jalgpalli ja pakkuda noortele jalgpalluritele mängimisrõõmu koos oma eakaaslastega ning arenguvõimalust ilma surveta tulemusele.

## I ÜLDSÄTTED

### Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2017. a noorte klubidevahelistel võistlustel U9 ja U10 vanuseklassides (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

### Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Mängija osalemine / mängimine mängus	Mängija osalemiseks mängus loetakse tema protokollki kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollki kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul. Noorte võistlustel, kus on lubatud edasi-tagasi vahetused, loetakse kõiki protokollki kantud mängijaid mängus osalenuteks.
EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS	Internetipõhine EJL-i andmebaas klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.

Transfer *International Transfer Certificate* ehk ITC. Luba 10-aastase või vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus, mille taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra (*FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players*) artiklile 9.

### **Artikkel 3 – Organiseerimine**

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle EJL-i juhatuse (edaspidi Juhatuse) poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

### **Artikkel 4 – Aus mäng**

- 4.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides AUSA mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid.

### **Artikkel 5 – Autasustamine**

- 5.1 Võistlustel autasustamist ei toimu.

## **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

### **Artikkel 6 – EJL-i kohustused**

- 6.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 6.2 EJL kannab Võistluste organiseerimiskulud.

### **Artikkel 7 – Jalgpalliklubide kohustused**

- 7.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
  - 7.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
  - 7.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - 7.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
  - 7.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks

puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;

- 7.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 7.2 Klubi vastutab oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohtustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 7.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 7.4 Turniiri korraldav klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest turniiril.
- 7.5 Turniiri korraldav klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes.
- 7.6 Turniiri korraldav klubi peab turniiri korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide turniiri korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui Juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 7.7 Turniiri korraldav klubi kannab kõik turniiri korraldamisega seotud kulud.
- 7.8 Külalisvõistkonna klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 7.9 Klubi on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 7.10 Klubi on kohustatud andma tasuta EJL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 7.11 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

## **Artikkel 8 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused**

- 8.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 8.2 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 8.3 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus (Klubi juhatuse liikmed) või keda klubi on volitanud (ERIS veebikeskkonna kaudu või muul moel) EJL-is klubi nimel toiminguid sooritama ja/või dokumente allkirjastama, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 8.4 Litsentsi omades kohustuvad klubi mängijad ja ametiisikud:

- 8.1.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu (*Fair Play*) põhimõtetele;
  - 8.1.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
  - 8.1.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - 8.1.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
  - 8.1.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
  - 8.1.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
  - 8.1.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 8.2 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

### III OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

#### Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad

- 9.1 Võistlustele võib võistkonna registreerida klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Üks klubi võib Võistlustele registreerida rohkem kui ühe võistkonna.
- 9.2 2017. aastal viiakse läbi klubidevahelisi võistlusi pingerida moodustamata järgmistes vanuseklassides vastavalt sünniaastale (põhisünniaasta on märgitud rasvases kirjas):
  - 1) U9 vanuseklassis **2009**-2010. aastatel sündinutele;
  - 2) U10 vanuseklassis **2008**-2009. aastatel sündinutele.
- 9.3 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumentid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 9.4 Alagruppide koosseisud kinnitab Juhatus.

## **Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks**

- 10.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-ile ERIS veebikeskkonna kaudu esitama klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisa I.
- 10.2 Võistkonna registreerimiseks esitab klubi EJL-ile ERIS veebikeskkonna kaudu võistkonna ankeedi.
- 10.3 Klubi määrab võistkonna registreerimisel ära võistkonna taseme, kus A tase on tugevam ja B tase nõrgem. Peale võistkondade registreerimist analüüsib EJL-i noortekomisjon võistkondadele määratud tasemeid ning otsustab, kas Võistlused viiakse läbi erinevates tugevusgruppides ning kas alagruppide moodustamisel arvestatakse klubi poolt võistkonnale määratud taset. Võistkonna tugevuse määramisel tuleb arvesse võtta mängijate jalgpalliga tegelemise aega ning varasemaid tulemusi samaealiste mängijatega võistkondade vastu.
- 10.4 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 16. jaanuar 2017. a (k.a).
- 10.5 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel.
- 10.6 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 10.7 Osavõtumaksu Võistlustel ei rakendata.

## **IV MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM**

### **Artikkel 11 – Mängureeglid**

- 11.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*), v.a punktides 12.1, 12.3, 13.1, 13.2, 13.3, 14.1, 15.1 ja 16.2 toodud erandid.
- 11.2 Kõik noorte võistluste tehnilised parameetrid on toodud käesoleva juhendi lisa II.

### **Artikkel 12 – Mänguaeg**

- 12.1 Turniiri mänguaja määrab EJL-i võistluste osakond arvestades, et võistkonna summeeritud mänguaeg päevas ei ületa 100 minutit.
- 12.2 Soovituslik on tagada igale protokollil kantud mängijale vähemalt 30% mänguajast.
- 12.3 Vaheaeg poolaegade vahel kestab 5 minutit.

### **Artikkel 13 – Mängijate arv väljakul**

- 13.1 U9 vanuseklassis on mängijate arv väljakul 5 (väravavaht + 4 väljakumängijat), v.a punktis 13.3 kirjeldatud juhul.
- 13.2 U10 vanuseklassis on mängijate arv väljakul 7 (väravavaht + 6 väljakumängijat), v.a punktis 13.3 kirjeldatud juhul.
- 13.3 4-väravalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väravate vahe väheneb 2-väravaliseks.



## **Artikkel 14 – Suluseis**

- 14.1 Võistlustel suluseisureegel ei kehti.

## **Artikkel 15 – Lahtilöögist värava löömine**

- 15.1 U9 vanuseklassis ei loeta otse lahtilöögist löödud väravat, U10 vanuseklassis otse lahtilöögist löödud värav loeb.

## **Artikkel 16 – Mängupallid**

- 16.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 16.2 Võistlustel mängitakse mängupalliga nr 3.
- 16.3 Turniiri korraldav klubi tagab igaks mänguks vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on turniiri korraldav klubi kohustatud tagama vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli, mis on punast, oranži või muud hästinähtavat värvi.

## **Artikkel 17 – Võistluste süsteem**

- 17.1 Võistlustel mängitakse klubide poolt korraldatavate ühepäevaliste turniiridena. Turniiri korraldaja on koduvõistkonna klubi.
- 17.2 Alagruppide arvu ja võistkondade arvu alagrupis otsustab Juhatus EJL-i Noortekomisjoni ettepanekul peale võistkondade registreerumist hiljemalt 1. veebruariks 2017. a.

## **V MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE**

### **Artikkel 18 – Mängude ajad**

- 18.1 Võistlustel algab hooaeg mais ja lõppeb hiljemalt oktoobris. Võistlustel on puhkepaus 23. juunist kuni 1. augustini ja sel ajal mängu ei toimu.
- 18.2 Turniiride kuupäevad lepivad kokku osalevate võistkondade klubid EJL-i poolt etteantud ajavahemikes. Kui klubid turniiride toimumise ajas kokkulepet ei saavuta, määrab turniiri toimumise aja EJL.
- 18.3 Turniirid toimuvad nädalavahetustel, v.a koolivaheajal.
- 18.4 Ühe võistkonna kahe (2) Võistluste turniiri vahele peab jääma vähemalt üks (1) turniirivaba nädalavahetus.
- 18.5 Võistlustel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 20.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad tuleb kooskõlastada EJL-i võistluste osakonnaga.
- 18.6 Kui üks võistkond mängib turniiri jooksul kaks mängu järjest, peab kahe mängu vahel olema vähemalt 10-minutiline paus.

### **Artikkel 19 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad**

- 19.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed.

## **Artikkel 20 – Mängu/turniiri ärajäämine**

- 20.1 Kui turniiri korraldab klubi leiab, et turniir ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne turniiri algust teavitama EJL-i võistluste osakonda ja vastasvõistkondi.
- 20.2 Kui võistkonnad on saanud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu/turniiri ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng/turniir ära.
- 20.3 Ärajäänud mängu/turniiri uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ja koduvõistkonna klubi teatab selle EJL-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule/turniirile järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule/turniirile uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 20.4 Edasilükatud mängule/turniirile sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

## **Artikkel 21 – Mängu katkestamine**

- 21.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 21.2 Kui mängitud on vähem kui 50% mänguajast ja kohtunik otsustab mängu katkestada, mängitakse terve mäng uuesti. Võistkonnad peavad uue mänguaja ja vajadusel ka – koha omavahel kokku leppima. Uue mänguaja peab koduvõistkonna klubi EJL-ile kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab uue mänguaja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 21.3 Kui mängitud on rohkem kui 50% mänguajast, arvestatakse mängu tulemuseks mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemus.
- 21.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL uuele mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

## **VI STAADIONID**

### **Artikkel 22 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile**

- 22.1 Võistluste mängu tohib pidada EJL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud staadionitel.
- 22.2 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 22.3 U9 vanuseklassis mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel, mille miinimummõõtmed on 30 x 22 meetrit ning maksimummõõtmed 40 x 25 meetrit.
- 22.4 U10 vanuseklassis mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel, mille miinimummõõtmed on 50 x 35 meetrit ning maksimummõõtmed 60 x 40 meetrit.
- 22.5 Mänguväljakul tähistatakse:
  - a) karistusala;

- b) penaltikoht;
  - c) väljaku keskjoon.
- 22.6 Karistusala ja väravate suurus ning penaltipunkti kaugus väravast vastavalt erinevatele vanuseklassidele on toodud juhendi lisa III - Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid.
- 22.7 Turniiri korraldav klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mängudeks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhendatakse artiklitest 20 või 21.
- 22.8 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks ainult ühele meeste Premium liiga võistkonnale ja kahele meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste Premium liiga võistkonnale, ei või seal mängida ükski meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkond. Meeste Esiliiga võistkonna kodustaadion tohib olla kodustaadioniks lisaks neljale meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste Esiliiga võistkonnale, võib seal lisaks mängida kaks meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonda.
- 22.9 Võistluste mängu lubatakse pidada EJK-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkihki või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel.

### **Artikkel 23 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus**

- 23.1 Võistlustel on riietusruumide olemasolu soovituslik. Turniiri korraldav klubi peab võimaldama vastasvõistkondadele ja kohtunikele soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

### **Artikkel 24 – Valgustus**

- 24.1 Mänge võib korraldada nii päevaalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

### **Artikkel 25 – Tabloo**

- 25.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

### **Artikkel 26 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pingid**

- 26.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid.
- 26.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

## **VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS**

### **Artikkel 27 – Mängijate ülesandmine**

- 27.1 Võistlustele saab üles anda klubisse registreeritud mängijat, kes on täitnud järgmised nõuded:

- 27.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;

- 27.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik omab Eestis elamisõigust;
- 27.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab elamisluba;
- 27.1.4 teisest riigist tulevale 10-aastasele või vanemale mängijale (kaasa arvatud teise riigi klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
- 27.1.5 on regulaarselt käinud tervisekontrollis ning tal ei ole vastunäidustusi spordiga tegelemiseks. Vastava kinnituse annab mängija lapsevanem jalgpalluri litsentsi taotlemisel.
- 27.2 Klubi võib piiräärsete elanike ülesandmiseks punktides 27.1.2 ja 27.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela klubi asukohast alaliselt kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJL-ile esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist.
- 27.3 Mängijate registreerimine klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 27.4 Mängijate ülesandmist uueks hooajaks alustatakse pärast alagruppide kinnitamist.
- 27.5 Võistlustele on lubatud mängijaid üles anda kogu hooaja jooksul.
- 27.6 Mängijal on lubatud võistkonda vahetada ühe korra hooaja jooksul.
- 27.7 Mängijate ülesandmine toimub ERIS veebikeskkonna kaudu. Mängija ülesandmiseks ERIS veebikeskkonnas peab tema profiilile olema eelnevalt üles laetud dokumendifoto.
- 27.8 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kolmkümmend (30) mängijat, kuid mitte vähem kui viis (5) U9 vanuseklassis ja seitse (7) U10 vanuseklassis.
- 27.9 U9 vanuseklassi võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2009. – 2010. aastatel.
- 27.10 U10 vanuseklassi võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2008. – 2009. aastatel, v.a punktis 27.11 kirjeldatud juhul.
- 27.11 Lisaks on igasse U10 vanuseklassi võistkonda lubatud üles anda kuni kaks (2) mängijat, kes on sündinud peale vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustit. U9 vanuseklassi võistkonda vanemaid mängijaid üles anda ei ole lubatud.
- 27.12 Võistkonda on lubatud üles anda tütarlapsi.
- 27.13 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi.

## **Artikkel 28 – Õigus osaleda mängus**

- 28.1 Võistkonna eest tohib mängus osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud enne mängu algust.

- 28.2 U10 vanuseklassis on ühes mängus lubatud osaleda kuni kahel (2) mängijal, kes on sündinud peale vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustit.

## **VIII MÄNGUVORMID**

### **Artikkel 29 – Mänguvormid**

- 29.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4).
- 29.2 Klubi registreerib oma võistkonna mänguvormi(-d) koos võistkonna registreerimisega. Võistkonnad peavad mängudel kasutama mänguvormi, mille nad on märkinud võistkonna ankeedil esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkonnad on kohustatud enne turniiri EJL-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkondade mänguvormi värve.
- 29.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 29.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri alus ning nime alus olema ühte värvi.
- 29.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel.
- 29.6 Ühe ja sama numbriga mänguvormiga on lubatud mängus osaleda vaid ühel mängijal.
- 29.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 29.8 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

## **IX MÄNGUDE KORRALDAMINE**

### **Artikkel 30 – Lipud**

- 30.1 Turniiridel on Eesti lipu ja osalevate klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 30.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

### **Artikkel 31 – Turvalisus ja ohutus**

- 31.1 Turniiri korraldab klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest turniiril.
- 31.2 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 31.3 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
- 31.4 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul.

### **Artikkel 32 – Meditsiiniline abi**

- 32.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:

- a) kummikindad,
- b) käärid,
- c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses,
- d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
- e) haavapuhastuspadjad,
- f) erineva suurusega plaastrid,
- g) elastikside,
- h) steriilsed sidemed.

32.2 Turniiri korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

### **X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED**

#### **Artikkel 33 – Võistkondade saabumine**

33.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne oma esimese mängu algust.

#### **Artikkel 34 –Turniiriprotokoll**

34.1 Turniiriprotokoll on dokument, kuhu kantakse turniiril osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängude käigud.

34.2 Turniiril osalevad võistkonnad on kohustatud protokollis võistkondade koosseisu lehed eelnevalt välja trükkima EJK-i kodulehelt, täitma need vastavalt punktidele 34.4 ning esitama täidetult kohtunikule hiljemalt 15 minutit enne oma esimese mängu algust

34.3 Võistkonda peab mängul esindama klubi poolt volitatud täiskasvanud isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.

34.4 Võistkonna esindaja kannab protokollis kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (pere- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Kõik protokollis kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama võistkonna esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängijal, keda pole enne mängu algust protokollis kantud, ei ole õigust mängus osaleda. Protokollis kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.

34.5 Võistkond tohib ühes kohtumises protokollis kanda kuni viisteist (15) mängijat. Mängijate arv väljakul on U9 vanuseklassis viis (5) ning U10 vanuseklassis seitse (7). Mängu vältel on lubatud vahetada kõiki protokollis kantud mängijaid koos tagasivahetustega.

34.6 U10 vanuseklassi võistkond võib ühes kohtumises protokollis kanda kuni kaks (2) mängijat, kes on sündinud peale vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustit.

34.7 Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele.

- 34.8 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
- 34.9 Minimaalne mängijate arv väljakul on U9 vanuseklassis neli (4) ja U10 vanuseklassis viis (5). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse -:+.
- 34.10 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui punktis 34.9 nimetatud arv mängijaid, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 34.11 Kohtunikul on õigus turniiri jooksul identifitseerida protokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

### **Artikkel 35 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine**

- 35.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 35.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

### **Artikkel 36 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele**

- 36.1 Tehnilises alas tohivad viibida vaid võistkonna ametiisikud ja vahetusmängijad. Protokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid.
- 36.2 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- 36.3 Mängust eemaldatud mängija või ametiisik ei tohi viibida tehnilises alas.
- 36.4 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

### **Artikkel 37 – Turniiriprotokollis täitmine, edastamine EJL-le ja avalikustamine**

- 37.1 Pärast turniiri lõppu kannab kohtunik turniiriprotokollis turniiri mängudes löödud väravad koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija ees- ja perekonnanime, võistkonna ja põhjendusega. Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängude jooksul või pärast mängu, näiteks:
- a) mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
  - b) ametniku, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;
  - c) kõik muud juhtumid.
- 37.2 Turniiri korraldava klubi peab 48 tunni jooksul pärast turniiri lõppemist turniiriprotokollis koopia EJL-i võistluste osakonnale edastama e-posti aadressil [protokollid@jalgpall.ee](mailto:protokollid@jalgpall.ee) ning selle originaali saatma või tooma EJL-i nädala jooksul.
- 37.3 EJL-i kodulehel mängude tulemusi, mängus osalenud mängijate nimesid, väravalööjaid ning hoiatusi ja eemaldamisi ei avalikustata.

## **XI KOHTUNIKUD**

### **Artikkel 38 – Kohtunikud**

- 38.1 Võistluste turniiridele tagab koduvõistkonna klubi kaks kohtunikku, kes peavad vastama vähemalt ühele järgmistest nõuetest:
- a) omab EJL-i kohtuniku litsentsi;
  - b) omab treenerilitsentsi (v.a oma võistkonna treener);
  - c) on üles antud Eesti täiskasvanute või noorte meistrivõistlustele ning on sündinud 2000. aastal või varem.
- 38.2 Koduvõistkonna poolt turniirile tagatud kohtunikke tasustab klubi.
- 38.3 Vastasvõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunik ei vasta punktis 38.1 toodud nõuetele. Nimetatud juhul mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.

## **XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE**

### **Artikkel 39 – EJL distsiplinaareeskirjad**

- 39.1 Klubide, ametnike, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

### **Artikkel 40 – Hoiatused ja eemaldamised**

- 40.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 40.2 Mängus saadud hoiatused kehtivad mängu lõpuni ja ei kandu ühest mängust teise.
- 40.3 Kui treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski noorte meistri-ega klubidevaheliste võistluste mängus olla protokollis kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele vanuseklassis/liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise.
- 40.4 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollis kantud ega viibida tehnilises alas.
- 40.5 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa oma vanuse poolest enam noorte meistri-ega klubidevahelistel võistlustel osaleda.
- 40.6 Kui lõppenud hooajast jääb treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 40.7 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud eemaldamistest.



### **Artikkel 41 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele**

- 41.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 33.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale arvestatakse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 41.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused ja need kanduvad edasi vastavalt juhendi punktile 40.5 või 40.6. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 41.3 Turniirist või Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ja võistkonna klubi tasub EJL-le 200 euro suuruse trahvisumma.

## **XIII LÖPPSÄTTED**

### **Artikkel 42 – Vaidluste lahendamine**

- 42.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

### **Artikkel 43 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid**

- 43.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 43.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

### **Artikkel 44 – Lisad**

- 44.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

### **Artikkel 45 – Jõustumine**

- 45.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 29. detsembril 2016. a ja kehtib jalgpalli 2017. a hooajal.

### KLUBI KINNITUS 2017. A EESTI MEISTRIVÖISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2017. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

### Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2017. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Klubi nimi: \_\_\_\_\_

Allkirjaõiguslik isik: \_\_\_\_\_

Allkiri: \_\_\_\_\_

Koht/Kuupäev: \_\_\_\_\_

## Lisa II – Noorte võistluste tehnilised parameetrid

Poisid /tüdrukud	Vanuseklass	Sünniaasta	Mänguaeg	Mängijaid väljakul	Mängijaid protokollis	Min. mängijaid	Vanemaid mängijaid	Vahetused	Palli nr.	Suluseis
P	U19	1998 <sup>1</sup> /99 – 2002	2 x 45	10 + 1	18	7	-	7	5	Jah
P	U17	2001 – 2004	2 x 40	10 + 1	18	7	3	7	5	Jah
P	U16	2002 – 2005	2 x 40	10 + 1	18	7	3	7	5	Jah
P	U15	2003 – 2006	2 x 35	10 + 1	22	7	3	edasi/tagasi	5	Jah
P	U14	2004 – 2006	2 x 35	10 + 1	22	7	3	edasi/tagasi	4	Jah
P	U13	2005 – 2006	2 x 30	8 + 1	18	5	2	edasi/tagasi	4	Jah
P	U12	2006– 2007	2 x 30	8 + 1	18	5	2	edasi/tagasi	4	Jah
P	U11	2007 – 2008	2 x 25	6 + 1 <sup>2</sup>	15	5	2	edasi/tagasi	3	Ei
P	U10	2008 – 2009	turniir	6 + 1 <sup>2</sup>	15	5	2	edasi/tagasi	3	Ei
P	U9	2009 – 2010	turniir	4 + 1 <sup>2</sup>	15	4	-	edasi/tagasi	3	Ei
T	t-U17	2001 – 2003	2 x 40	10 + 1	18	7	3	7	5	Jah
T	t-U15	2003 – 2005	2 x 35	8 + 1	18	7	2	edasi/tagasi	4	Jah
T	t-U13	2005 – 2007	turniir	6 + 1	18	5	2	edasi/tagasi	4	Ei
T	t-U11	2007 – 2010	turniir	5 + 1 <sup>2</sup>	15	5	2	edasi/tagasi	3	Ei

<sup>1</sup> Erandina on lubatud 1998. aastal sündinud noormeestel mängida U19 vanuseklassis, kui nad ei ole üles antud ega osale täiskasvanute meistrivõistlustel.

<sup>2</sup> 4-väraavalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väravate vahe väheneb 2-väraavaliseks.

### Lisa III – Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid

Vanuseklass	Väljaku suurus MIN (m)	Väljaku suurus MAX (m)	Karistusala (m)	Penaltpunkti kaugus väravast (m)	Värvate suurus (m)
U19	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U15	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U14	75 x 45	85 x 64	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U13	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U12	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U11	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U10	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U9	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
t-U17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
t-U15	64 x 45	70 x 55	11 x 27	7,5	5 x 2
t-U13	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
t-U11	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2